

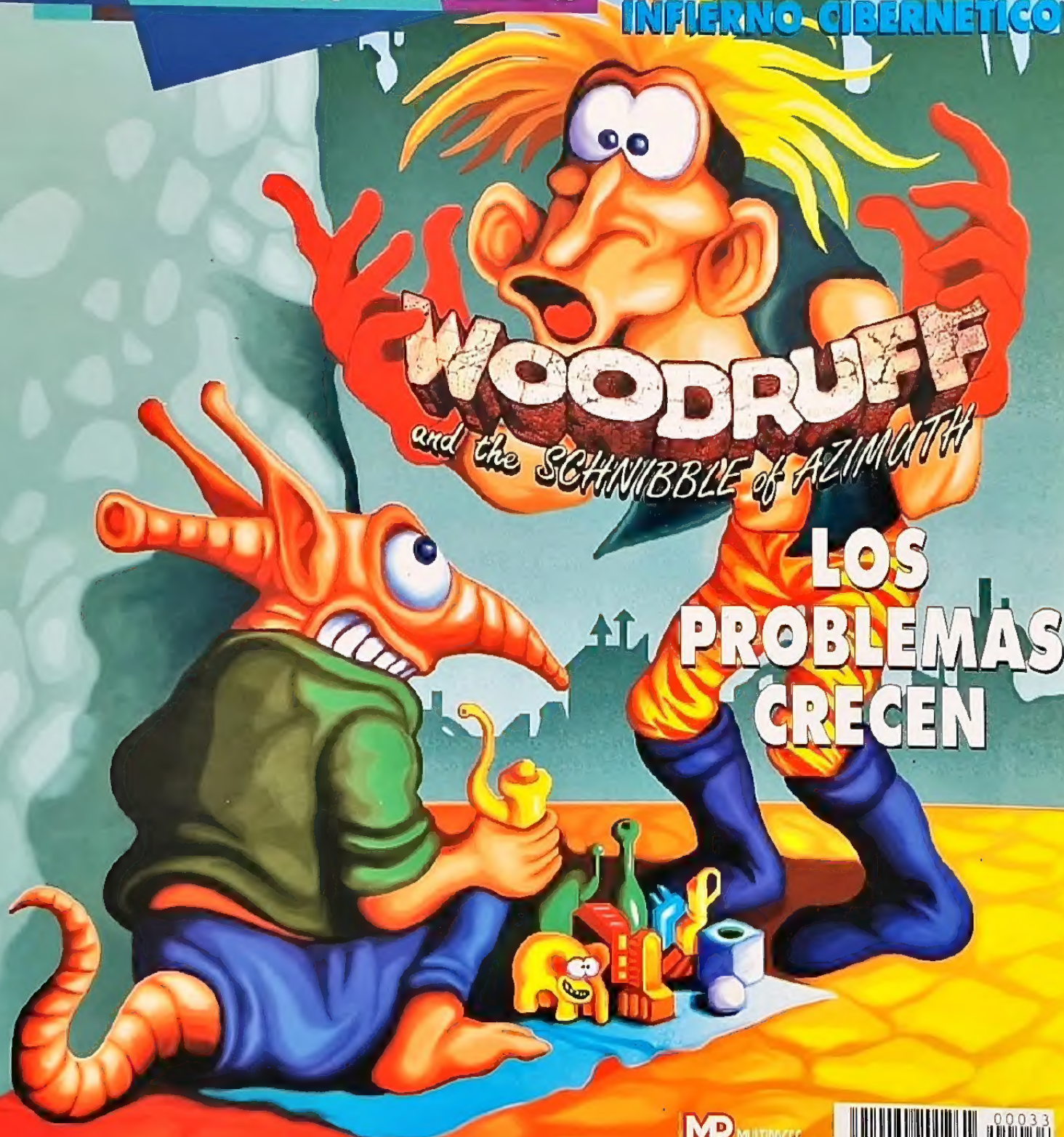
OK PC

875 ptas.

revista de videojuegos de PC Año III • Nº 33



**HELL: VISITA UN
INFIERNO CIBERNETICO**



WOODRUFF
and the SCHNIBBLE of AZIMUTH

**LOS
PROBLEMAS
CRECEN**

MP MULTIPRESS



OK PC



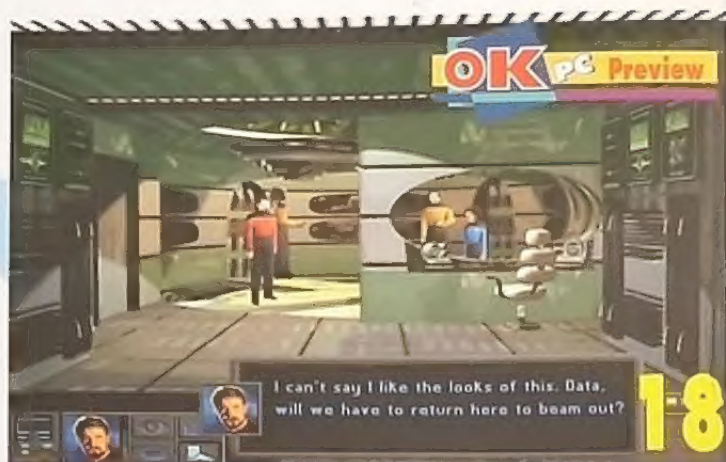
WOODRUFF

En busca del Schnibble perdido.
La diversión hecha aventura. Ayuda a Woodruff a encontrar el preciado Schnibble, capaz de hacer realidad los sueños de todos.



MASTER OF MAGIC

Tras los pasos de Merlin.
Aprende a vivir como un mago, en lucha con hechiceros tan poderosos como tu, por conseguir ser el dueño y señor del mundo.



STAR TREK: THE NEXT GENERATION

La última frontera.

El espacio, la zona neutral. Estas son las aventuras de la nave estelar Enterprise, en un Universo sin fronteras y lleno de peligros.



MORTAL KOMBAT II

Segundo sangriento.

El campeonato más salvaje de todos los tiempos llega a tu pantalla para hacerla chorrear de hemoglobina.



DREAMWEB

Un sueño hecho realidad.

La tela de los sueños ha sido desecha, y tu, como guardián de lo onírico tienes que reponerla, acabando con siete asesinos.

Y también:

OK News 4 OK Preview:

Simon the Sorcerer 2	10
Pizza Tycoon	12
Super Street Fighter 2	14
Star Trek: The Next Generation	18
Top Gun	20
The Lost Eden	21
Navy Strike	22
Across the Rhine	23
Baldies	24
Fairway to Heaven	25
Tank Commander	26
Reportaje Roberta Williams	28
Reportaje Interplay	32

OK Pasarela:

Woodruff	36
Hell	40
Mortal Kombat II	44
Psycho Pinball	48
Panzer General	52
Descent	56
Pinball Fantasies Deluxe	60
Pedro y el Lobo	62
Master of Magic	64
Blackhawk	68
Soccer Superstars	72
Cyclones	74
Flight Light	76

Novedades 78

OK Tricks & Tracks:

Dreamweb	80
Treek or Treat	88
Contenido CD-Rom	92
Ok Correo	111
Ok Hits	112

TIEMPOS DE TRANSICION

En los últimos meses la revista OK PC ha realizado grandes cambios con el objetivo de convertirse en la publicación que el lector actual demanda. Para lograr nuestros objetivos hemos realizado un gran esfuerzo como ha sido la inclusión de un CD-ROM mensual y la ampliación a 116 páginas de contenido, lo que nos permite poder informaros, con exactitud y puntualidad, sobre todas las novedades del mercado de software lúdico.

También ha habido una reestructuración a nivel directivo, que ha derivado en la salida del director de la revista, José Emilio Barbero. Desde aquí queremos darle las gracias por toda su excelente labor al frente de esta publicación, como muy bien ha quedado patente en su trabajo del día a día. Nuestra revista siempre tendrá sus páginas abiertas a su pluma y estamos seguros de que él siempre la recordará con añoranza y orgullo.

Nuestro único objetivo es el de servir mejor al lector que demanda una información totalmente actualizada. No queremos ser una publicación cerrada y esta es la razón por la que vamos a hacer una revista interactiva, una revista que ofrezca al lector la realidad del mercado del videojuego. Desde estas páginas abrimos las puertas a cualquier idea que queráis ofrecernos, para poder seguir siendo la revista especializada número uno del sector.

¡Recordad!, vosotros sois y seréis siempre lo más importante para nosotros. Palabra.

Mientras, disfruta de este número cargado de succulentas novedades, como nuestro juego de portada "Woodruff", todo un derroche de humor, totalmente doblado al castellano. Y qué decir de "Hell, Mortal Kombat II, Psycho Pinball o Master of Magic", todos ellos supertítulos de este mes, que te harán quedarte pegado durante horas al ordenador. Disfruta y no te olvides de comer de vez en cuando y, por supuesto, de nuestra cita mensual. ¡Hasta el próximo mes!

Tank Commander Potencia sobre cadenas

Para ejecutar la "demo", debes instalarla en un ordenador que posea las siguientes características:

CPU: PC 386/33 o superior.

Memoria: 4 Mb. de RAM.

Disco duro necesario.

Unidad de disco: 3 1/2"

Tarjeta gráfica: VGA

Tarjeta de sonido: Opcional.

Instrucciones de carga:

Esta "demo" incluye su propio programa de instalación. Teclea INSTALAR desde tu unidad de disquete correspondiente y sigue las instrucciones que aparecerán en tu pantalla.



Nuestros anunciantes:

TeleLine	8, 9
Prix Informática	13
Edimestre	16, 17
Proein, S.A.	27
Coktel Educative	51, 55
Marcombo	67
Mail Soft	114, 115
Erbe/MCM Software	116

Redactor Jefe (Director en funciones):

Enrique Maldonado Rollizo.

Redactores: Carlos F. Mateos, Antonio Greppi Murcia.

Colaboradores: Angel Francisco Jiménez, "Shaquille", José Villalba Medina, Jesús Hervás, Julián Pérez.

Corresponsales: Marcelo Amuchástegui (EE.UU.)

Diseño: Luis de Miguel, Estudio.

Fotografía: Eduardo Urech.

Directora de publicidad: Esther Lobo.

Publicidad: Pza. República del Ecuador 2, 1º B. 28016 Madrid.

Tel.: (91)457 53 02/52 03/56 08. Fax: (91)457 93 12.

Delegación Barcelona: Isidro Iglesias. C/. Bonaplata 45, 1º4.

08034 Barcelona. Tel: (93)280 38 00. Fax (93) 205 28 39.

Es una publicación de

MP MULTIPRESS.

Director general: Julio Goñi.

Director gerente: Francisco Gálvez.

Director de producción: Julio Rodríguez.

Jefe de distribución: Jaime Bauhaben.

Administración y suscripciones: Tel.: (91)457 93 29

Fax: (91)458 18 76

Fotomecánica: Lumimar, Albasanz, nº 48-50, 4º, Madrid.

Imprime: Rivadeneyra. Avd. John Lennon, 21. Pol.Ind. Las

Angeles, Getafe.

Depósito Legal: M-24602-92 Printed in Spain IV-95.

Distribuye: COEDIS, S.A. 08750 Molins de Rei - Barcelona

Tel.: (93) 680 03 60.

Distribución en América: Argentina Capital: Ayerbe, Interior:

DGP Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A.

Importador exclusivo Cono Sur: CEDE, S.A. (Compañía Española de

Ediciones S.A.) Pasaje Sudamérica, 1532 Buenos Aires, Argentina.

Canarias, Ceuta y Melilla 875 Ptas.

OK PC no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas en los artículos firmados. Está prohibido todo tipo de reproducción por cualquier medio o soporte del contenido total o parcial de esta publicación sin permiso expreso del editor.

FLASHES

■ Proein, S.A. distribuye la nueva línea multimedia de la compañía Quickshot, que incluye tarjetas de sonido, altavoces y completos paquetes multimedia para PC y compatibles.

■ Dentro de su línea de packs, Erbe presenta nueve colecciones que engloban títulos de Sierra, LucasArts y Kixx.

■ Microprose anuncia para la próxima temporada la aparición de las nuevas versiones en CD de títulos tan conocidos como Colonization o 1942 Pacific Air War. También podremos encontrar la segunda parte de Ufo, denominada X-Com, y la versión Multiplayer de Civilization.

SPACESHIP EARTH

La Tierra está en peligro, ya que todas las computadoras han fallado y un ente alienígena se acerca a nuestro planeta a gran velocidad. Este nuevo juego en CD de Red Ballon y BMG Interactive promete diversión para muchas semanas, gracias a sus gráficos Super VGA y a sus estudiados puzzles.

SPACE QUEST VI

El basurero espacial Roger Wilco, regresa a la acción en su más trepidante aventura, donde debe enfrentarse a hordas de peligroso extraterrestres. Siguiendo su línea habitual de los últimos tiempos de diseñar juegos de fácil manejo, Sierra ha creado esta nueva aventura bajo Windows, aprovechando completamente este entorno.



PACK TITUS

Aunque el año pasado, la compañía francesa Titus no se prodigó demasiado en la presentación de nuevos títulos de cara al mercado internacional, en 1995 vuelve por sus fueros con el ya comentado Virtual Chess y este pack, llamado Fox Collection CD, que engloba diez de sus títulos más clásicos (Crazy Cars 3, Titus the Fox, Blues Brothers, Prehistorik 1 y 2...), junto a demostraciones de sus nuevos productos.

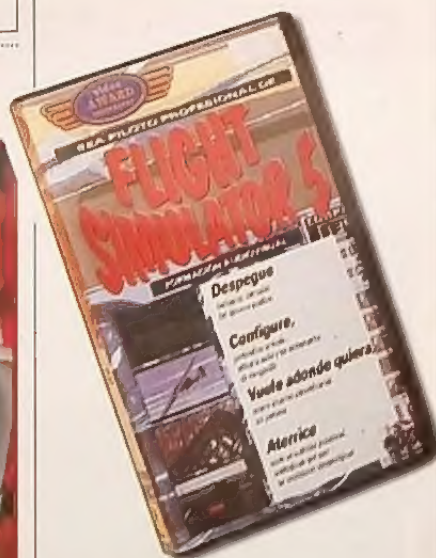


VIDEO FLIGHT SIMULATOR 5

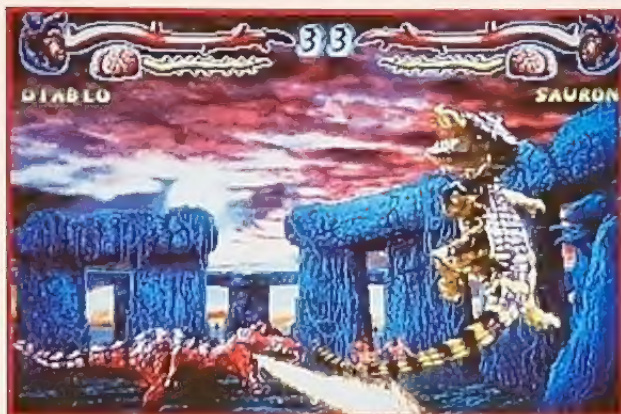
Si por algo destaca el excelente simulador de vuelo Flight Simulator 5.0 de Microsoft es por su realismo. Gracias al nuevo video de la compañía norteamericana Colorado Technologies, este complicado programa no tendrá ningún secreto para los aspirantes a pilotos, gracias a sus detalladas explicaciones de aspectos como el despegue o aterrizaje, la configuración y el vuelo acrobático.

SISTEMA DE ALTAVOCES SONY

Sony España presenta su nuevo sistema de altavoces CSS-B100 para ordenadores PC y compatibles, diseñado para añadir sonido de calidad a estos ordenadores gracias a su sistema "Bass Reflex" de doble vía que proporciona un sonido potente y agradable. Cabe destacar su ubicación bajo el monitor que proporciona un importante ahorro de espacio.



PRIMAL RAGE



La conocida máquina recreativa de lucha de la compañía norteamericana Atari pronto será convertida a formato PC CD-ROM. Pronto los ordenadores personales, podrán disfrutar de tan terribles y encarnizadas luchas entre dinosaurios.



FALCON 4

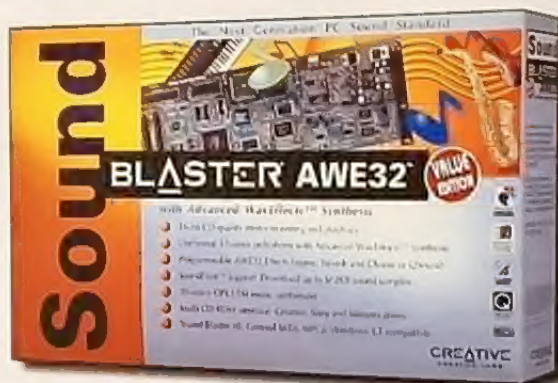
Si un simulador ha llamado la atención a lo largo de los años en sus

diferentes versiones, ése ha sido Falcon, el producto estrella de Spectrum Holobyte. En su cuarta entrega, los programadores han dado el salto a Super VGA, dotando al programa de un envidiable aspecto gráfico. Si ocurre como en anteriores versiones, debemos esperar alguna importante sorpresa más.



AWE 32 VALUE EDITION

Creative Labs continúa presentando nuevas versiones de sus más importantes tarjetas de sonido. En el caso de esta Awe32 Value Edition, se ofrece al usuario la posibilidad de añadir a su ordenador la cada día más utilizada tecnología Wave Table, ideal para las personas que utilizan el ordenador para crear y editar música Midi de alta calidad.



X-WING CD

Gracias al éxito de X-Wing, LucasArts ha puesto a la venta una edición especial para coleccionistas en CD que engloba el programa original, junto a los discos de misiones y seis nuevas misiones de bonus, además de mejorar el programa renderizador y el sonido. Ideal para todos los aficionados a este admirable simulador espacial de la Guerra de las Galaxias.



TRACKMAN DE LOGITECH

Trackman Vista es el nuevo producto de la prestigiosa firma especializada en periféricos, Logitech. Como importantes innovaciones cabe destacar su pronunciada forma curva, el suave tacto de su bola-control, y la incorporación de la tecnología Plug-and-Play, que le permite conectarse directamente al equipo sin necesidad de utilizar engorrosos programas de instalación.



FE DE ERRATAS

Debido al cambio de distribuidoras de Sierra en nuestro país, señalamos que títulos como Woodruff, Earthsiege y Aces of the Deep, aparecidos en numeros anteriores, son distribuidos por Coktel Educative.

NUEVOS PRODUCTOS ERBE

Con vistas a la comodidad del jugador, Erbe saca al mercado su nueva linea de periféricos que incluyen, entre otros:

■ **Ratón VM2:** Ratón de tres botones de diseño ergonómico para diestros y zurdos, alta resolución (220 dpi) y gran rapidez de respuesta.



■ **Winner 707 + Corridor 7:** Interesante pack que incluye el excelente pad de control Winner 707 (con cuatro botones de disparo), y el juego de Capstone, Corridor 7.



■ **Game Port 2000:** Aunque la mayoría de tarjetas de sonido incluyen un puerto de joystick, ninguna permite como Game Port 2000 la conexión de dos mandos al tiempo, por lo que su utilidad es clara cuando pretendamos enfrentarnos a un amigo.

■ **G-Force:** Joystick de diseño ergonómico, que simula perfectamente los mandos de una avioneta, que permite el control de velocidad mediante Throttle (acelerador). Posee conexión directa a un puerto joystick.

KNIGHTS OF XENTAR



Todos esperamos con impaciencia este nuevo título de Megatech, creadora de Cobra Mission y Metal & Lace. En esta ocasión el género elegido es el rol, pero ambientado en la época medieval, sin



faltar por supuesto las chicas ligeritas de ropa dibujadas al estilo manga japonés.

NACE TELELINE: LA REVOLUCION EN LAS COMUNICACIONES

Cada día las necesidades de comunicación entre equipos van creciendo, el mercado doméstico no puede mantenerse al margen de este crecimiento y ésta es la razón de que se cree Teleline, que ofrece los siguientes servicios: venta por catálogo, venta por línea, demos de juegos, oportunidades, novedades, ofertas, imágenes y sonidos, bolsa de material, artículos de revistas, sugerencias, información de premios, soluciones y consultas, correo, diálogos en directo y juegos múltiples. Uno de los servicios que más expectación van a levantar sin duda es el de poder jugar a través de la red hasta 50 usuarios simultáneamente al mismo juego, en el que el software de los juegos múltiples será gratuito.



Juan Antonio Pérez Ramírez, vicepresidente de SCR

En EE.UU. ya existe este tipo de servicios, ofrecidos por la archiconocida red de ordenadores Compuserve, pero su precio de conexión desde España hace que su uso quede muy restringido. Para dar respuesta a esta necesidad del mercado español se ha creado S.C.R. (Servicios y Contenidos por la Red), que ha sido constituida por T.S.A.I. (Telefónica Servicios Avanzados de Información) y Proein, S.A. El nombre de guerra de esta nueva empresa será Teleline y sus primeros servicios estarán basados en el ocio y entretenimiento.



Para conectarse a Teleline sólo será necesario disponer de un módem de hasta 9.600 bps, aunque se tiene previsto que la red supere los 14.400 bps. En breve se lanzará una campaña de venta de módems de alta velocidad a unos precios que rondarán las 5.000 pesetas, que además incluirán el software Bitcom y Biffax de regalo. El precio de acceso al sistema será de unas 16 pesetas/minuto, dependiendo de la franja horaria y, para evitar sustos, el coste se irá actualizando continuamente en pantalla.



GABRIEL KNIGHT EN CASTELLANO



Tras una larga espera, la aventura gráfica de Sierra, Gabriel Knight, llega a nuestro país traducida al castellano en su versión disquetes de la mano de Coktel Educative. Esta magnífica aventura introduce al escritor Gabriel Knight en



una peligrosa intriga de asesinatos y magia negra.



Conéctate

Conéctate a TELELINE. Porque si tienes un PC, el mundo es tuyo. Abre las puertas a un nuevo y revolucionario concepto de entretenimiento interactivo. Disfruta de un servicio que opera en entorno Windows y te proporciona una completa oferta de ocio las 24 horas del día. Sólo tendrás que conectar a tu PC un módem, con una velocidad de transmisión mínima recomendada de 9.600 Baudios y acceder por el nivel 030 de Ibertex, mediante el nemónico TELELINE.

Únete a un sistema multimedia que te va a dar más de lo que nunca hayas podido imaginar.

VENTA POR CATALOGO:

Un servicio donde podrás realizar compras de videojuegos, accesorios de informática y antivirus, cómodamente desde tu propia casa. Servicio ofrecido por El Corte Inglés.

VENTA POR LINEA:

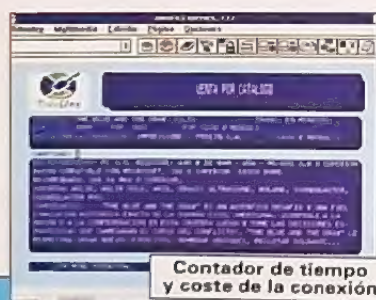
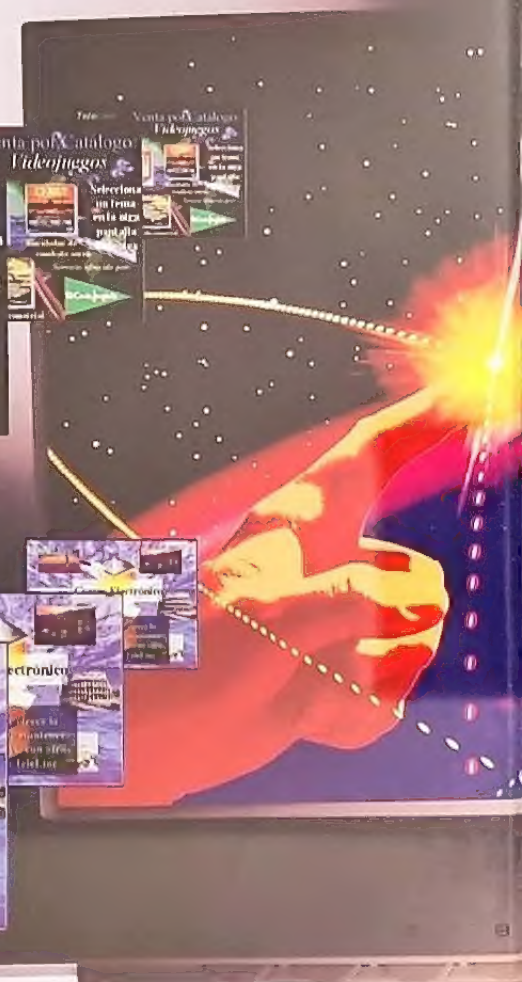
Entra en el futuro y adquiere juegos, antivirus, etc., en tiempo real, directamente en tu PC a través de la línea telefónica.

ARTICULOS DE REVISTAS:

El mejor método de consulta de artículos varios, editados por revistas especializadas del sector de los videojuegos.

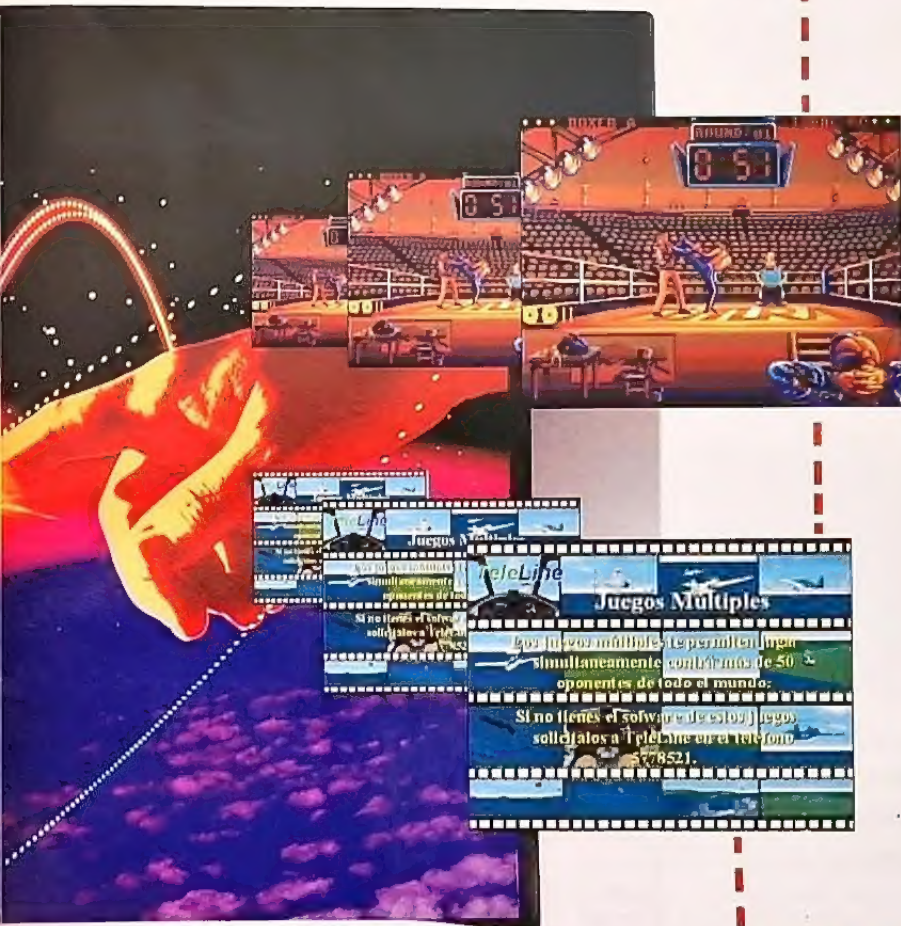
JUEGOS MULTIPLES:

Déjate llevar al mundo mágico de los juegos múltiples y compite contra adversarios reales de todo el mundo. Si te atreves, hasta con 50 jugadores simultáneamente.



**Y SONRÍE.
PORQUE UNA HORA DE ESTE NUEVO SERVICIO
TE COSTARÁ MENOS QUE IR AL CINE.**

al mundo

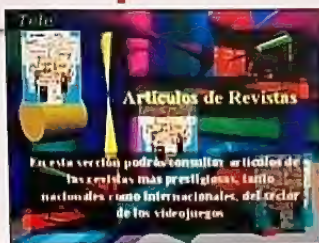


Además, el servicio TELELINE pone a tu disposición otras muchas opciones para que no te falte de nada: demos de juegos, novedades, soluciones y consultas, imágenes y sonidos, ofertas, bolsa de material, correo electrónico, diálogos en directo, información de precios, etc.

Y por primera vez en España, para que tengas todo bajo control, dispones de una ventana que te indicará exactamente el tiempo y coste de la conexión.

Ven. No te quedes atrás. Con TELELINE, el mundo es tuyo.

Si todavía no estás
conectado y quieres
recibir nuestro Software,
llama al 91-577 85 21



Tarifa normal: 16 ptas/minuto. Laborables (excepto sábados), de 17,00-22,00h. **Tarifa reducida:** 10 ptas/minuto. Domingos, festivos y sábados de 14,00-8,00h. Laborables de 22,00-8,00h. **Tarifa hora punta:** 22 ptas/minuto. Laborables de 8,00-17,00h y sábados de 8,00 a 14,00 h.



TeleLine

TE CAMBIA LA VIDA

Ficha Técnica

OK Preview:	SIMON THE SORCERER II
Tipo:	AVENTURA
Compañía:	ADVENTURE SOFT
Distribuidor:	ERBE



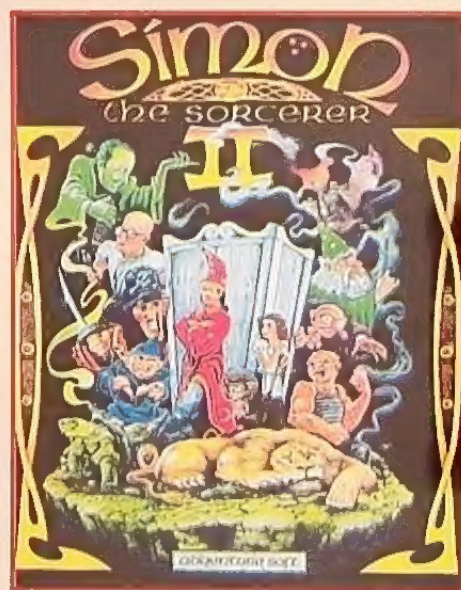
El regreso del joven mago

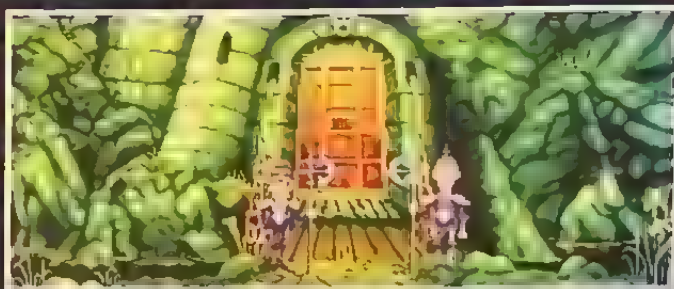
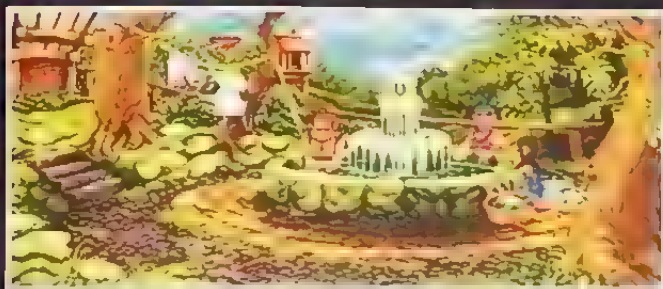


El mundo está en peligro y sólo el joven Simon puede salvarlo. El ex-aprendiz de mago debe utilizar su armario ropero para regresar a las mágicas tierras de Sórdido, su malvado enemigo de la anterior aventura.

Dos años atrás, cuando la desconocida compañía inglesa Adventure Soft presentó a la prensa un pack de pantallas con las primeras imágenes de una aventura gráfica al estilo de empresas como LucasArts o Sierra, todos pensamos que su primer título seguramente sería poco original. Dos meses más tarde, la prensa especializada alabó el gran trabajo realizado, ya que el resultado final fue muchísimo mejor que lo esperado en un principio. Gracias a sus excelentes gráficos y a una historia muy completa, el público brindó una gran acogida a este humorístico título.

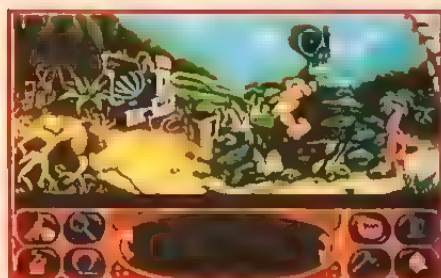
Ahora, tras este tiempo de espera, aparece esta segunda entrega que promete ser una de las mejores aventuras de los últimos tiempos. En esta oca-





ESCENAS INTERMEDIAS

En la segunda entrega de Simon The Sorcerer, los programadores de Adventure Soft han puesto mayor énfasis en las escenas intermedias del juego, donde se puede seguir parte de la historia a través de otros personajes de la aventura. En la versión CD-ROM pueden ser escuchados todos estos diálogos y los del resto del programa.



sión, Simon debe enfrentarse nuevamente al malvado Sórdido, el cual ha regresado a la vida por accidente, al activar un niño un antiguo hechizo de un tratado de magia. El infame Sórdido está dispuesto a derrotar a Simon como sea y ha invocado su regreso, con el fin de vengarse de él.

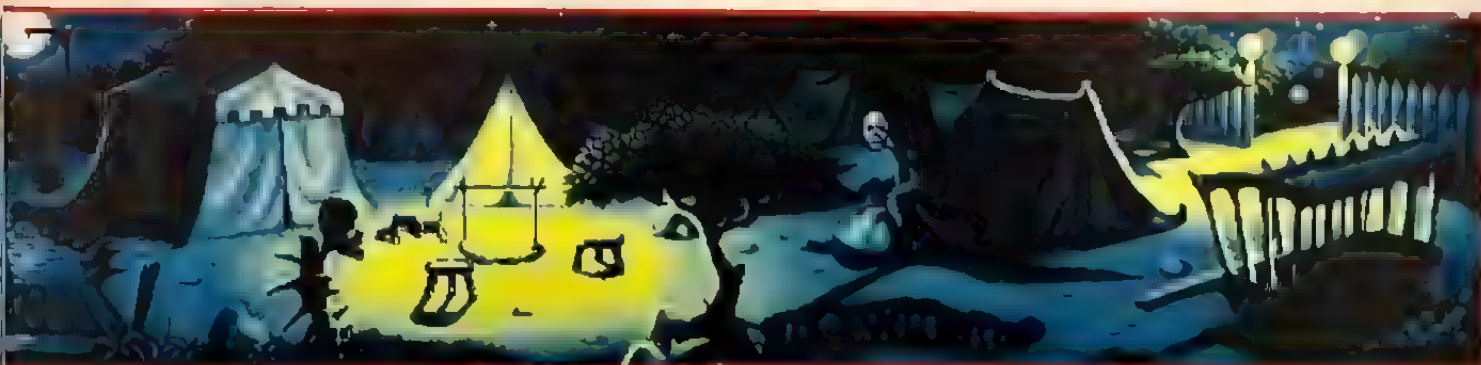
Gráficamente, el juego ha mejorado de forma

notable, tanto en los nuevos menús de opciones, como en los escenarios, los cuales también son multipantalla al igual que ocurría con su antecesor. El apartado sonoro se ha visto afianzado gracias a las distintas melodías y efectos sonoros, todos ellos de gran calidad. Por otra parte, los usuarios de la versión CD-ROM podrán escuchar todos

los diálogos de los personajes en lugar de leerlos en pantalla.

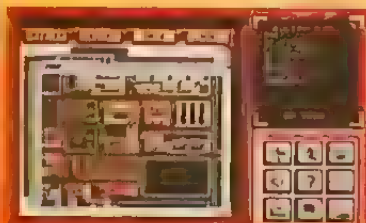
Ideal para todos los seguidores de las aventuras gráficas, que podrán disfrutar con este excepcional juego en la próxima primavera.

● ANTONIO GREPPI



Ficha Técnica

OK Preview: PIZZA TYCOON
 Tipo: ESTRATEGIA
 Compañía: MICROPROSE
 Distribuidor: PROEIN, S.A.

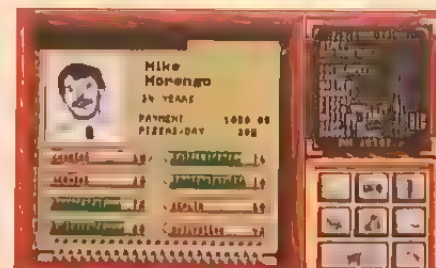
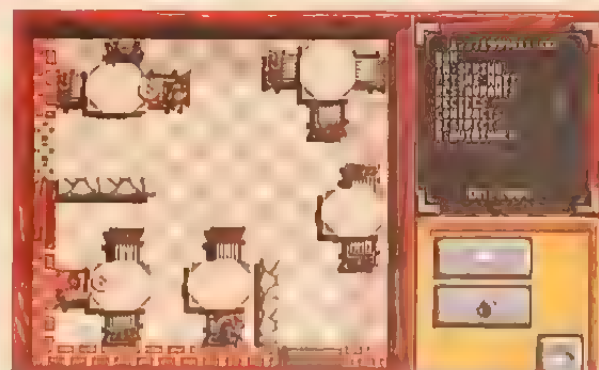


Nunca un juego fue tan sabroso. Con Pizza Tycoon tendrás que luchar por la supremacía en el mercado de las pizzas y lograr convencer por el estómago a todos los clientes potenciales.

Microprose sigue en su línea de creación de simuladores originales. En esta ocasión se nos presenta Pizza Tycoon, un completo simulador de pizzerías.

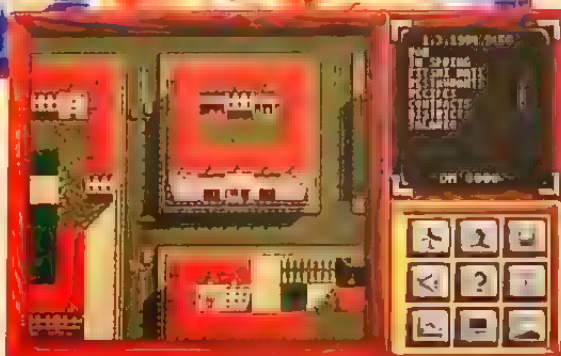
La mecánica del juego está muy clara, lo primero que deberemos hacer es abrir nuestro primer restaurante con un crédito en

Mamma Mia



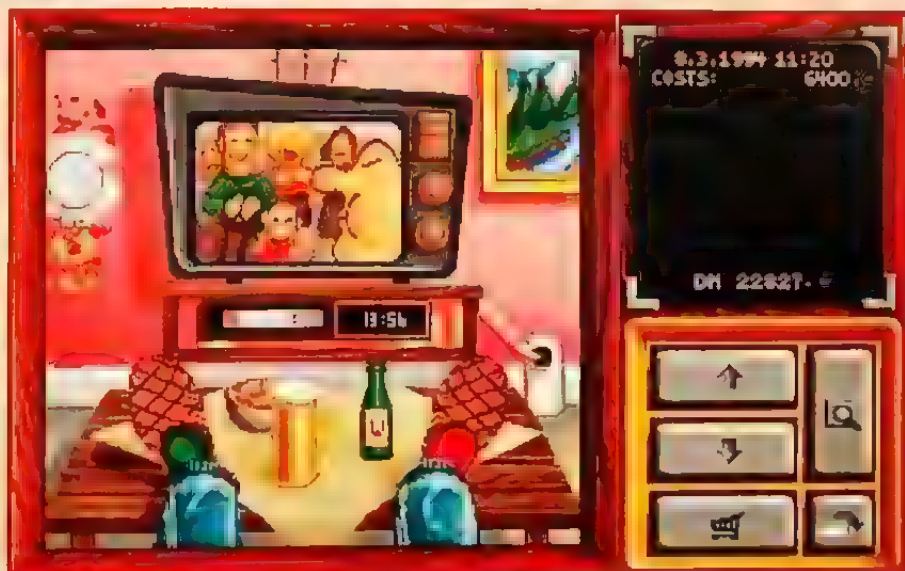


una ciudad a nuestra elección. Como ciudad elegida podemos seleccionar una entre París, Londres, Roma, Moscú, Zurich, Atenas, Viena, Berlín y Estocolmo. Con el dinero restante tendrás que empezar una campaña de publicidad y diseñar las pizzas más sabrosas que se te ocurran.



Por supuesto, en Pizza Tycoon no estaremos solos, muchos competidores lucharán en el mercado e incluso la mafia puede hacernos alguna visita que otra. Como podéis ver, Pizza Tycoon promete mucho y estoy seguro de que todos esperamos este juego ansiosamente.

● ENRIQUE MALDONADO ROLLIZO



PROGRAMAS COMPLETOS PARA PC'S

MAILENA, BASE DE DATOS Y PROCESADOR DE TEXTOS 1.170 PTS.
Este programa te permitirá llevar una base de datos de sus clientes, generar cartas a los mismos, así como realizar tareas de tratamiento de textos, todo integrado.

LEONARDO PARA WINDOWS 1.170 PTS.
Programa de dibujo. Relleno de siluetas, textos en cualquier dirección, de varios tipos y estilos. Las imágenes resultantes pueden almacenarse, imprimirse o usarse en otras aplicaciones de Windows.

EL GUARDIAN 1.170 PTS.
El Guardian es un avanzado sistema de seguridad diseñado para proteger su ordenador contra el uso no autorizado. También se pueden proteger ficheros individuales.

ROBIN HOOD 1.085 PTS.
Robin de los Bosques está asediando el castillo del malvado Sheriff de Nottingham. Un excelente juego de puntería, reflejos y astucia, acompañado en el disco por los juegos "Caballos" (carrera de caballos con excelentes gráficos en tres dimensiones) y el famoso "Tetris Clásico".

GNI, CHESS PARA WINDOWS 1.170 PTS.
Versión para Windows de uno de los mejores programas de ajedrez existentes en el mercado. Dispone de un enorme libro de aperturas y más de 30 niveles de dificultad. Se incluye además el código fuente en C para aquel programador interesado en los más avanzados algoritmos de ajedrez.

REALIDAD VIRTUAL SECOND REALITY 5.425 PTS.
Podemos garantizar, sin el menor asomo de duda, que este programa es la conjunción de gráficos y sonido más apabullante que jamás verá en su PC. Second Reality fue un programa ganador del más prestigioso concurso internacional de realidad virtual para PC, Assembly 93. Contiene efectos especiales nunca vistos antes en los ordenadores.

APRENDA A ESTUDIAR 1.085 PTS.
Este programa le ayudará a estudiar cualquier cosa. Usted puede crear archivos con preguntas de cualquier tema o materia, ofreciendo inmensas posibilidades.

COLECCIÓN DE JUEGOS PARA WINDOWS 1.085 PTS.
Recopilación de los mejores juegos para Windows que han llegado a nuestras manos, con un poco de todo: juegos de acción, estrategia, asteroides, rompecabezas...

LA TUMBA DEL FARAÓN 1.085 PTS.
Explore los misterios de la pirámide con este juego de aventuras y acción. Se incluyen de regalo sus excelentes juegos más: "Quicksilver", "Xonix", "Comococos", "Invasores", "Rush hour" y "Lunar Lander".

FRACINT (versión DOS) 2.170 PTS.
(versión Windows) 1.085 PTS.
Entre en el apasionante mundo de los fractales. Fractint es con mucho el generador de fractales más veloz y completo del mercado.

PC EROTICO 1.285 PTS.
Aquí ofrecemos, sólo para MAYORES DE 18 AÑOS, tres increíbles conjuntos de películas eróticas reales, a todo color y de gran calidad.

OFERTA ESPECIAL

¡TODOS POR SOLO 9.900 PTS!

Pida por teléfono al (91) 890 38 92,
por fax al (91) 896 05 10
o por carta a:

Prix Informática

Apartado 93

28200 San Lorenzo de El Escorial (Madrid)

..... SOLICITE CATALOGO GRATUITO

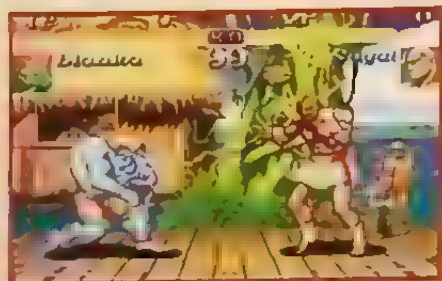
Ficha Técnica

OK Preview: SUPER STREET FIGHTER II TURBO
 Tipo: ARCADE LUCHA
 Compañía: GAMETEK
 Distribuidor: PROEIN, S.A.

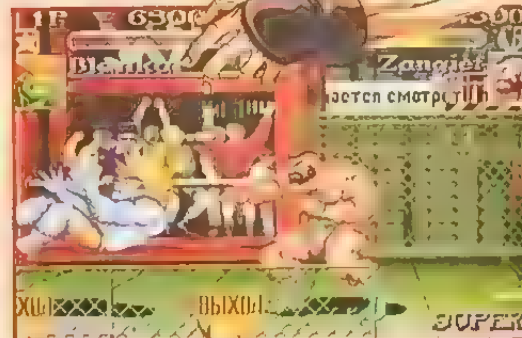
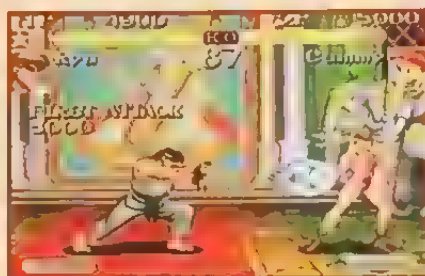
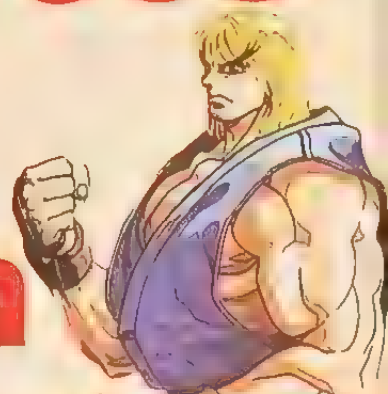


No podía hacerse esperar demasiado la versión para ordenador de este genial juego, pero por fin, y para deleite de todos los ho-do-ken-adictos, llega a

nuestras pantallas la consagración del juego que atrajo masas y las sigue conservando: **Super Street Fighter II Turbo.**



Los héroes nunca mueren



El juego, como podéis apreciar gracias a las pantallas que adjuntamos, tiene muy buena pinta, eso es algo que nadie puede negar. Si a eso le añadimos una cantidad enorme de nuevos movimientos, magias mucho más espectaculares, nuevos dibujos para las caras de los personajes, y una lluvia de colores en cada uno de los pixel, nos encontramos con el que puede ser el arcade de la temporada. La mayoría de vosotros diréis al ver este artículo: "¡Buah!, ¡otra vez el mismo juego!", y estáis muy equivocados. Super Street Fighter II Turbo incluye al original todo aquello que le faltaba en un principio.

SHO-RYU-KEN

También, como no, han sido incluidos los cuatro nuevos personajes, que seguramente habréis visto ya en la máquina, cada uno con sus características propias y golpes especiales:

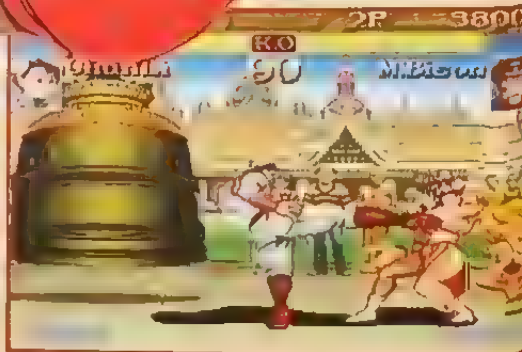
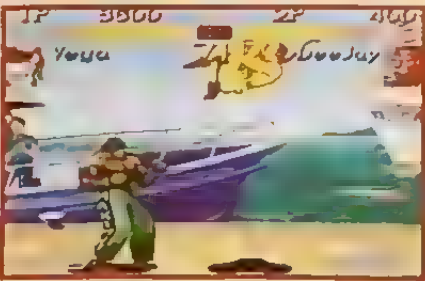


CAMMY, que a pesar de su corta edad y estatura ha demostrado ser un experto luchador y soldado.

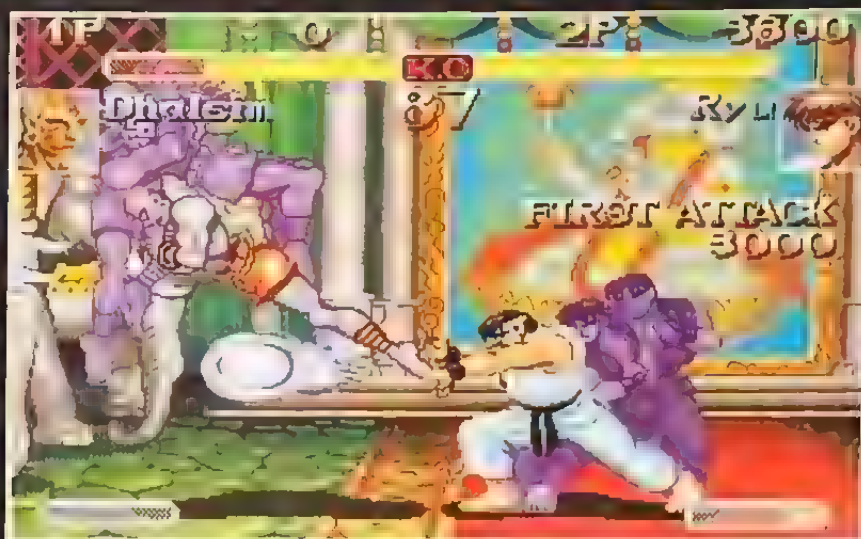
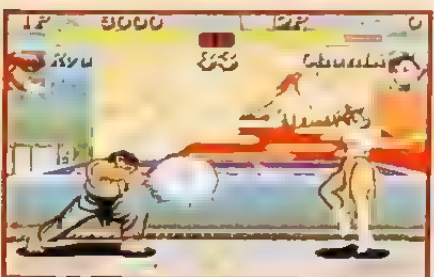
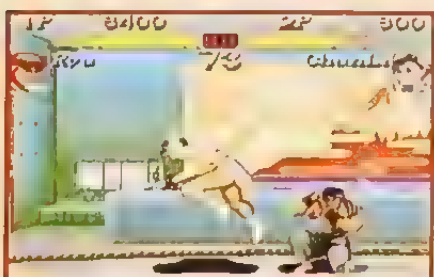
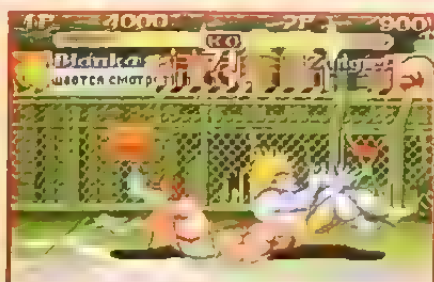
T. HAWK, que lucha para conservar la reserva en la que vive, y que puede ser tirada abajo por órdenes de M. Bison.

FEI LONG, maestro en muchas de las artes marciales existentes hasta el momento. Quiere utilizar este torneo como trampolín hacia la fama.

DEE JAY, que viene a demostrarnos que el nuevo estilo de lucha, creado por él haciendo una mezcla de samba y Kick Boxing, es totalmente invencible.



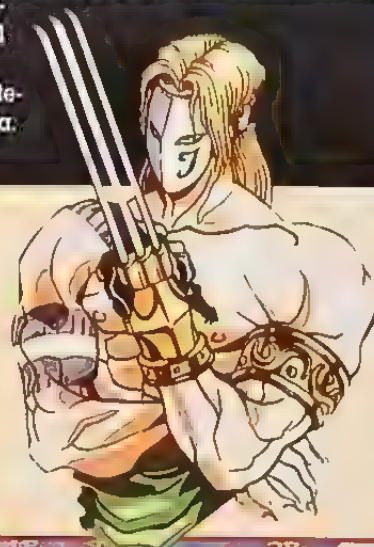
FIGHTER II TURBO



LAS SUPERCOMBOS

A diferencia de la versión para consolas, ésta que va a salir para ordenadores es la realmente actualizada, ya que se han incluido los supergolpes que solamente se pueden realizar cuando la barra de poder situada en la parte inferior de la pantalla está al completo.

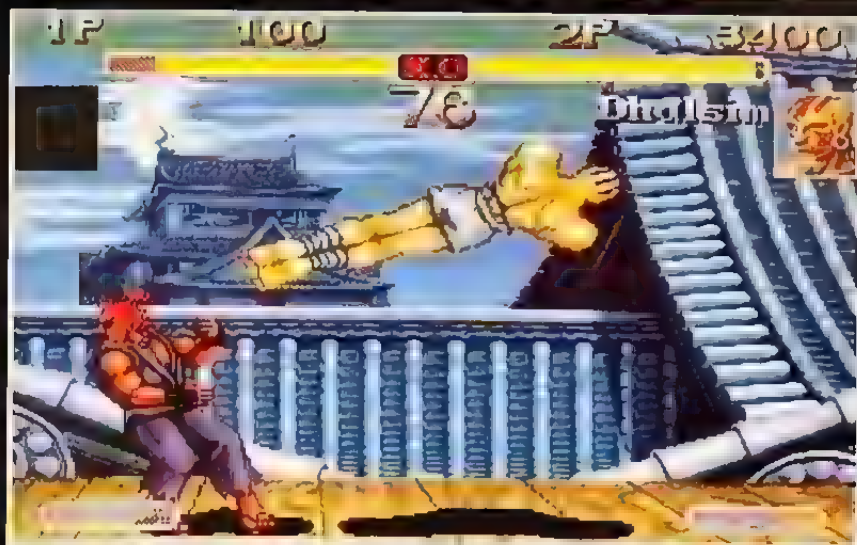
Estas combinaciones se identifican por la estela de sombra que deja el personaje al hacerla.



Mucho más nos queda por decir acerca de este Super Street Fighter II, pero poco es el espacio del que disponemos, pero no os preocupéis

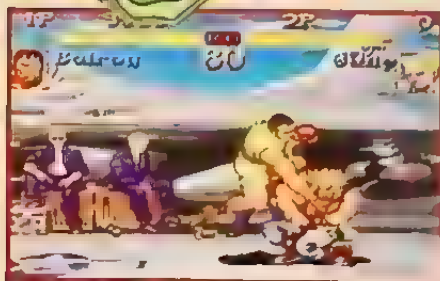
pues más adelante recibiréis información más detallada sobre el juego.

● CARLOS F. MATEOS



AKUMA

También ha sido incluido en la versión para computadoras el peligroso Akuma. Un misterioso personaje con las mismas habilidades que Ryu y Ken, pero una fuerza y movimientos mucho más elevados.



¡ Cuáles de estos 385 nuevos programas desea recibir por sólo 200.-Pts. cada uno!

(Ahorre de un 33 a un 70% sobre los precios de mercado.)

A

fin de ofrecerle los mejores precios posibles y demostrarle las asombrosas posibilidades de los programas Shareware y Freeware, Edimestre le ofrece cada uno de estos nuevos programas al precio increíble de 200.-pts. (Este precio es válido sólo en el caso de que elija 20 programas o más) Y todo ello sin importar el tamaño de los programas, ni el número de diskettes que ocupen

Si sólo desea 10 en este caso el precio será de 275.-pts. cada uno. Para aprovechar esta oferta única sólo tiene que señalar con una cruz los programas deseados de entre la relación que le ofrecemos y rellenar el cupón adjunto y enviarlo todo por fax o por correo a Edimestre dentro de las 3 primeras semanas desde la publicación de este anuncio. También puede llamar al (93) 8904822 y hacer su pedido por teléfono



1994 Pool

Protocol 3D

1 Point Basket Ball

Neopam

Sticks 'n' Side

Highway Hunter

Word Express

Filros

PROGRAMAS EN ESPAÑOL.

- F2008 CONTO 1 - Programa de Contabilidad General Oficial
- F2009 GEDU - Excelente programa contabilidad personal
- F2012 FACT 01 Gestión de facturación/almacén
- F2013 GESS - Gestión de cartera agente de seguros
- F2020 OMEGA 4 - Última versión Facturación, albaranes...
- F2025 CINE EUROPEO - Base de datos del cine europeo
- F2026 ORGANIZADOR DE PROGRAMAS - Muy útil
- F2027 TYPED 2.6 - Predimensionado de estructuras EH 91
- F2028 TPERFIL 2.0 - Base de datos para gestionar perfiles
- F2030 DRABUSE 1.6 - Inteligencia artificial. PC Psiquiatra
- F2032 CONFIR 1.6 - Base para diseñar grupos de catequesis
- F2044 SUPFRBK - Backup super rápido
- F2056 DLRCAD - Capturador de pantallas, compresor, visualiza
- F2058 DLRCOPY - Duplicador gráfico de discos
- F2061 DLREDIT - Editor gráfico de Sprites
- F2065 CONTABLE - Buen programa de contabilidad
- F2076 ABOGADOS - Gestión de bufete de abogado
- F2078 LIBRO - Librería para Clipper Somer 87, definir pantall
- F2079 ADINCA 1.10 - Gestión inmobiliaria
- F2080 MULTIDIC - Traductor de Inglés, Francés, Italiano...
- F2082 CMOUSE V.1.0 - Cambia el puntero de su mouse
- F2082 DRGEDI - Edite sus pantallas y conviértalas a basic, etc
- F2083 CAJA - Programa de control de cuentas
- F2084 MATRIX - Programa de cálculo de matrices
- F2085 TRIGONOMETRIA - Curso básico de economía
- F2086 QI INICA - Curso básico de química
- F2087 UFA - Juego de matemáticas de nivel básico
- F2088 POEMAS - Colección de poemas
- F2089 INTUS - Vocabulario técnico mercantil
- F2090 ANALIZA - Analiza sujetos y predichos...
- F2091 ARI - Suma, resta, multiplica y divide. (niños)
- F2092 GET IT - Programa de lectura inglés/español
- F2093 GRAPH - Realiza gráficas matemáticas
- F2094 DINAMICA - Curso de física dinámica
- F2095 PC FINANZAS - Contabilidad para su hogar o negocio
- F2096 AGENDA Y CONTABILIDAD -
- F2097 TAXI - Programa de control de viajes para taxis
- F2098 BANCLEN - Programa de control de cuentas bancarias
- F2099 CONTAFACIL - Sencillo pero completo programa contable
- F2100 SCRVCN - Agenda de vencimientos de pago.
- F2101 ELECTRON - Completo curso de electrónica digital
- F2102 GRAPHIC - Programa similar al PAINTBRUSH
- F2103 MEDICA - Enciclopedia visual del cuerpo humano
- F2104 INSTALACIONES ELECTRICAS - Para lamparas, ingenio
- F2105 DIETAS - Controle y fabrique sus propias dietas
- F2106 CONTROL DE OBRAS - Para albañiles
- F2107 ENGLISH FOR SPANISH - Inglés para niños españoles

- A300 AQUANOID V.1 - rompecabezas VGA
- A3002 BALLDOONZ V.1.0 - Juego de acción EGA/VGA
- A3003 BOLO PART III V.1.2 - Puzzle con 40 niveles VGA
- A3004 BRID 1 - Juego de acción y de lógica 112 niveles. VGA
- A3005 CAPTAIN COMIC 5.0 - Encuentra el tesoro del planeta
- A3006 CATCH IF YOU CAN - Juego al Baseball en VGA/256
- A3007 CD-MAN - El mejor juego del tipo Pacman
- A3008 QI AMAN V.1.0 - Juego lógico y estratégico de 20 niveles
- A3009 JETPACK - Nuevo juego VGA 256 colores 100 niveles
- A3010 SOLAR WINDS - Juego de aventura de EPIC Software
- A3011 COMMANDER KEEN 4 - 4ª versión de este juego DD
- A3012 CRYSTAL CAVES 1 - Juego Arcade, torneos y torneos
- A3013 DRACE NUKEM 2.0 - 9000000 CTTT - juego acción
- A3014 993 TRIS V.7.0 - Juego VGA 18 niveles de tipo TETRIS
- A3015 SPACE BREAKER - Juego VGA/256 tipo Break-Out
- A3016 CATMAR V.2.01 - Juego de póker en VGA
- A3017 3D PLANET WARR - Juego VGA/VGA de task
- A3018 LFLER - Hacer caer la cascada y el río a una pas
- A3019 ELFLAND - Juego de Commander Keen VGA

REGALO

1. Si realiza su pedido antes de 10 días recibirá gratuitamente la última versión del anti-virus que detecta y suprime más de 2000 tipos de virus
2. Si el montante de su pedido supera 4000 pts. podrá elegir gratuitamente 5 programas suplementarios de la lista adjunta. Si supera las 6000 pts. podrá elegir 10 programas suplementarios de la lista.

- A3021 GALACTIC 1.5 - Juego de Arcade y de tiro. VGA
- A3022 LIFES V.1.6 - Juego estratégico y acción del tipo Anihill
- A3023 LIFE OF THE JUNGLE - Juego arcade y aventuras VGA
- A3024 KEN'S LABYRINTH - juego 3D tipo Wolfenstein. VGA
- A3026 DCIO FLIGHT SIMULATION V.1.0 - Simulador de vuelo
- A3027 BIPIOP II - Buen juego de Arcade 256 Colores
- A3028 NERIX V.1.1 - Juego de aventura futurista 256 colores
- A3031 STAR MINI-S II - Pilote una nave en un laberinto. VGA
- A3032 THE TOMB V.1.0 - Juego de aventura en VGA
- A3033 ELECTROMAN - juegos de acción Russo VGA + AT
- A3034 MEN MEN V.1.1 - Buen juego de estrategia
- A3035 LAZERCHES V.1.5 - Juego de ajedrez con rayo laser
- A3036 PIN PINBALL - Flipper de gran calidad VGA - EPIC
- A3036 EPIC CHT - Bolas diminutas para Epic Pinball
- A3037 OYERKILL - Excelente juego acción y tiro. EGA/VGA
- A3038 ANCIENTS - Juego de actuación de tipo Ishar VGA
- A3040 BALGAMIE II V.1.0 - Excelente juego de bolas 3D-VGA
- A3041 MAJOR STRIKER 1.4 - Nuevo juego clásico up-Apogee
- A3042 PARANOIA - Versión clásica del shoot'em up
- A3043 ROBOMAZE III THE DOME - Contiene 56 niveles
- A3044 ARTHUR'S CUBE 6 caras con 9 bloques por cara VGA
- A3046 CHINESE CHECKERS V.2.2 - Juego de damas chino VGA
- A3047 HOMENACE - Excelente juego de arcade de Apogee
- A3048 NESTOR 1 - Tempestad del desierto 20 millones
- A3049 SECRET AGENT V.1.0 - juego VGA de acción y aventura
- A3050 SHOOTING GALLERY V.3.1 - Tiro a blancos móviles
- A3051 NP VCE OUT - Juego de tiro en el espacio VGA
- A3052 STARFIRE - Defensa su planeta con su nave. VGA
- A3053 WORLD QUEST V.2.0 - Shoot'em up del tipo Defender
- A3054 VOYFENSTEIN 3D 1.4 - Excelente y muy violento VGA
- A3055 LTIMATE II - JACKACK - Juego de Blackjack
- A3056 FUNNY FACE III - Compagina retratos robos
- A3057 HATFLESHIP V.2.0 - Juego de batalla naval en VGA
- A3058 MAH JONGG V.4.01 - Célebre juego de domino asiático
- A3059 MAGIC CRAYON V.2.0 - Para niños. Libro de colorear VG
- A3060 TRIGON DELUXE V.1.0 - Clon de Tetris, buenos gráficos.
- A3061 THE PATCHER V.6.2 - Anula el seguro a ciertos juegos
- A3062 CLAYDE'S ADVENTURE - juego tipo Commander Keen
- A3063 CORNCUB 3D V.2.4 - Simulador de vuelo y de combate
- A3064 ENE MUST FALL 1 - juego de arcade tipo Street Fighter
- A3065 QIATRIS II V.1.0 - Variante más difícil del juego del Tetris
- A3066 HIT WAD WIL II - Juego de dirección y rapidez
- A3067 JASON STORM IN SPACE - Juego de tipo Duke Nuke
- A3068 SLICK'S SLIDES - carreras de coches - varios trazados
- A3069 NEVERLOCK 0294 - despegue 100 juegos con ruletas
- A3080 KILL THE LASTER V.1.0 - Célebre juego de tiro tipo galaxia
- A3083 GOIMAN V.1.0 - Célebre clon de Pacman
- A3087 MAJOR STRIKER V.1.4 - Shoot'em up de la casa Apogee
- A3092 PUOR V.1.0 - Buen juego de reflexión - EGA
- A3093 POINT BASKET BALL - Simulador de tiro a canasta
- A3095 COLL VINS - Clon de tetris inspirado en el juego Sego
- A3096 LUSER LIGHT - Juego de tiro laser, a blancos móviles
- A3098 DOOM EDIT - Edita los niveles del juego 3D DOOM
- A3104 SNACKMAN - Nuevo clon de PAC MAN - VGA
- A3105 ARGO CHECKERS - Increíble juego de damas VGA
- A3106 NRGON - Nuevo juego de arcade de Epic - VGA
- A3162 LOADER LARRY - Juego de reflexión de W. SotEAU
- A3170 III ARTLIGHT - Juego de arcade y de lógica de Epic
- A3002 CHILDREN'S GRAPHIC 4.1 - Programa de dibujo infantil
- A3003 WUNDER BOOK V.1.0 - Cinco juegos para niños. Francés
- A3004 BERT'S PHYSICALS 3.2 - colores magníficos dinámicos
- A3005 MICROCAD 2.0 - Este programa CAD le permite crear planos
- A3006 JEGG 360/486 - 4.0 - Convierta sus imágenes GIF en JPG
- A3007 256 PAINT 2.0 - Programa de dibujos VGA 256 colores. rón
- A3009 ENION PLUSHIR V.2.0 - programa PAO Shareware
- A3010 PICEM - Célebre visualizador de imágenes GIF, Pct, Tga
- A3011 BENTOP PAINT 256 V.2.0 - Completo programa de dibujo
- A3012 GIFDESK - Catálogo para imágenes GIF
- A3013 ZEPHYRUS PLUS - Permite crear formularios y diagramas
- A3014 RABLER V.3.97 - Captura las imágenes de su pantalla
- A3015 GRAPHIC WORKSHOP V.7.0b - Excelente utilidad gráfica
- A3016 JAPANT V.2.2 - Permite crear y resicar las imágenes
- A3017 PIC V.6.1 - El mejor de los visores de imágenes EGA/VGA
- A3018 CRAYON BOX V.3.0 - Programa de dibujo y cálculo niños
- A3019 MICROPI V.1.1.2 - Buen programa de morphing
- A3021 QPI V.2 - Rapido visualizador de imágenes Jpg, Tif,
- A3023 PHOTO CAD 3D V.2.0 - Increíble programa de dibujo CAD
- A3044 3D IN THO 3.1 V.1.56 - programa para capturar pantallas
- A3001 MASTER MASTER V.6.0 - ideal para su Sound Blaster
- A3002 OPI MASTER - Realiza backup de programas protegidos
- A3003 N. COMMANDER V.2.10 - Norton Utilities en Shareware
- A3005 VIRUS AN V.1.17 - Scan celebre anti-virus de McAfee

- A5006 I FAN-IP V.1.17 - Desinfectador de virus muy potente
- A5007 VIKING V.1.17 - Una protección permanente contra los virus
- A5008 PKZIP V.2.04G - La última versión del compresor PKZIP
- A5100 EL TIRIF - Shell para disco duro y cd-rom
- A5011 PASSWORD V.5 - Eficaz sistema de seguridad
- A5012 NPOSSIVE V.3.1 - Protectores de pantalla tipo After Dark
- A5140 INK COPY FAST V.4.7 - duplicador de diskette muy rápido
- A5015 MORT'S V.2.5 - Un buen clon de Norton Commander
- A5017 ARJ V.2.1 - Famoso compresor de ficheros
- A5018 GUTBACK V.2.1 - programa para copias de seguridad compr
- A5021 WORD TRANSATOR - Traductor INGLÉS/FRANCÉS
- A5022 HOW TEST CONV V.1.0 - Compilador de ficheros in
- A5025 KYGLOBE V.3.6 - Un planetarium animado EGA/VGA/VGA
- A5026 MORTAGE AGE ANAL V.1.1.3 - Analisis, amortizaciones...
- A5029 C DIOXIS - Para escuchar ficheros de sonido. con imagen
- A5030 MORTON UTILITY 1.0 - Un TSR que ofrece 44 funciones
- A5032 Q387 V.3.6 - Emulador de coprocesador matemático 387
- A5033 VIZ 4.24 - Potente acelerador gráfico para 286, 386, 486
- A5034 PIAR COPY UTILITY 1.0.3 - Copia diskettes protegidos
- A5035 HBI V.1.3 - Eficaz hoja de cálculo
- A5036 SOLA ETI - Calculadora financiera con 30 funciones
- A5037 WAMPUM V.4.5 - base de datos compatible con DBASE
- A5038 RREZEL - Editor de texto excelente
- A5040 ARCHIVE FINDER - Busca sus ficheros rápidamente
- A5041 PKZIP V.1.04 - Menu para el archivador PKZIP
- A5042 QUICK V.1.07 - Excelente generador de menus
- A5032 Q387 V.3.6 - Emulador de coprocesador matemático 387
- A5033 VIZ 4.24 - Potente acelerador gráfico para 286, 386, 486
- A5034 PIAR COPY UTILITY 1.0.3 - Copia diskettes protegidos
- A5035 HBI V.1.3 - Eficaz hoja de cálculo
- A5036 SOLA ETI - Calculadora financiera con 30 funciones
- A5037 WAMPUM V.4.5 - base de datos compatible con DBASE
- A5038 RREZEL - Editor de texto excelente
- A5040 ARCHIVE FINDER - Busca sus ficheros rápidamente
- A5041 PKZIP V.1.04 - Menu para el archivador PKZIP
- A5042 QUICK V.1.07 - Excelente generador de menus
- A5043 EDDY V.0.7b - Gestión de sus ficheros y repertorios
- A5044 ITRA TOOL BOX V.6.0 - Crear fácilmente ficheros batch
- A5046 QUIDIR - Buen gestor de ficheros
- A5047 ADDRESS & PHONES - Gestor de telefonos y direcciones
- A5049 PROCT V.2.1.2 - Uno de los anti-virus más eficaces
- A5051 KARAOKE V.1.04 - Creación de Karaoke con ficheros .mod
- A5052 MOWI - Interface para escuchar ficheros .mod
- A5053 PRICIT EDITOR 4.0.3 - Editor de texto muy completo
- A5055 STEZ 10.4 - Shell para compresores de ficheros
- A5057 AC ZAR - Excelente admin. strador de ficheros
- A5071 HOXER 6.0b - Nueva versión del famoso editor de texto
- A5072 DRU MASTER V.1.0 - Hija musica con las teclas de su teclado
- A5077 LORDF VOCABULARIO - Vocabulario Inglés/Francés
- A5085 VIEW 9.7 - Visualizador para ficheros .Asch, Word etc.
- A5131 WITTI CHINESE 1.0 - Iniciación a la escritura china
- A5138 M.00000 - Cree sus propias presentaciones multimedia
- A5143 INTELCAID BINK CATALOGER - Gestiona diskettes
- A5145 VICE 2.FX.F - Transfieren ficheros .VOC en Executables
- A5146 PIPIRI - Permite la creación de BB5
- A5147 EUROPE GLOGRAPHY GAME - Juego de geografía
- A5150 BLITZ COPY - Copiador de discos. Multilingua

NOVEDADES USA - WINDOWS

- A6001 PAINT SHOP PRO V.2.01 - EL mejor editor de imágenes
- A6002 VIRUS UNFOR WINDOWS V.1.17 - Anti virus, más de 1800
- A6003 ASTRONOMY LAB V.1.4 - Un verdadero planetarium
- A6004 HORION SQL FOR WINDOWS V.2.1 - Base de datos SQL pa
- A6005 NEOBOOK - Cree sus propias presentaciones multimedia
- A6006 WINZIP V.5.50 - Un shell 3D. Soporta ZIP, ZIP2, ARJ, LZH...
- A6007 SAND V.2.70 - Duplica, formatea, compara planes
- A6008 HOGRAFI - Borrado con interpretación para Windows
- A6009 HANGE CURSOR - Cambia el cursor del ratón
- A6010 MICRO LATIH - Sistema de modelaje 3D
- A6011 NEOBOOK - Cree sus propias presentaciones multimedia
- A6014 HASTITY V.1.02 - Sistema de códigos secretos
- A6015 BLOCK BREAKER - Juego de rompe cubetas
- A6016 PARENTS V.4.0 - Programa de genealogía
- A6017 INDI HANE V.2.0 - Base de datos
- A6018 TARTAR V.3.2 - Tarot electrónico para Windows
- A6019 ENTER 6.0 - Excelente manager de fuentes TT y ATM
- A6020 PHOTO LAB 1.0 - El procesador de imágenes para Windows
- A6021 RAPID WORKSHOP V.1.01 - Procesador de conversión aud
- A6022 PIPE DREAM 1.1 - Evite la fuga
- A6023 TRULTYPE - Letter Gothic / Old Town / Neuvarene
- A6024 TRULTYPE - Parisian / Pelignot / Pulk Avenue

- 6025 CD-AUDIO 1.28 Reproduce sus CD-Audio en su PC
- 6026 MAKIN WAVES 1.4 Convierte los sonidos Voc en Wav
- 6027 MISS MISSIL MASTER Juego de tiro con misiles
- 6028 DRAG & ZIP Utilidad para ficheros ZIP
- 6029 HOUSE CURSOR Utilidad para el cursor del ratón
- 6030 FONT MONSTER Personaliza sus fuentes de letra
- 6031 TRUE VIEW Visualiza e imprime las fuentes True Type
- 6032 COLOR CODES Mastermind para Windows
- 6033 WINDUP V.4.0 Duplicador de disquetes
- 6034 VIEW ICON 600 Iconos con un visualizador
- 6035 AZICON EDIT 1.8 Buen editor de iconos - simple utilización
- 6036 GRAHIT PRO 4.0 Programa de captura de pantalla
- 6037 PICTURE MAN Herramienta para gráficos Bmp, Gif, Tif, Jpeg
- 6038 WINPEF 1.6 Comprueba sus imágenes de 30 - 70 %
- 6040 BLITZ Pilote su helicóptero de guerra
- 6041 BRAIN GAMES 7 juegos para Windows
- 6042 MICROLINK Programa de comunicación Zmodem
- 6043 MAKER 5 Juego chino muy popular y divertido
- 6044 WAXMAN v1.2 Juego de ajedrez para Windows
- 6045 HEARTS FOR WINDOWS 2 Juego de cartas
- 6046 MAH JONGG Versión Windows del popular juego
- 6047 MISSILE ATTACK Defensa la ciudad del ataque
- 6048 WORLD EMPIRE II Juego de estrategia tipo Risk
- 6049 THEEYES & KING Buen juego de cartas
- 6050 DIGITAL AUDIO PLAY BACK Lee ficheros Midi
- 6051 WORM WAR Juego de tiro y dirección
- 6052 FILE DINKETTE Optimizador de copia de ficheros
- 6053 WINDOWS SYSTEM BACKUP Potente
- 6054 WIL LI Juego de puntería y de reflejos
- 6055 PIGGY POKER Video juego de poker
- 6056 WIZARDMANAGER Barra de iconos para gestión de ficheros
- 6057 HOF KFOR V.3.5 Cree sus propias tarjetas de visita
- 6058 WINMOD PRO Permite escuchar ficheros Mod
- 6059 PROTECTOR 3.2 Desbloqueo ciertos juegos comerciales
- 6060 WASH ALIENS Juego Arcade del tipo Galactica
- 6061 RUNNER Adaptación del juego Lead Runner
- 6062 OBJECT ORIGINIZER 1.0 Gestiona textos, mapas, gráficos
- 6063 TIME MEDIA SWISS ARMY KNIFE 1.06 Lee ficheros
- 6064 JEWELS MASTER v1.3 Juegos de acción para windows
- 6065 KHESS Juego de ajedrez
- 6066 WINDOWS LOTTO Programa basado en la lotería
- 6067 1300 BAR v2.11 Para lanzar más rápido las aplicaciones
- 6068 ON LIBRARY Librería de iconos
- 6069 ARROWSWITCH Utilidad para ratón
- 6070 THE CLUE Mejor que el Rubik
- 6071 GUITAR TEACHER v1.71 Programa iniciación a la guitarra
- 6072 DVD L V.2.4 Vercion multimedia para AVI BMP EPS WAV
- 6073 WINAMP 1.6 Version Windows del popular reproductor de audio
- 6074 CARDWORKSHOP Juegos de cartas variados
- 6075 WIL 1.2 Ficheros de papel pintado para windows
- 6076 INVOITZ Juego del tipo Tarsimidia
- 6077 TIME CALCULATOR Calcula las unidades de tiempo
- 6078 INVADE Juego del tipo Space Invader
- 6079 MODMOWS Para escuchar ficheros Mod
- 6080 POWER CALC Potente calculadora científica
- 6081 FORNIMASTER Cree e imprime gráficos de alta calidad
- 6082 LASHICON BAR Visualizador de iconos super rápido
- 6083 ANIMACAD Programa CAD para hacer planos de arquitectura
- 6084 MUSICULPTOR Programación de música musical
- 6085 FONTWORK PROFESSIONAL v2.7 Impresión de fuentes
- 6086 D WIZARD Encuentra sus CDs Audio en su PC
- 6087 D WIZARD Juego de combate en la luna
- 6088 GUNMORSE Programación de código de barras con gráficos
- 6089 AMI Gestiona libros, KT, Videos
- 6090 GREAT TEST PAPER AIRPLANES Cree aviones de papel
- 6091 DIGITAL EFFECTS Efectos especiales para fotos
- 6092 WIN PAINTER Pintar sobre windows con funciones
- 6093 SHUFFLEBOARD 3D Juego de colorear en 3d
- 6094 AGS FLGS Test de habilidades de dibujo
- 6095 TOP DRAW 2.0 Programa de diseños vectoriales
- 6096 INSORGAN Lecciones de música
- 6097 CALCULATOR Calcula en matemáticas, diámetro
- 6098 MOSQUADO Juego de reflexión tipo Mastermind
- 6099 PRUIC C Calculadora profesional
- 6100 TPEER Adaptación del juego de ajedrez
- 6101 AITINI Utilidad para editar ficheros INI
- 6102 VACAR Administrador de ficheros ZIP
- 6103 INTRISTRIKE Destruye a las visiones del enemigo
- 6104 VIEW PRO 1.8 Buen visualizador de imágenes
- 6105 INFOHAR Accede a la información permanente
- 6106 OFFICE VARS 3.0 Juego de flechas entre
- 6107 AUDIO LAB 1.1 Editor de ficheros Wav con opciones
- 6108 MIMION Animaciones de acciones funciones
- 6109 MIMION PHAFRON Show en pantalla Windows
- 6110 PRINT SCREEN Imprime sus pantallas bajo Windows
- 6111 A BEL WIZARD Programador de juegos muy bueno

TÍTULOS PARA ADULTOS

- 8001 KIT JPEG Visualizador para DOS
- 8002 FOTOS EROTICAS X - Asia III
- 8003 FOTOS EROTICAS X - Black II
- 8004 FOTOS EROTICAS X - Orgy IV
- 8005 FOTOS EROTICAS - Troo VII
- 8006 FOTOS EROTICAS - Lesb VI
- 8007 FOTOS EROTICAS - Hot I
- 8008 FOTOS EROTICAS - Hot II
- 8009 FOTOS EROTICAS - Ling III
- 8010 FOTOS EROTICAS - Ling III
- 8011 ANIMACION EROTICA - Nº 20
- 8012 ANIMACION EROTICA - Nº 22
- 8013 ANIMACION EROTICA - Nº 24
- 8014 ANIMACION EROTICA - Nº 26
- 8015 ANIMACION EROTICA - Nº 28
- 8016 ANIMACION EROTICA - Nº 30
- 8017 ANIMACION EROTICA - Nº 32
- 8018 ANIMACION EROTICA - Nº 34
- 8019 ANIMACION EROTICA - Nº 36
- 8020 ANIMACION EROTICA - Nº 38
- 8021 ANIMACION EROTICA - Nº 40
- 8022 ANIMACION EROTICA - Nº 42
- 8023 ANIMACION EROTICA - Nº 44
- 8024 ANIMACION EROTICA - Nº 46
- 8025 ANIMACION EROTICA - Nº 48
- 8026 ANIMACION EROTICA - Nº 50
- 8027 ANIMACION EROTICA - Nº 52
- 8028 ANIMACION EROTICA - Nº 54
- 8029 ANIMACION EROTICA - Nº 56
- 8030 ANIMACION EROTICA - Nº 58
- 8031 ANIMACION EROTICA - Nº 60
- 8032 ANIMACION EROTICA - Nº 62
- 8033 ANIMACION EROTICA - Nº 64
- 8034 ANIMACION EROTICA - Nº 66
- 8035 ANIMACION EROTICA - Nº 68
- 8036 ANIMACION EROTICA - Nº 70
- 8037 ANIMACION EROTICA - Nº 72
- 8038 ANIMACION EROTICA - Nº 74
- 8039 ANIMACION EROTICA - Nº 76
- 8040 ANIMACION EROTICA - Nº 78
- 8041 ANIMACION EROTICA - Nº 80
- 8042 ANIMACION EROTICA - Nº 82
- 8043 ANIMACION EROTICA - Nº 84
- 8044 ANIMACION EROTICA - Nº 86
- 8045 ANIMACION EROTICA - Nº 88
- 8046 ANIMACION EROTICA - Nº 90
- 8047 ANIMACION EROTICA - Nº 92
- 8048 ANIMACION EROTICA - Nº 94
- 8049 ANIMACION EROTICA - Nº 96
- 8050 ANIMACION EROTICA - Nº 98
- 8051 ANIMACION EROTICA - Nº 100
- 8052 ANIMACION EROTICA - Nº 102
- 8053 ANIMACION EROTICA - Nº 104
- 8054 ANIMACION EROTICA - Nº 106
- 8055 ANIMACION EROTICA - Nº 108
- 8056 ANIMACION EROTICA - Nº 110
- 8057 ANIMACION EROTICA - Nº 112
- 8058 ANIMACION EROTICA - Nº 114
- 8059 ANIMACION EROTICA - Nº 116
- 8060 ANIMACION EROTICA - Nº 118
- 8061 ANIMACION EROTICA - Nº 120
- 8062 ANIMACION EROTICA - Nº 122
- 8063 ANIMACION EROTICA - Nº 124
- 8064 ANIMACION EROTICA - Nº 126
- 8065 ANIMACION EROTICA - Nº 128
- 8066 ANIMACION EROTICA - Nº 130
- 8067 ANIMACION EROTICA - Nº 132
- 8068 ANIMACION EROTICA - Nº 134
- 8069 ANIMACION EROTICA - Nº 136
- 8070 ANIMACION EROTICA - Nº 138
- 8071 ANIMACION EROTICA - Nº 140
- 8072 ANIMACION EROTICA - Nº 142
- 8073 ANIMACION EROTICA - Nº 144
- 8074 ANIMACION EROTICA - Nº 146
- 8075 ANIMACION EROTICA - Nº 148
- 8076 ANIMACION EROTICA - Nº 150
- 8077 ANIMACION EROTICA - Nº 152
- 8078 ANIMACION EROTICA - Nº 154
- 8079 ANIMACION EROTICA - Nº 156
- 8080 ANIMACION EROTICA - Nº 158
- 8081 ANIMACION EROTICA - Nº 160
- 8082 ANIMACION EROTICA - Nº 162
- 8083 ANIMACION EROTICA - Nº 164
- 8084 ANIMACION EROTICA - Nº 166
- 8085 ANIMACION EROTICA - Nº 168
- 8086 ANIMACION EROTICA - Nº 170
- 8087 ANIMACION EROTICA - Nº 172
- 8088 ANIMACION EROTICA - Nº 174
- 8089 ANIMACION EROTICA - Nº 176
- 8090 ANIMACION EROTICA - Nº 178
- 8091 ANIMACION EROTICA - Nº 180
- 8092 ANIMACION EROTICA - Nº 182
- 8093 ANIMACION EROTICA - Nº 184
- 8094 ANIMACION EROTICA - Nº 186
- 8095 ANIMACION EROTICA - Nº 188
- 8096 ANIMACION EROTICA - Nº 190
- 8097 ANIMACION EROTICA - Nº 192
- 8098 ANIMACION EROTICA - Nº 194
- 8099 ANIMACION EROTICA - Nº 196
- 8100 ANIMACION EROTICA - Nº 198
- 8101 ANIMACION EROTICA - Nº 200
- 8102 ANIMACION EROTICA - Nº 202
- 8103 ANIMACION EROTICA - Nº 204
- 8104 ANIMACION EROTICA - Nº 206
- 8105 ANIMACION EROTICA - Nº 208
- 8106 ANIMACION EROTICA - Nº 210
- 8107 ANIMACION EROTICA - Nº 212
- 8108 ANIMACION EROTICA - Nº 214
- 8109 ANIMACION EROTICA - Nº 216
- 8110 ANIMACION EROTICA - Nº 218
- 8111 ANIMACION EROTICA - Nº 220
- 8112 ANIMACION EROTICA - Nº 222
- 8113 ANIMACION EROTICA - Nº 224
- 8114 ANIMACION EROTICA - Nº 226
- 8115 ANIMACION EROTICA - Nº 228
- 8116 ANIMACION EROTICA - Nº 230
- 8117 ANIMACION EROTICA - Nº 232
- 8118 ANIMACION EROTICA - Nº 234
- 8119 ANIMACION EROTICA - Nº 236
- 8120 ANIMACION EROTICA - Nº 238
- 8121 ANIMACION EROTICA - Nº 240
- 8122 ANIMACION EROTICA - Nº 242
- 8123 ANIMACION EROTICA - Nº 244
- 8124 ANIMACION EROTICA - Nº 246
- 8125 ANIMACION EROTICA - Nº 248
- 8126 ANIMACION EROTICA - Nº 250
- 8127 ANIMACION EROTICA - Nº 252
- 8128 ANIMACION EROTICA - Nº 254
- 8129 ANIMACION EROTICA - Nº 256
- 8130 ANIMACION EROTICA - Nº 258
- 8131 ANIMACION EROTICA - Nº 260
- 8132 ANIMACION EROTICA - Nº 262
- 8133 ANIMACION EROTICA - Nº 264
- 8134 ANIMACION EROTICA - Nº 266
- 8135 ANIMACION EROTICA - Nº 268
- 8136 ANIMACION EROTICA - Nº 270
- 8137 ANIMACION EROTICA - Nº 272
- 8138 ANIMACION EROTICA - Nº 274
- 8139 ANIMACION EROTICA - Nº 276
- 8140 ANIMACION EROTICA - Nº 278
- 8141 ANIMACION EROTICA - Nº 280
- 8142 ANIMACION EROTICA - Nº 282
- 8143 ANIMACION EROTICA - Nº 284
- 8144 ANIMACION EROTICA - Nº 286
- 8145 ANIMACION EROTICA - Nº 288
- 8146 ANIMACION EROTICA - Nº 290
- 8147 ANIMACION EROTICA - Nº 292
- 8148 ANIMACION EROTICA - Nº 294
- 8149 ANIMACION EROTICA - Nº 296
- 8150 ANIMACION EROTICA - Nº 298
- 8151 ANIMACION EROTICA - Nº 300
- 8152 ANIMACION EROTICA - Nº 302
- 8153 ANIMACION EROTICA - Nº 304
- 8154 ANIMACION EROTICA - Nº 306
- 8155 ANIMACION EROTICA - Nº 308
- 8156 ANIMACION EROTICA - Nº 310
- 8157 ANIMACION EROTICA - Nº 312
- 8158 ANIMACION EROTICA - Nº 314
- 8159 ANIMACION EROTICA - Nº 316
- 8160 ANIMACION EROTICA - Nº 318
- 8161 ANIMACION EROTICA - Nº 320
- 8162 ANIMACION EROTICA - Nº 322
- 8163 ANIMACION EROTICA - Nº 324
- 8164 ANIMACION EROTICA - Nº 326
- 8165 ANIMACION EROTICA - Nº 328
- 8166 ANIMACION EROTICA - Nº 330
- 8167 ANIMACION EROTICA - Nº 332
- 8168 ANIMACION EROTICA - Nº 334
- 8169 ANIMACION EROTICA - Nº 336
- 8170 ANIMACION EROTICA - Nº 338
- 8171 ANIMACION EROTICA - Nº 340
- 8172 ANIMACION EROTICA - Nº 342
- 8173 ANIMACION EROTICA - Nº 344
- 8174 ANIMACION EROTICA - Nº 346
- 8175 ANIMACION EROTICA - Nº 348
- 8176 ANIMACION EROTICA - Nº 350
- 8177 ANIMACION EROTICA - Nº 352
- 8178 ANIMACION EROTICA - Nº 354
- 8179 ANIMACION EROTICA - Nº 356
- 8180 ANIMACION EROTICA - Nº 358
- 8181 ANIMACION EROTICA - Nº 360
- 8182 ANIMACION EROTICA - Nº 362
- 8183 ANIMACION EROTICA - Nº 364
- 8184 ANIMACION EROTICA - Nº 366
- 8185 ANIMACION EROTICA - Nº 368
- 8186 ANIMACION EROTICA - Nº 370
- 8187 ANIMACION EROTICA - Nº 372
- 8188 ANIMACION EROTICA - Nº 374
- 8189 ANIMACION EROTICA - Nº 376
- 8190 ANIMACION EROTICA - Nº 378
- 8191 ANIMACION EROTICA - Nº 380
- 8192 ANIMACION EROTICA - Nº 382
- 8193 ANIMACION EROTICA - Nº 384
- 8194 ANIMACION EROTICA - Nº 386
- 8195 ANIMACION EROTICA - Nº 388
- 8196 ANIMACION EROTICA - Nº 390
- 8197 ANIMACION EROTICA - Nº 392
- 8198 ANIMACION EROTICA - Nº 394
- 8199 ANIMACION EROTICA - Nº 396
- 8200 ANIMACION EROTICA - Nº 398
- 8201 ANIMACION EROTICA - Nº 400
- 8202 ANIMACION EROTICA - Nº 402
- 8203 ANIMACION EROTICA - Nº 404
- 8204 ANIMACION EROTICA - Nº 406
- 8205 ANIMACION EROTICA - Nº 408
- 8206 ANIMACION EROTICA - Nº 410
- 8207 ANIMACION EROTICA - Nº 412
- 8208 ANIMACION EROTICA - Nº 414
- 8209 ANIMACION EROTICA - Nº 416
- 8210 ANIMACION EROTICA - Nº 418
- 8211 ANIMACION EROTICA - Nº 420
- 8212 ANIMACION EROTICA - Nº 422
- 8213 ANIMACION EROTICA - Nº 424
- 8214 ANIMACION EROTICA - Nº 426
- 8215 ANIMACION EROTICA - Nº 428
- 8216 ANIMACION EROTICA - Nº 430
- 8217 ANIMACION EROTICA - Nº 432
- 8218 ANIMACION EROTICA - Nº 434
- 8219 ANIMACION EROTICA - Nº 436
- 8220 ANIMACION EROTICA - Nº 438
- 8221 ANIMACION EROTICA - Nº 440
- 8222 ANIMACION EROTICA - Nº 442
- 8223 ANIMACION EROTICA - Nº 444
- 8224 ANIMACION EROTICA - Nº 446
- 8225 ANIMACION EROTICA - Nº 448
- 8226 ANIMACION EROTICA - Nº 450
- 8227 ANIMACION EROTICA - Nº 452
- 8228 ANIMACION EROTICA - Nº 454
- 8229 ANIMACION EROTICA - Nº 456
- 8230 ANIMACION EROTICA - Nº 458
- 8231 ANIMACION EROTICA - Nº 460
- 8232 ANIMACION EROTICA - Nº 462
- 8233 ANIMACION EROTICA - Nº 464
- 8234 ANIMACION EROTICA - Nº 466
- 8235 ANIMACION EROTICA - Nº 468
- 8236 ANIMACION EROTICA - Nº 470
- 8237 ANIMACION EROTICA - Nº 472
- 8238 ANIMACION EROTICA - Nº 474
- 8239 ANIMACION EROTICA - Nº 476
- 8240 ANIMACION EROTICA - Nº 478
- 8241 ANIMACION EROTICA - Nº 480
- 8242 ANIMACION EROTICA - Nº 482
- 8243 ANIMACION EROTICA - Nº 484
- 8244 ANIMACION EROTICA - Nº 486
- 8245 ANIMACION EROTICA - Nº 488
- 8246 ANIMACION EROTICA - Nº 490
- 8247 ANIMACION EROTICA - Nº 492
- 8248 ANIMACION EROTICA - Nº 494
- 8249 ANIMACION EROTICA - Nº 496
- 8250 ANIMACION EROTICA - Nº 498
- 8251 ANIMACION EROTICA - Nº 500
- 8252 ANIMACION EROTICA - Nº 502
- 8253 ANIMACION EROTICA - Nº 504
- 8254 ANIMACION EROTICA - Nº 506
- 8255 ANIMACION EROTICA - Nº 508
- 8256 ANIMACION EROTICA - Nº 510
- 8257 ANIMACION EROTICA - Nº 512
- 8258 ANIMACION EROTICA - Nº 514
- 8259 ANIMACION EROTICA - Nº 516
- 8260 ANIMACION EROTICA - Nº 518
- 8261 ANIMACION EROTICA - Nº 520
- 8262 ANIMACION EROTICA - Nº 522
- 8263 ANIMACION EROTICA - Nº 524
- 8264 ANIMACION EROTICA - Nº 526
- 8265 ANIMACION EROTICA - Nº 528
- 8266 ANIMACION EROTICA - Nº 530
- 8267 ANIMACION EROTICA - Nº 532
- 8268 ANIMACION EROTICA - Nº 534
- 8269 ANIMACION EROTICA - Nº 536
- 8270 ANIMACION EROTICA - Nº 538
- 8271 ANIMACION EROTICA - Nº 540
- 8272 ANIMACION EROTICA - Nº 542
- 8273 ANIMACION EROTICA - Nº 544
- 8274 ANIMACION EROTICA - Nº 546
- 8275 ANIMACION EROTICA - Nº 548
- 8276 ANIMACION EROTICA - Nº 550
- 8277 ANIMACION EROTICA - Nº 552
- 8278 ANIMACION EROTICA - Nº 554
- 8279 ANIMACION EROTICA - Nº 556
- 8280 ANIMACION EROTICA - Nº 558
- 8281 ANIMACION EROTICA - Nº 560
- 8282 ANIMACION EROTICA - Nº 562
- 8283 ANIMACION EROTICA - Nº 564
- 8284 ANIMACION EROTICA - Nº 566
- 8285 ANIMACION EROTICA - Nº 568
- 8286 ANIMACION EROTICA - Nº 570
- 8287 ANIMACION EROTICA - Nº 572
- 8288 ANIMACION EROTICA - Nº 574
- 8289 ANIMACION EROTICA - Nº 576
- 8290 ANIMACION EROTICA - Nº 578
- 8291 ANIMACION EROTICA - Nº 580
- 8292 ANIMACION EROTICA - Nº 582
- 8293 ANIMACION EROTICA - Nº 584
- 8294 ANIMACION EROTICA - Nº 586
- 8295 ANIMACION EROTICA - Nº 588
- 8296 ANIMACION EROTICA - Nº 590
- 8297 ANIMACION EROTICA - Nº 592
- 8298 ANIMACION EROTICA - Nº 594
- 8299 ANIMACION EROTICA - Nº 596
- 8300 ANIMACION EROTICA - Nº 598
- 8301 ANIMACION EROTICA - Nº 600
- 8302 ANIMACION EROTICA - Nº 602
- 8303 ANIMACION EROTICA - Nº 604
- 8304 ANIMACION EROTICA - Nº 606
- 8305 ANIMACION EROTICA - Nº 608
- 8306 ANIMACION EROTICA - Nº 610
- 8307 ANIMACION EROTICA - Nº 612
- 8308 ANIMACION EROTICA - Nº 614
- 8309 ANIMACION EROTICA - Nº 616
- 8310 ANIMACION EROTICA - Nº 618
- 8311 ANIMACION EROTICA - Nº 620
- 8312 ANIMACION EROTICA - Nº 622
- 8313 ANIMACION EROTICA - Nº 624
- 8314 ANIMACION EROTICA - Nº 626
- 8315 ANIMACION EROTICA - Nº 628
- 8316 ANIMACION EROTICA - Nº 630
- 8317 ANIMACION EROTICA - Nº 632
- 8318 ANIMACION EROTICA - Nº 634
- 8319 ANIMACION EROTICA - Nº 636
- 8320 ANIMACION EROTICA - Nº 638
- 8321 ANIMACION EROTICA - Nº 640
- 8322 ANIMACION EROTICA - Nº 642
- 8323 ANIMACION EROTICA - Nº 644
- 8324 ANIMACION EROTICA - Nº 646
- 8325 ANIMACION EROTICA - Nº 648
- 8326 ANIMACION EROTICA - Nº 650
- 8327 ANIMACION EROTICA - Nº 652
- 8328 ANIMACION EROTICA - Nº 654
- 8329 ANIMACION EROTICA - Nº 656
- 8330 ANIMACION EROTICA - Nº 658
- 8331 ANIMACION EROTICA - Nº 660
- 8332 ANIMACION EROTICA - Nº 662
- 8333 ANIMACION EROTICA - Nº 664
- 8334 ANIMACION EROTICA - Nº 666
- 8335 ANIMACION EROTICA - Nº 668
- 8336 ANIMACION EROTICA - Nº 670
- 8337 ANIMACION EROTICA - Nº 672
- 8338 ANIMACION EROTICA - Nº 674
- 8339 ANIMACION EROTICA - Nº 676
- 8340 ANIMACION EROTICA - Nº 678
- 8341 ANIMACION EROTICA - Nº 680
- 8342 ANIMACION EROTICA - Nº 682
- 8343 ANIMACION EROTICA - Nº 684
- 8344 ANIMACION EROTICA - Nº 686
- 8345 ANIMACION EROTICA - Nº 688
- 8346 ANIMACION EROTICA - Nº 690
- 8347 ANIMACION EROTICA - Nº 692
- 8348 ANIMACION EROTICA - Nº 694
- 8349 ANIMACION EROTICA - Nº 696
- 8350 ANIMACION EROTICA - Nº 698
- 8351 ANIMACION EROTICA - Nº 700
- 8352 ANIMACION EROTICA - Nº 702
- 8353 ANIMACION EROTICA - Nº 704
- 8354 ANIMACION EROTICA - Nº 706
- 8355 ANIMACION EROTICA - Nº 708
- 8356 ANIMACION EROTICA - Nº 710
- 8357 ANIMACION EROTICA - Nº 712
- 8358 ANIMACION EROTICA - Nº 714
- 8359 ANIMACION EROTICA - Nº 716
- 8360 ANIMACION EROTICA - Nº 718
- 8361 ANIMACION EROTICA - Nº 720
- 8362 ANIMACION EROTICA - Nº 722
- 8363 ANIMACION EROTICA - Nº 724
- 8364 ANIMACION EROTICA - Nº 726
- 8365 ANIMACION EROTICA - Nº 728
- 8366 ANIMACION EROTICA - Nº 730
- 8367 ANIMACION EROTICA - Nº 732
- 8368 ANIMACION EROTICA - Nº 734
- 8369 ANIMACION EROTICA - Nº 736
- 8370 ANIMACION EROTICA - Nº 738
- 8371 ANIMACION EROTICA - Nº 740
- 8372 ANIMACION EROTICA - Nº 742
- 8373 ANIMACION EROTICA - Nº 744
- 8374 ANIMACION EROTICA - Nº 746
- 8375 ANIMACION EROTICA - Nº 748
- 8376 ANIMACION EROTICA - Nº 750
- 8377 ANIMACION EROTICA - Nº 752
- 8378 ANIMACION EROTICA - Nº 754
- 8379 ANIMACION EROTICA - Nº 756
- 8380 ANIMACION EROTICA - Nº 758
- 8381 ANIMACION EROTICA - Nº 760
- 8382 ANIMACION EROTICA - Nº 762
- 8383 ANIMACION EROTICA - Nº 764
- 8384 ANIMACION EROTICA - Nº 766
- 8385 ANIMACION EROTICA - Nº 768
- 8386 ANIMACION EROTICA - Nº 770
- 8387 ANIMACION EROTICA - Nº 772
- 8388 ANIMACION EROTICA - Nº 774
- 8389 ANIMACION EROTICA - Nº 776
- 8390 ANIMACION EROTICA - Nº 778
- 8391 ANIMACION EROTICA - Nº 780
- 8392 ANIMACION EROTICA - Nº 782
- 8393 ANIMACION EROTICA - Nº 784
- 8394 ANIMACION EROTICA - Nº 786
- 8395 ANIMACION EROTICA - Nº 788
- 8396 ANIMACION EROTICA - Nº 790
- 8397 ANIMACION EROTICA - Nº 792
- 8398 ANIMACION EROTICA - Nº 794
- 8399 ANIMACION EROTICA - Nº 796
- 8400 ANIMACION EROTICA - Nº 798
- 8401 ANIMACION EROTICA - Nº 800
- 8402 ANIMACION EROTICA - Nº 802
- 8403 ANIMACION EROTICA - Nº 804
- 8404 ANIMACION EROTICA - Nº 806
- 8405 ANIMACION EROTICA - Nº 808
- 8406 ANIMACION EROTICA - Nº 810
- 8407 ANIMACION EROTICA - Nº 812
- 8408 ANIMACION EROTICA - Nº 814
- 8409 ANIMACION EROTICA - Nº 816
- 8410 ANIMACION EROTICA - Nº 818
- 8411 ANIMACION EROTICA - Nº 820
- 8412 ANIMACION EROTICA - Nº 822
- 8413 ANIMACION EROTICA - Nº 824
- 8414 ANIMACION EROTICA - Nº 826
- 8415 ANIMACION EROTICA - Nº 828
- 8416 ANIMACION EROTICA - Nº 830
- 8417 ANIMACION EROTICA - Nº 832
- 8418 ANIMACION EROTICA - Nº 834
- 8419 ANIMACION EROTICA - Nº 836
- 8420 ANIMACION EROTICA - Nº 838
- 8421 ANIMACION EROTICA - Nº 840
- 8422 ANIMACION EROTICA - Nº 842
- 8423 ANIMACION EROTICA - Nº 844
- 8424 ANIMACION EROTICA - Nº 846
- 8425 ANIMACION EROTICA - Nº 848
- 8426 ANIMACION EROTICA - Nº 850
- 8427 ANIMACION EROTICA - Nº 852
- 8428 ANIMACION EROTICA - Nº 854
- 8429 ANIMACION EROTICA - Nº 856
- 8430 ANIMACION EROTICA - Nº 858
- 8431 ANIMACION EROTICA - Nº 860
- 8432 ANIMACION EROTICA - Nº 862
- 8433 ANIMACION EROTICA - Nº 864
- 8434 ANIMACION EROTICA - Nº 866
- 8435 ANIMACION EROTICA - Nº 868
- 8436 ANIMACION EROTICA - Nº 870
- 8437 ANIMACION EROTICA - Nº 872
- 8438 ANIMACION EROTICA - Nº 874
- 8439 ANIMACION EROTICA - Nº 876
- 8440 ANIMACION EROTICA - Nº 878
- 8441 ANIMACION EROTICA - Nº 880
- 8442 ANIMACION EROTICA - Nº 882
- 8443 ANIMACION EROTICA - Nº 884
- 8444 ANIMACION EROTICA - Nº 886
- 8445 ANIMACION EROTICA - Nº 888
- 8446 ANIMACION EROTICA - Nº 890
- 8447 ANIMACION EROTICA - Nº 892
- 8448 ANIMACION EROTICA - Nº 894
- 8449 ANIMACION EROTICA - Nº 896
- 8450 ANIMACION EROTICA - Nº 898
- 8451 ANIMACION EROTICA - Nº 900
- 8452 ANIMACION EROTICA - Nº 902
- 8453 ANIMACION EROTICA - Nº 904
- 8454 ANIMACION EROTICA - Nº 906
- 8455 ANIMACION EROTICA - Nº 908
- 8456 ANIMACION EROTICA - Nº 910
- 8457 ANIMACION EROTICA - Nº 912
- 8458 ANIMACION EROTICA - Nº 914
- 8459 ANIMACION EROTICA - Nº 916
- 8460 ANIMACION EROTICA - Nº 918
- 8461 ANIMACION EROTICA - Nº 920
- 8462 ANIMACION EROTICA - Nº 922
- 8463 ANIMACION EROTICA - Nº 924
- 8464 ANIMACION EROTICA - Nº 926
- 8465 ANIMACION EROTICA - Nº 928
- 8466 ANIMACION EROTICA - Nº 930
- 8467 ANIMACION EROTICA - Nº 932
- 8468 ANIMACION EROTICA - Nº 934
- 8469 ANIMACION EROTICA - Nº 936
- 8470 ANIMACION EROTICA - Nº 938
- 8471 ANIMACION EROTICA - Nº 940
- 8472 ANIMACION EROTICA - Nº 942
- 8473 ANIMACION EROTICA - Nº 944
- 8474 ANIMACION EROTICA - Nº 946
- 8475 ANIMACION EROTICA - Nº 948
- 8476 ANIMACION EROTICA - Nº 950
- 8477 ANIMACION EROTICA - Nº 952
- 8478 ANIMACION EROTICA - Nº 954

Ficha Técnica

OK Preview: CD: STAR TREK: THE NEXT GENERATION "A FINAL UNITY"

Tipo: AVENTURA GRAFICA

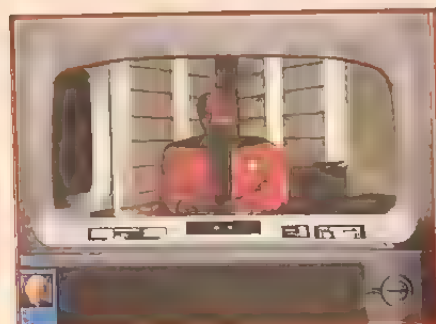
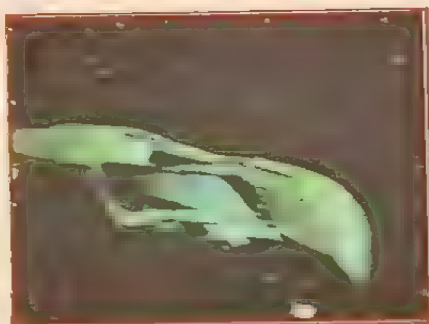
Compañía: MICROPROSE

Distribuidor: PROEIN, S.A.



En factor 9

¿Recordáis esa fantástica serie de televisión, en la que podíamos revivir de nuevo los viajes del U.S.S. Enterprise? Pues ahora vas a poder meterte en la piel de la tripulación para dar vida a un juego, aunque bien se podría clasificar de película interactiva, que va a dar la campanada en todos los lugares por donde deje su estela.



La Confederación está pasando por momentos críticos. Durante décadas, el tratado que se hizo con la raza de los romulanos de no violar nunca la frontera con la zona neutral con fines militaristas había sido completamente respetado, pero, desde unos meses atrás hasta nuestros días, naves romulanas han sido vistas merodeando por ese lugar en busca de alguna presa fácil como puede ser una nave de carga o un transporte de minerales. El almirantazgo ha ordenado al capitán del U.S.S. Enterprise, Jean Luc Picard, que se traslade a ese lugar para esclarecer la turbia situación que se cieme sobre el Universo.

Esta nave, dotada con los mayores adelantos tecnológicos conocidos por el hombre y por las razas aliadas, es la única capaz de soportar tanto tiempo en una región hostil como es la zona neutral.

Impresionante donde los haya va a ser este producto de Microprose, que nos introduce en el nuevo Universo de Star Trek y nos pone a los mandos de una de las naves más poderosas, tecnológicamente hablando, de la Flota de la Confederación.



LA TRIPULACION DEL U.S.S. ENTERPRISE

Por orden de rango, éstos son los que forman la dotación de la nave:

- **Capitán Jean Luc Picard:** todos confían en su experiencia, serenidad, y fuerte carácter. Muchas veces se le ha ofrecido la oportunidad de convertirse en almirante, pero se ha negado pues prefiere seguir en activo.
- **Comandante Ryker:** aunque ya es todo un soldado experimentado, sigue las instrucciones de su capitán y no duda en ayudarlo a tomar decisiones complicadas. Está unido sentimentalmente a Diana Troy.
- **Coronel Warf:** pertenece a la raza de los Vulcanianos, antiguamente en guerra con los humanos, pero ahora aliados. Su misión en la nave es controlar los sistemas de armamento y defensa de la nave. Su raza le ha otorgado el grado de guerrero y lleva la banda plateada que lo acredita con gran orgullo.
- **Sargento Data:** un androide de la última generación. Dotado de una inteligencia y una capacidad de cálculo casi infinitamente superior a la humana, considera que no hay nada peligroso, sino interesante, y tiene como único objetivo real en su existencia buscar el sentido de la vida.
- **Técnico La Forge:** debido a un defecto del feto, nació ciego y tuvo que adaptarse a vivir con unas gafas que solamente le permiten ver el color y la luz ultravioleta. Aunque pueda parecer una persona incapacitada, su capacidad de ver colores invisibles para una persona normal, lo convierte en el personaje idóneo para ocuparse de la sección técnica de la nave.
- **Dr. Beberly Crusher:** una experimentadísima médica militar. En más de una ocasión le ha salvado la vida a los tripulantes de la nave. No solamente utiliza medicamentos precreados, sino que, en momentos de auténtica necesidad, puede componer una nueva vacuna o antibiótico.
- **Consejero Diana Troy:** la mano derecha del capitán Picard. Tiene la habilidad sobrehumana de detectar los sentimientos de las demás criaturas vivientes, lo que le ayuda a la hora de tomar decisiones.



Romulanos, ferengi, vulcanianos y mil y una razas más que pueblan el espacio conocido, van a darse cita en este programa que a partir de este momento debemos tratar como una pequeña gran obra de arte informático.

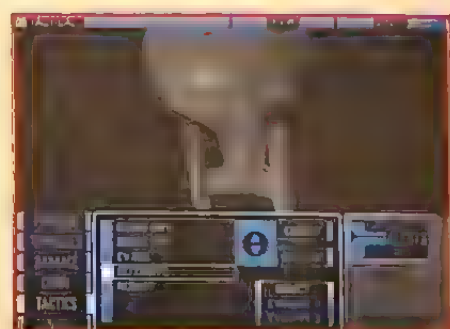
GRAN DESPLIEGUE DE MEDIOS

A la hora de realizar Star Trek: The Next Generation "A Final Unity", se ha empleado un despliegue de medios realmente increíble y el resultado, por supuesto, no lo es menos. Los gráficos, si dispones de una SVGA, pueden ser visionados hasta con 65.536 colores y en alta resolución lo que les confiere un grado de realismo hasta ahora pocas o ninguna vez conseguido. Las voces son las de los actores reales y los



efectos sonoros y la música han sido digitalizadas en su totalidad de la serie, para que disfrutes al completo dirigiendo las acciones de tus héroes espaciales.

A partir de ahora, formas parte de la Confedera-



ción, con todos los privilegios e impedimentos que eso conlleva. No defraudes a tus camaradas.

● CARLOS F. MATEOS

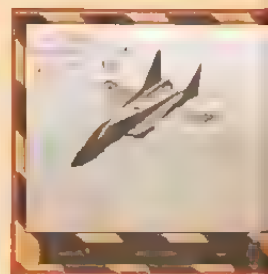


Ficha Técnica

OK Preview:	TOP GUN
Tipo:	SIMULADOR
Compañía:	MICROSCOPE
Distribuidor:	PROEIN S.A.



Un simulador de película



Desde su aparición en 1986 en los cines de todo el mundo, un clásico como *Top Gun* optaba por convertirse en licencia para un simulador de vuelo en PC.

Microprose presenta, tras diez años de espera desde el estreno de la película, un simulador de vuelo basado en las peripecias del bajito Tom Cruise en *Top Gun*, la excelente película de Paramount Pictures, paradigma

de cualquier joven deseoso de convertirse en piloto. Aunque este título ya hizo su aparición en videoconsolas caseras como la Nes o la Game Boy de la mano de la compañía japonesa Konami, estos juegos tenían más bien poco de simulador, al tratarse de arcades puros.

Creado por Spectrum Holobyte (creadores del mítico simulador Falcon que tan buenos recuerdos dejó entre los aficionados a este género) para múltiples formatos de ordenador y consolas de la última generación, este programa desarrollado en Super VGA promete mantener la impronta de la película aprovechando

su impactante historia, sin sacrificar los detalles que conforman una buena simulación, como la posibilidad de controlar el aparato desde diversas vistas externas o modificar a gusto del usuario cualquiera de los parámetros de combate. Los aficionados al género y los fans de Tom Cruise seguro que quedarán encantados con este juego.



Ficha Técnica

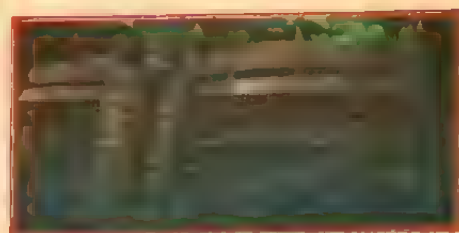
OK Preview-CD:	LOST EDEN
Tipo:	AVENTURA
Compañía:	VIRGIN
Distribuidor:	ARCADIA



Lost Eden nos introduce en lo que podría haber sido un pasado paralelo en nuestra historia, en el cual los dinosaurios herbívoros y el hombre vivían en armonía, para defenderse de los siempre sedientos de sangre reptiles carnívoros, comandados por los terribles Tyrannosaurus Rex.



En un lugar del paraíso



En la aventura encarnas el papel de Adam, un joven emprendedor, que es miembro de una de las tribus más prósperas de la zona. Un día, el consejo de sabios le encarga como misión repeler de una vez por todas los incesantes ataques devastadores de las hordas carnívoras que tanto daño hacen.

las, ahora desaparecida, y después, construirlos.

HAN VUELTO A LA VIDA

Lost Eden es uno de los productos que más se pueden destacar de entre los que se presentaron en el ECTS de 1994. Por fin, y tras este amplio espacio de tiempo, llega a nuestras fronteras para hacer revivir



La única solución posible es la construcción de ciudades fortificadas, lo suficientemente fuertes como para repeler sin problemas los ataques, pero los conocimientos necesarios para realizar tales construcciones se han perdido en el tiempo.

Si Adam quiere salir victorioso en su afán de encontrar una solución temprana y duradera, primero debe reencontrar la sabiduría de las ciudades-

en nuestro cuerpo la sensación de interrelacionarnos con los animales más grandes de la historia.

Con gráficos totalmente renderizados y un sonido de película, llega Lost Eden, el último trabajo de los creadores de Dune y K.G.B., lo que es toda una garantía.

● CARLOS F. MATEOS

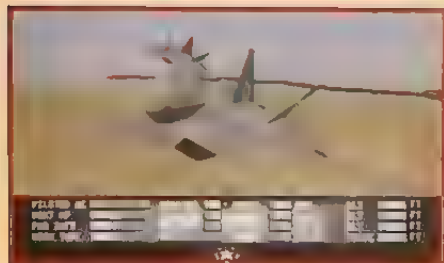
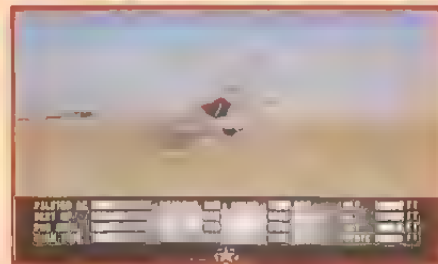
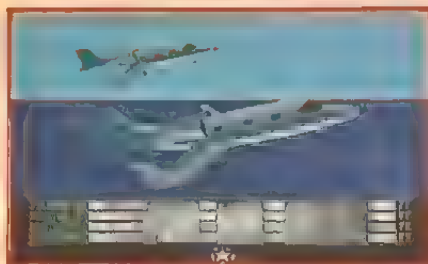


Ficha Técnica

OK Preview:	NAVY STRIKE
Tipo:	ESTRATEGIA
Compañía:	MICROPROSE
Distribuidor:	PROEIN, S.A.



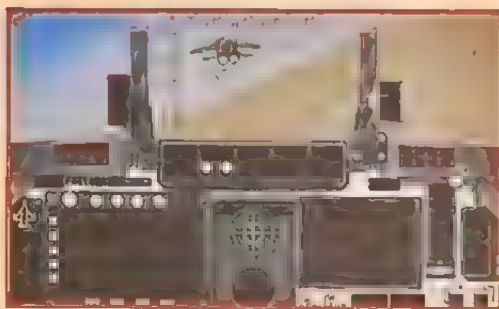
Estrategia aeronaval



El mundo está en peligro. Dictadores, revueltas civiles... Como generales de la OTAN debemos controlar un poderoso ejército para defender al planeta de estas horribles situaciones.

Navy Strike es un juego de estrategia basado en la actual situación política del planeta. Los presentes conflictos han eclipsado en la memoria al Pacto de Varsovia y demás países del Este para generalizar en problemas más ubicados en el espectro político: dictadores y revueltas civiles, políticos corruptos... son algunas de las principales preocupaciones de nuestro planeta. Nuestro objetivo como comandantes de la Task Force (fuerza de choque) será controlar las directrices y comandos que nos permitirán dirigir Portaaviones, Cruceros de combate, además de controlar la fuerza aérea en un mundo en tres dimensiones a través de tres diferentes aviones: el caza F-22, el bombardero A-12, o el conocido FA-18 Hornet.

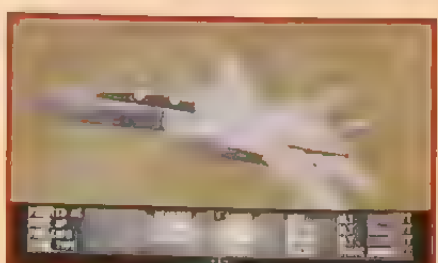
Si en el aspecto simulador no aporta gran no-



vedad por lo que no es difícil de controlar, en la parte de táctica, el jugador deberá poseer unos amplios conocimientos de este tipo de juegos, ya

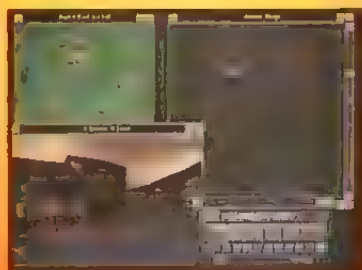
que la mayoría de opciones son mezcla de grandes títulos como Harpoon o High Command, no siendo accesible a todos los usuarios por su dificultad. Por lo menos se le ha añadido una efectiva ayuda en línea, además de tres niveles de visión de mapas y un mundo fácilmente controlable por ratón. Dentro de poco estará disponible para todos los amantes de la estrategia.

● ANTONIO GREPPI



Ficha Técnica

OK Preview:	ACROSS THE RHINE
Tipo:	SIMULADOR
Compañía:	MICROPROSE
Distribuidor:	PROEIN, S.A.



Tanques de batalla

Los simuladores son uno de los géneros más utilizados por las compañías programadoras de videojuegos. Aunque los de vuelo son los más extendidos, a veces llegan gratos ejemplos de otros simuladores como el que ahora presentamos.



americana (M-1 Tank Platoon), deseáis que llegue a nuestro país Across the Rhine. Este programa se desarrolla como simulación táctica en la Europa del Este durante las diferentes etapas de la Segunda Guerra Mundial donde tomaron parte activa los carros de combate.

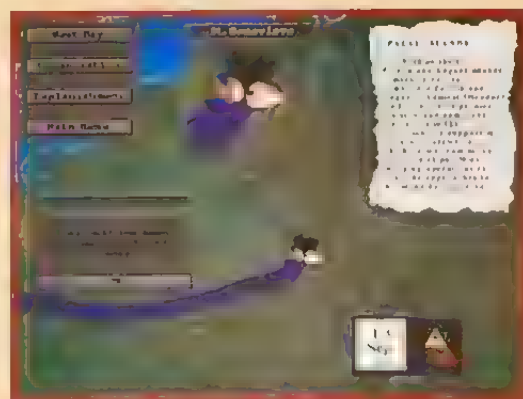
El juego comienza en junio de 1944 con el desembarco de los aliados en la playa de Normandía y continúa hasta el final de la guerra en 1945. Además de permitir seleccionar entre aliados o alemanes, entre sus características más importantes encontramos opciones tan interesantes como las diferentes perspectivas de juego, la posibilidad de jugar en Super VGA en multiventana o el componente arcade para que todos podamos disfrutar con él.

Si decidimos seguir el mayor realismo histórico siempre podemos optar por jugar batallas como

las de Mortain, Falaise o el Bulge, ampliamente conocidas. Por si no tenemos bastante, también se incluye un editor de campañas, para que el usuario se diseñe las que él desee.

● ANTONIO GREPPI

Fiel a sus principios como compañía especializada en programas de simulación, Microprose ha vuelto a diseñar un ejemplo superrealista de juegos de este género, que tanto encandila a los usuarios de ordenadores PC. Todos aquellos que quedasteis encantados con el anterior simulador de tanques de la compañía



Ficha Técnica

OK Preview:	BALDIES
Tipo:	ESTRATEGIA
Compañía:	GAMETEK
Distribuidor:	PROEIN, S.A.



La tribu más poderosa



Los Baldys son los habitantes de una curiosa tribu de hombres trabajadores, cuyo líder desea dominar a todas las demás tribus antes de que sus rivales logren los mismos objetivos. Por cierto, ¿adivinas quien será su nuevo líder?



Siguendo la línea que ya marcaron en su época juegos tan famosos como Populous y Power Monger, Baldies es un programa que, compartiendo la misma filosofía de juego, incluye grandes novedades, sobre todo en el apartado gráfico y en la jugabilidad.

El objetivo de este simpático juego es vencer en los más de 100 diferentes escenarios que tiene para lograr la supremacía de tu tribu sobre las demás. Cada escenario tiene unos gráficos y objetos personalizados, por lo que la variedad está asegura-

da. En el juego podremos viajar a la época medieval, al futuro, a la jungla, etc.

En la tribu de los Baldys existen cuatro tipos de personajes: soldados, trabajadores, científicos y gigantes. Los habitantes de la tribu tienen su propia personalidad y a lo largo de la partida podremos ver cosas tan originales como cuando los habitantes se resguardan de la lluvia bajo los árboles.

● ENRIQUE MALDONADO
ROLLIZO



Ficha Técnica

OK Preview CD: FAIRWAY TO HEAVEN

Tipo: DEPORTIVO

Compañía: GAMETEK

Distribuidor: PROEIN, S.A.



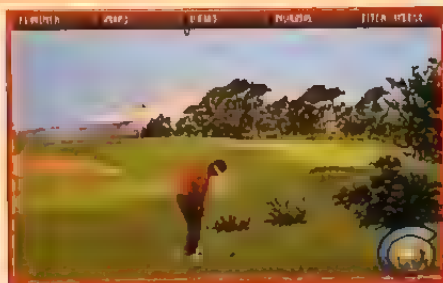
Los amantes de los juegos de golf están de suerte, ya que el último simulador de Gametek lleva la acción a los dieciocho mejores hoyos del mundo.

Los mejores hoyos del mundo



Fairway to Heaven no es un juego de golf ordinario. Desde el comienzo introduce al jugador en ambiente gracias a la sabia elección de hoyos, los cuales están ubicados en cualquier parte de los cinco continentes: ¿por qué conformarse con visitar sólo un campo de golf, cuando es posible seleccionar hoyos de

muchos? El apartado gráfico está muy cuidado, añadiendo además escenas de video y fotografías digitalizadas para dar mayor armonía al desarrollo del programa.



Además, en el disco compacto se incluirán entrevistas con jugadores tan conocidos como Jack Nicklaus, Ben Crenshaw y Gary Player, y videos de cada hoyo con sus características más importantes. Con un sonido impactante, este simulador agradará a todos los amantes de juegos deportivos, y más concretamente, del golf.

● ANTONIO GREPPI

Ficha Técnica

OK Preview: TANK COMMANDER
 Tipo: ARCADE
 Compañía: DOMARK
 Distribuidor: PROEIN, S.A.



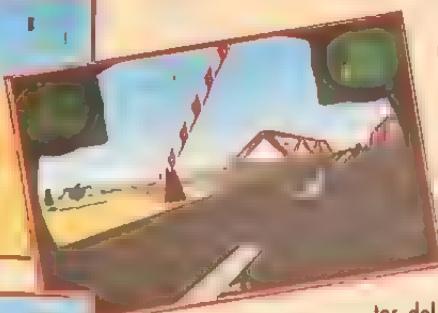
Camino del infierno

Rommel y Patton han sido reconocidos como unos de los más importantes estrategas de la historia, pues con sólo una escuadrilla de tanques, consiguieron prácticamente decidir el final de las guerras en que participaron. Ahora tú tienes la opción de ponerte a los mandos de un poderoso tanque para destruir por completo las líneas enemigas.



Tank Commander está basado en una espectacular máquina de la compañía Sega, en la que controlamos un tanque con el que tenemos que destruir las filas enemigas, mientras nos movemos por un desfiladero o las dunas de un desierto.

El juego en cuestión nos ofrece diferentes vistas de acción, que van desde la perspectiva trasera, que es la que más terreno nos ofrece, hasta la visión interior, que, sin duda, es la más real de las existentes.



Los programadores han creado este producto, de manera que el jugador pueda interactuar con todos los objetos del escenario al completo.

Por ejemplo, si disparamos a una palmera, ésta caerá calcinada, al igual que si pasamos por encima de un soldado, no quiero decir lo que le pasará.

UNAS 3D MUY GUERRERAS

Tank Commander va a llegar a nuestras fronteras dentro de muy poco tiempo, pero os aseguro que la calidad y la diversión que puede ofrecer este juego va a convertir las pocas semanas que restan, en largos y casi interminables períodos de tiempo.

Disfrutad con las pantallas que ahora os ofrecemos, al igual que lo hacemos nosotros, mientras esperamos una pronta llegada del producto finalizado.



ROBERTA WILLIAMS

KING'S QUEST

THE PRINCESS BRIDE

Voces y
manual en
español

"...la mejor aventura de la
mítica epopeya de Sierra."
OK PC

...es una aventura gráfica en
forma de cuento que recrea
una historia con un despliegue
de animaciones sin
precedentes...
SUPER PC



SIERRA

Solicita nuestro catálogo multimedia a:

COKTEL EDUCATIVE
MULTIMEDIA

Tomás Redondo, 1 - 1º F. (Edificio Europa)
Tel. 381 64 24 Fax. 381 08 39 28033 Madrid

es el mejor distribuidor o comercial para Andalucía, Extremadura o León. coordinaciones

Roberta Williams

Con motivo de la inminente publicación en nuestro país de King Quest VII, os ofrecemos un repaso de los principales trabajos de esta genial programadora, co-fundadora de Sierra on Line, junto a una preview de Phantasmagoria, su próxima obra.

LA REINA DE LA PROGRAMACION

Quince años han pasado desde que Roberta Williams, junto a su marido Ken Williams (no su hermano como mucha gente cree), fundara Sierra on Line, una de las compañías norteamericanas de mayor prestigio, que mueve cada año millones de dólares. Roberta comenzó como programadora autodidacta en 1979, aprendiendo por sí misma las técnicas de programación con un pequeño Apple II que tenía sobre la mesa de su cocina. Desengañada con las aventuras de texto que hacían furor por aquella época, creó su propio programa diseñando el mapeado, los puzzles e incluso dibujos para incluir al producto final. El resultado de este arduo trabajo fue Mystery House, la primera aventura gráfica del mundo, y el comienzo de Roberta como programadora

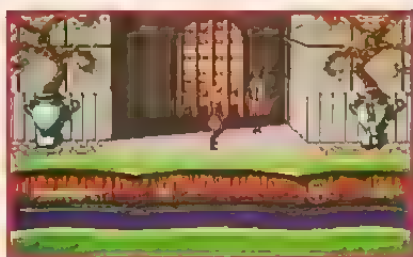


de renombre. Hoy en día es casi imposible encontrar una copia de este programa que es una preciada joya para los coleccionistas.

Gracias a las ganancias obtenidas con el programa, se creó On Line Systems, más tarde llamada Sierra On Line, que estaba radicada en la ladera de la cordillera de California, más concretamente en Coarsegold, de donde se tomó el logo de la compañía. Sus siguientes programas se llamaron Mission Asteroid, una aventura de ciencia ficción, y The Wizard and the Princess, la primera en color. El año siguiente, con Time Zone se consiguió comprimir más de 1.300 escenarios en seis disquetes de doble densidad y tardó doce meses en ser completado. La primera licencia basada en una idea no original dio pie a The Dark Crystal, un programa basado en una película de Jim

SAGA KING QUEST

La saga King Quest es conocida en todo el mundo: no en vano ya ha vendido más de dos millones y medio de copias. Mucho ha avanzado la programación desde la primera entrega, una aventura conversacional con gráficos Hércules, hasta el uso de Windows para añadir mayor resolución a King Quest VI. Si las primeras aventuras tomaban el rol del rey Graham, personajes como la princesa Rosella o el príncipe Alexander han tenido su protagonismo en las distintas secuelas. Como podréis observar por las fotos, la primera aventura tuvo años después un "remake" que transformó sus gráficos en blanco y negro a EGA de alta resolución.



King Quest I



King Quest II



King Quest III



King Quest IV



King Quest V



King Quest VI

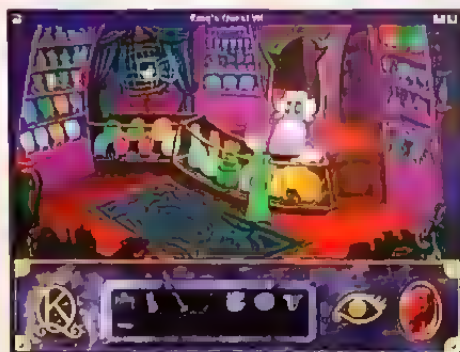
Henson. La revolución llegó en 1984 con tres programas de excepción: Black Cauldron, Mickey's Space Adventure (ambos basados en películas de Walt Disney) y

King Quest, una épica aventura que introducía al jugador en el rol del Rey Graham, un adalid de bondad y buen hacer. Tras la segunda y tercera entrega, Roberta

presentó Mixed-Up Mother Goose, un juego educativo (leed el recuadro correspondiente). Con King Quest IV: Perils of Rose-lla, obtuvo el "Oscar" de la industria de

KING QUEST VII

La última entrega de la saga se asemeja más a una película de dibujos animados que a una aventura normal y corriente. El cambio se agradece, ya que aporta sabiduría nueva a un género en el que hacía tiempo no aparecían ideas "originales". En esta ocasión, la reina Vallanice y la princesa Rosella se enfrentarán a los peligros del mundo de Eldritch.



King Quest VII



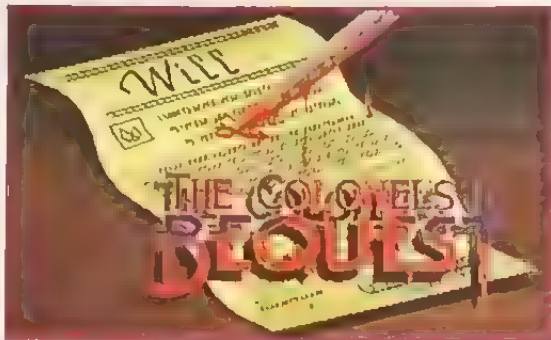
King Quest VII

LAURA BOW

La joven detective se ha enfrentado ya a dos diferentes casos en los ordenadores PC. En The Colonel's Bequest debía averiguar quién cometía los terribles asesinatos en

la mansión donde pasaba un fin de semana con una amiga. En The dagger of Amon-Ra que llegó a nuestro país hace un año y medio, los asesinatos estaban relacionados con la cultura egipcia.

The Colonel's Bequest



The Colonel's Bequest



The dagger of Amon Ra

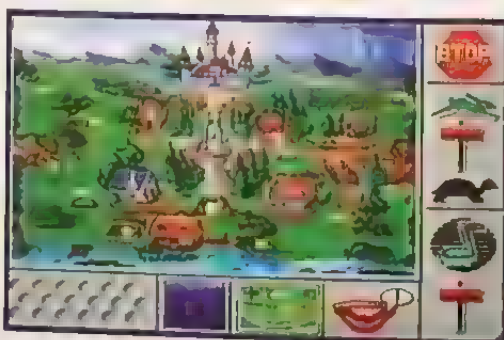
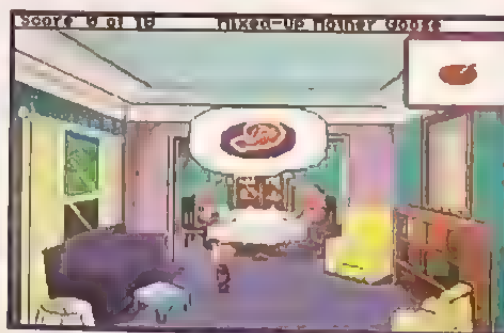


The dagger of Amon Ra

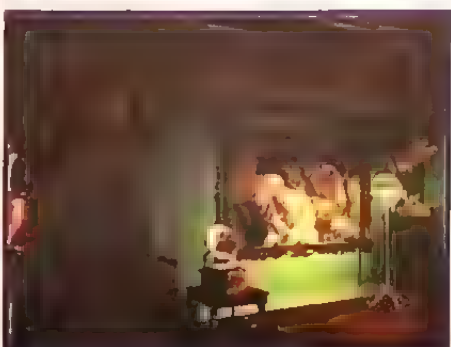
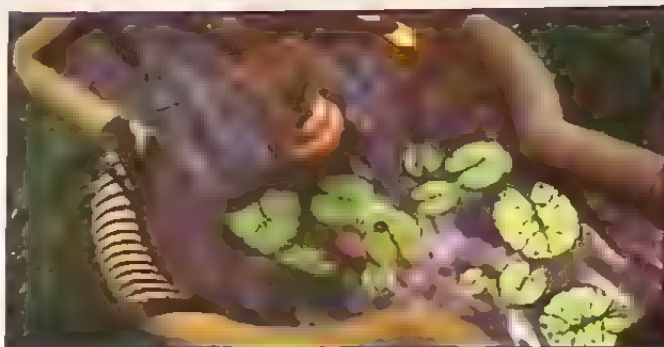


MOTHER GOOSE

Los niños de medio mundo han disfrutado con Mamá Ganso, las aventuras de un niño que debe recorrer los principales cuentos infantiles, recuperando los desaparecidos huevos de la pobre Mamá Ganso. La versión CD fue el primer compacto multilingüe de Sierra e incluía entre otros, inglés, japonés y castellano.



PHANTASMAGORIA



Este es el nuevo proyecto de Roberta Williams, un juego compuesto por cuatro CD-ROM repletos de misterio y peligros. La historia se desarrolla sobre la incógnita de la desaparición de un famoso mago, el cual clama venganza desde ultratumba. Los gráficos, como podéis comprobar por las fotos que siguen, son alucinantes y se han mezclado imágenes reales con escenarios diseñados por ordenador, aplicando además técnicas más propias del cine como los efectos especiales o el "chroma".



software e introdujo a una mujer como protagonista absoluta de un juego. Lo mismo ocurrió con Laura Bow, una joven que debía ejercer de detective en la mansión del Colonel's Bequest.

Su primer juego en VGA a 256 colores fue King Quest V, que junto a la sexta y séptima entregas, y la última aventura de Laura Bow (The Dagger of Amon-Ra) han sido sus últimos juegos. Ahora, todo el mundo aguarda impaciente la llegada de Phantasmagoria, un juego en cuatro CD-ROM que sorprenderá a propios y extraños, aunque cabe reconocer que Roberta Williams siempre ha aportado su granito de arena a todos los juegos de Sierra, tanto los diseñados exclusivamente por ella, como los de otros miembros de la compañía.

ANTONIO GREPPI



NOVEDADES INTERPLAY

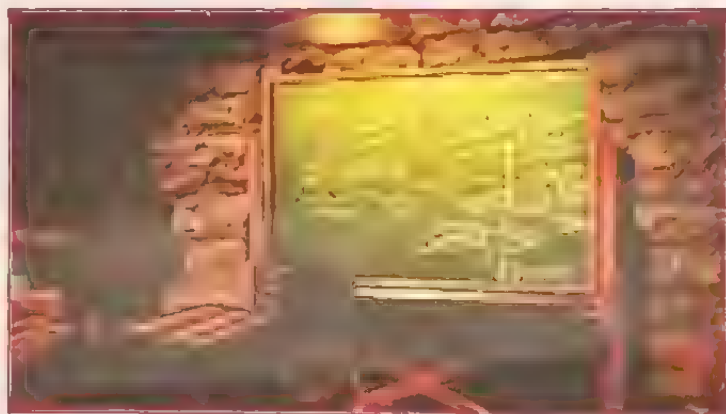
Con el paso de los años, Interplay ha seguido subiendo puestos en el escalafón de compañías programadoras. En este reportaje, os presentamos sus nuevos programas lúdicos para la temporada primaveral.

La compañía creadora de juegos como Warcraft o Voeur ataca de nuevo con un importante despliegue de software lúdico de cara a la temporada primaveral. En este reportaje, vamos a destacar nueve de las que consideramos sus producciones más importantes y que engloban géneros de muy diferentes tipos, encontrando desde el típico juego de rol a sofisticados programas de estrategia o la posibilidad de jugar en un casino. Algunos de ellos aparecerán en disquete, pero la mayoría están previstos para CD-ROM.

ANTONIO GREPPI

FRANKENSTEIN

El temible monstruo, creado por la fértil imaginación de la escritora Mary Shelley, aparece por primera vez en los ordenadores PC en una aventura gráfica, donde Frankenstein debe resolver diversos puzzles, mientras interactúa con los diferentes personajes que aparecen en la trama. El juego cuenta con el actor Tim Curry en el papel de Dr. Frankenstein, el cual nos intentará detener, por lo que debemos seguir la historia desde el punto de vista del engendro humano, para acabar la aventura en alguno de sus múltiples finales. Todos los gráficos son renderizados en tres dimensiones y el control del juego es sumamente sencillo.

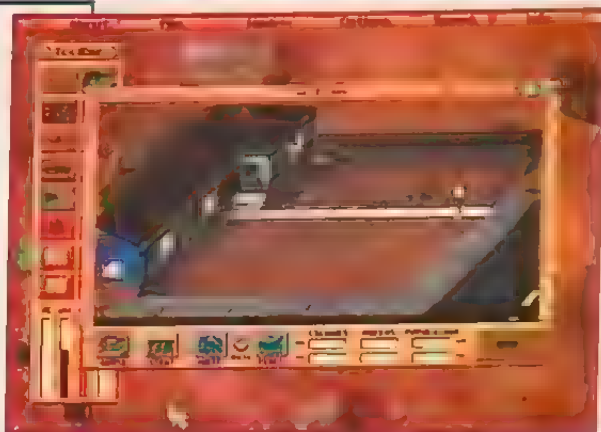




SIM ANT CD

SIM ANT CD

De todo el mundo es conocido que la organización de las hormigas es ejemplar. Estos diminutos animales mantienen una jerarquía que les permite sobrevivir a los duros avatares de este mundo. El conocido simulador de Maxis ha sido completamente remozado por Interplay, añadiendo en esta nueva versión CD videos digitalizados sobre la vida de la hormiga, animaciones renderizadas de gran calidad y un nuevo entorno gráfico, muy mejorado respecto al original.



STONEKEEP

Si te gustan los juegos de rol, Stonekeep es uno de los proyectos más ambiciosos del género. En él, la diosa Thera nos seleccionará como los héroes que deben encontrar las Orbes de la Vida, a la vez que luchamos contra las huestes del malvado Rey Shadow. Diseñado completamente en tres dimensiones, ofrece ayudas como el automapeado y efectos muy realistas.

STONEKEEP



STONEKEEP



STONEKEEP

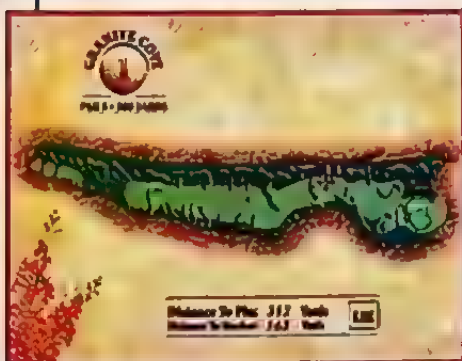


SKINS GAME AT BIGHORN

Los aficionados a los simuladores de golf están de suerte, ya que el nuevo programa deportivo promete ser uno de los más realistas del mercado. La competición se celebra en Bighorn, uno de los campos estadounidenses más conocidos, permitiendo al jugador vivir cada golpe gracias a sus gráficos fotorrealistas. Con un interface sencillo e intuitivo, el programa permite seleccionar entre diferentes competiciones, además de aconsejar con un experto caddie y permitir selección de palos.



SKINS GAME AT BIGHORN



SKINS GAME AT BIGHORN

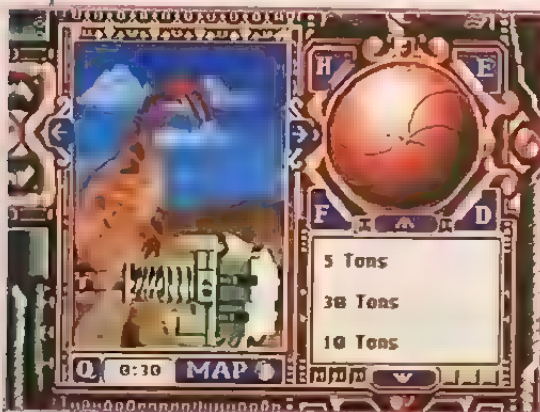


SKINS GAME AT BIGHORN



ZOMBIE DINOS FROM PLANET ZELTOID

Interplay, dentro de su política de adaptación de clásicos de la plataforma CD-i de Philips a PC y compatibles, no podía olvidarse de Zombie Dinos, una extraña producción semi-educativa donde



debemos encontrar diversos dinosaurios mientras recorremos planetas de todo tipo. Con una presentación realmente espectacular, este programa divertirá a los más pequeños de la casa.

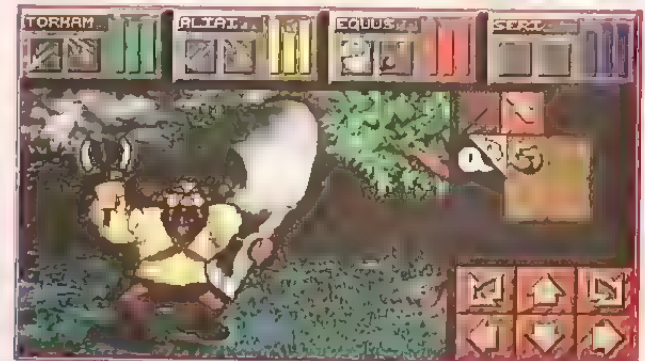
DUNGEON MASTER II

Cuando en 1987 apareció el Dungeon Master original, la revolución de los juegos de rol estaba en ciernes. Gracias a este título, la mayoría de nuevos programas siguen su desarrollo de juego tridimensional, donde nuestra cuadrilla debe avanzar por las distintas mazmorras, mientras destruye a los enemigos. Esta nueva entrega nos introduce en la leyenda de Skullkeep, donde el jugador se verá inmerso en una aventura mucho más realista que la de su antecesor, donde se han mejorado considerablemente tanto los gráficos, como las magias y melodías.



DUNGEON MASTER

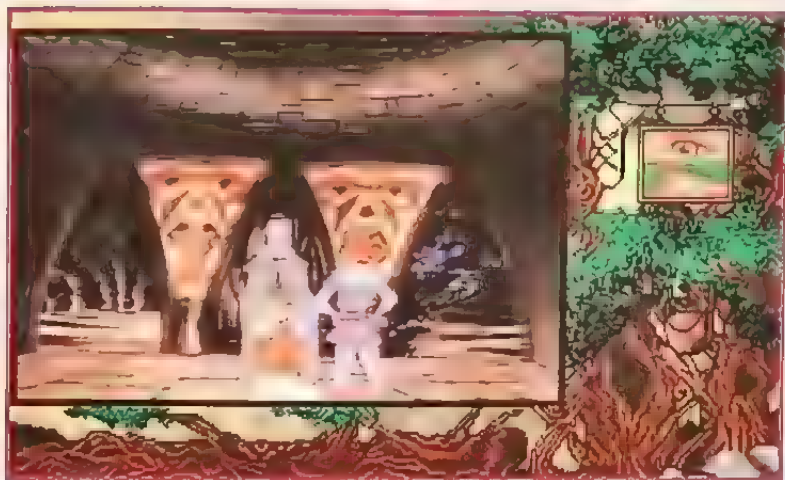
DUNGEON MASTER II



BEAT THE HOUSE

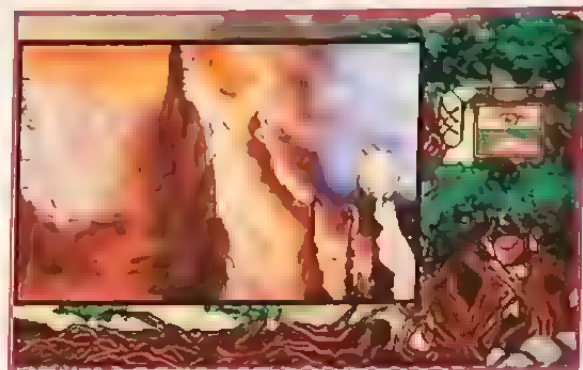
Ya no es necesario dejarse todo el dinero en el casino gracias a Beat the House, un programa que ofrece la posibilidad de jugar a los cinco divertimentos más importantes de una casa de juego, sin necesidad de arruinarse. Las máquinas tragaperras, el blackjack (21), la ruleta, los dados o el video-póquer son los afortunados seleccionados para formar parte de este divertido juego.





KINGDOM

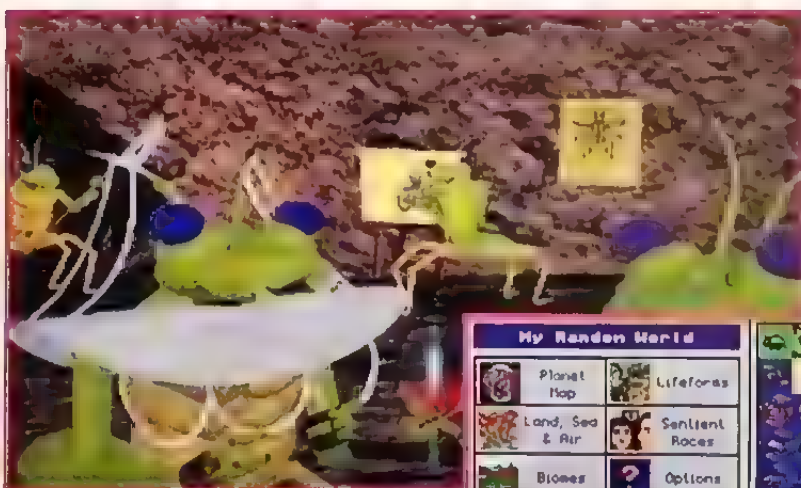
Nueva adaptación de un juego para CD-i. Aunque parece más una película de dibujos animados que un juego, Kingdom combina múltiples historias, con la posibilidad de controlar e interactuar en el curso de las mismas, donde debemos reunir las cinco partes del amuleto conocido como la Mano, para devolver la paz y tranquilidad a nuestro reino. Con más de cuatrocientos megas de dibujos animados y voces de actores profesionales, este título promete diversión para muchos días de juego.



KINGDOM



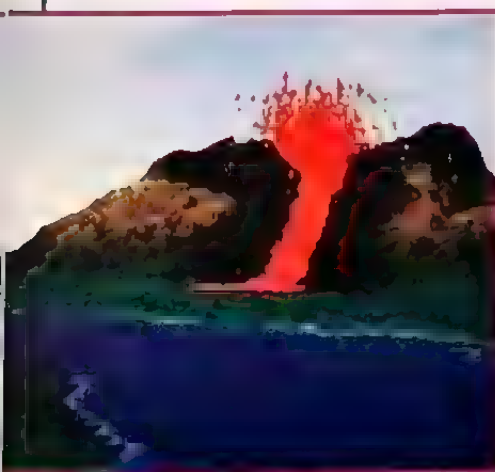
KINGDOM



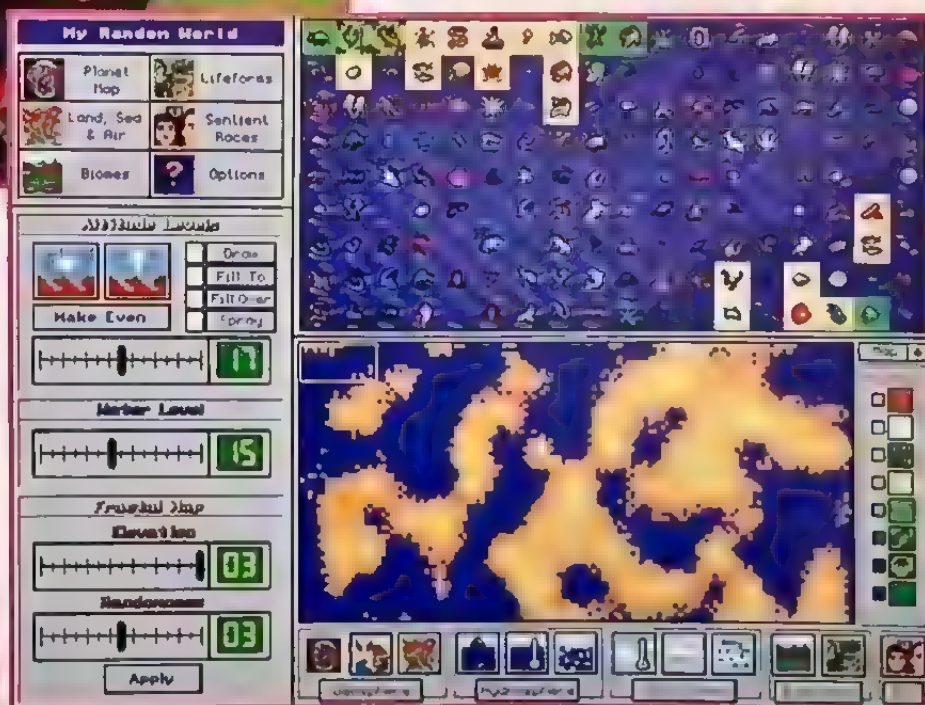
SIM EARTH CD

SIM EARTH CD

Este juego de estrategia nos ofrece la posibilidad de jugar a ser dioses controlando las diferentes etapas de la creación. Al igual que Sim Ant, su versión original es de la casa Maxis, pero en el CD se le han añadido animaciones en tres dimensiones, se ha mejorado la banda sonora y se ha cambiado el aspecto de los distintos menús.



SIM EARTH CD



SIM EARTH CD

Woodruff
and the Schnibble of Azimuth

CUADRO TECNICO:

- OK Pasarela-CD: WOODRUFF AND THE SCHNIBBLE OF AZIMUTH
- Tipo: AVENTURA GRAFICA
- Compañía: SIERRA
- Distribuidor: COKTEL EDUCATIVE

REQUERIMIENTOS:

- 486DX/33 Mhz
- 4 Mb RAM
- Tarjeta de sonido compatible Windows
- Ratón

CHALADURAS DE PRINCIPIO A FIN

Esta es la historia Woodruff, un muchacho que vivía con su padre adoptivo, el doctor Azimuth, y que un día sin comérselo ni bebérselo, se convirtió en un hombre adulto con los problemas que eso conllevaba.



El Desconectable, dueño y señor de la villa, además de un déspota y un tirano, llevaba mucho tiempo detrás de los experimentos de Azimuth, en un intento por encontrar el Schnibble, algo que nadie había visto todavía, pero que todo el mundo creía que era lo que iba a mejorar sus vidas.

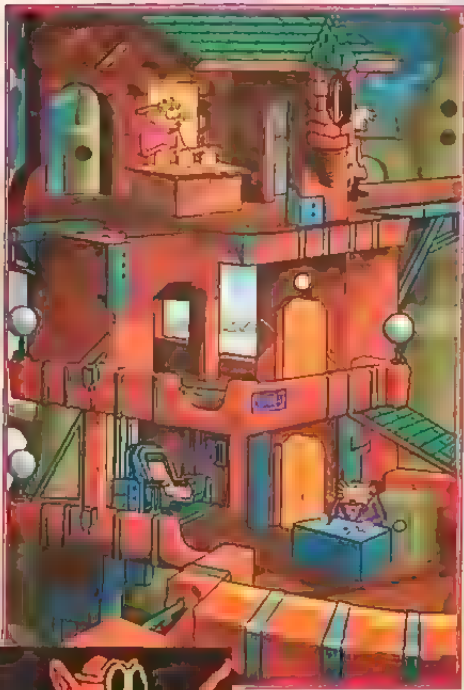
Ante las negativas de Azimuth por trabajar en nombre del Desconectable, un día irrumpieron en casa del mismo de forma inesperada, raptándole y destruyendo el laboratorio.

Woodruff, que hasta entonces era solamente

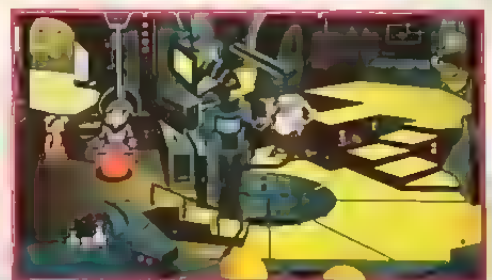
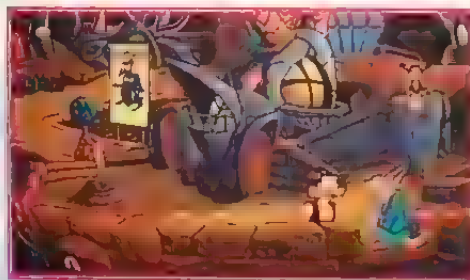
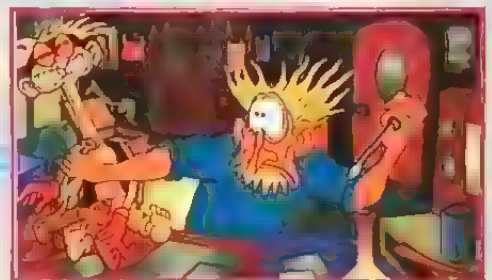
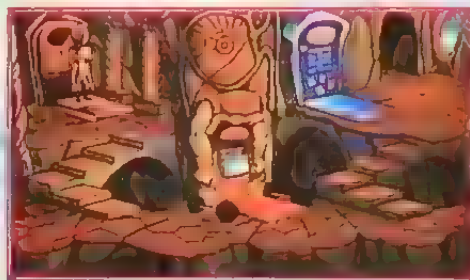
WOODRUFF

Como podéis observar, las pintas del protagonista de esta aventura son de lo más estrafalarias que te puedas imaginar, pero aun así, seguro que va a caer simpático a cualquiera que empiece a tratar con él.





un niño de tres años, había sido escondido en una caja y miraba con estupor cómo el Desconectable acibillaba su osito de peluche a balazos. El subidón de adrenalina que se produjo en su pequeño cuer-



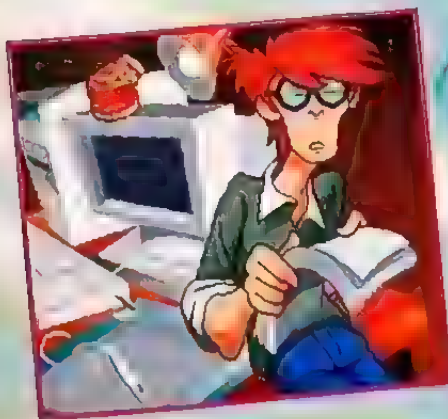
po, activó el mecanismo de un dispositivo del laboratorio, acelerando su ritmo de crecimiento y convirtiéndolo en un adulto, con los pensamientos de un niño.

MADURANDO MAS DEPRISA

El choque mental le provocó una amnesia que le hizo olvidar todo lo que hasta entonces había visto.

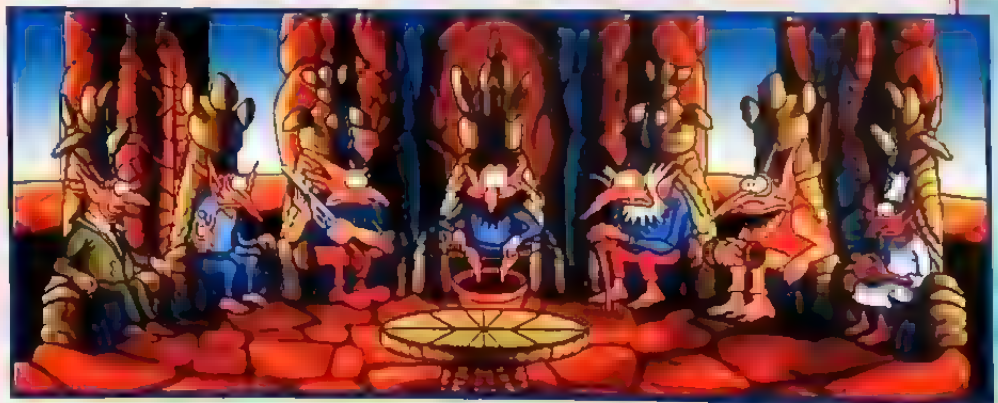
La misión de Woodruff iba a ser encontrar información precisa que le devolviera la memoria, aprender a leer, buscar trabajo y, en definitiva, establecerse como adulto en la ciudad.

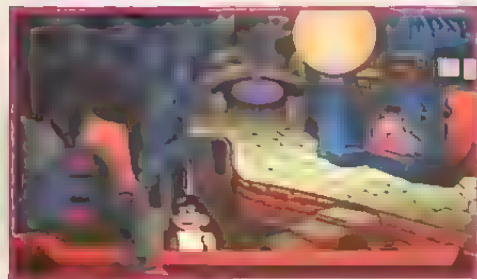
Por supuesto, nada iba a ser sencillo e



EL CONSEJO DE SABIOS

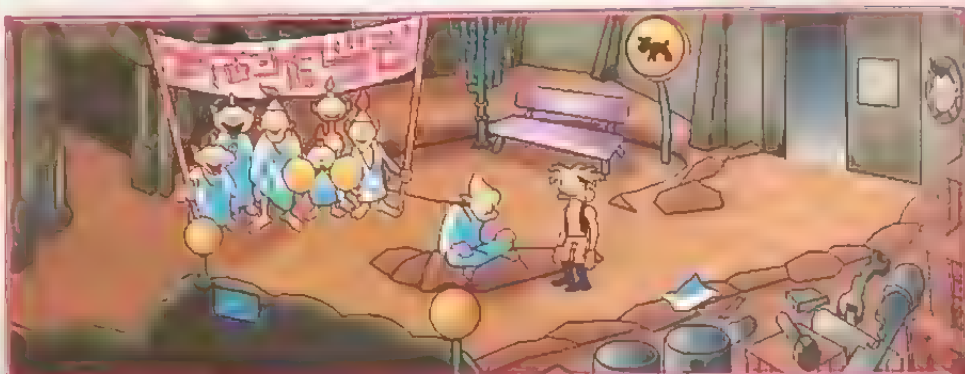
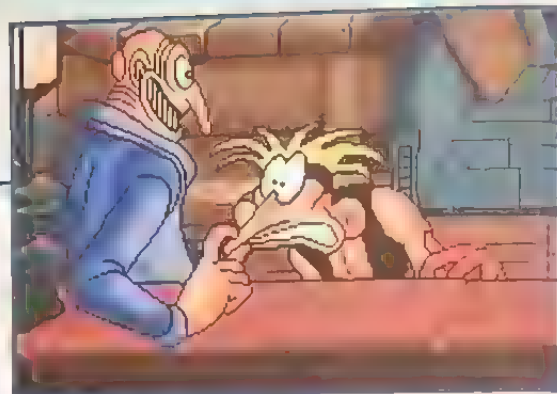
Los Buzuk, una raza que hasta que llegó el Desconectable vivía en concordancia con los humanos, ahora sólo tiene un templo en el que conservar su sabiduría. Woodruff tendrá que convencer a los sabios del consejo Buzuk, para que le den su silaba poderosa y su confianza.





HABLAR NO LO ES TODO

La posibilidad de interactuar con todas las personas que pueblan la ciudad confiere al juego un aire de familiaridad y dinamismo hasta ahora pocas veces conseguido. Señalar además que todas las voces han sido traducidas al castellano.

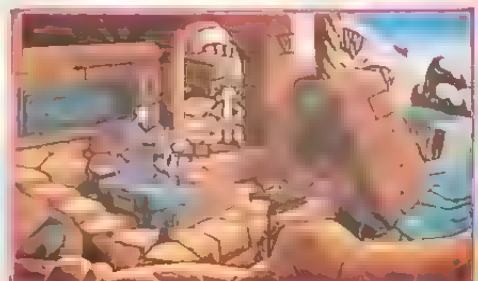
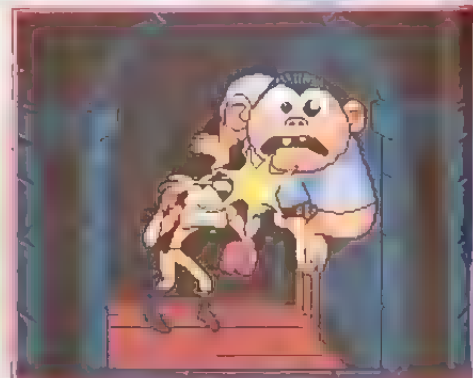


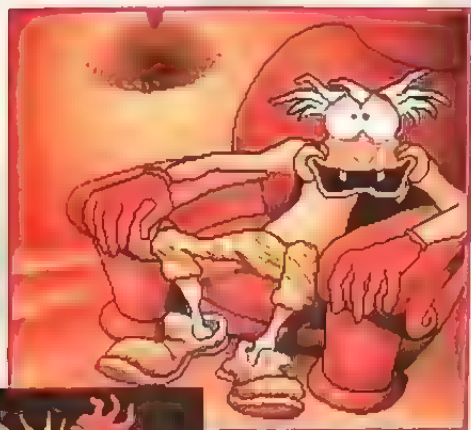
iba a tener que trabajar duro para conseguir lo que buscaba.

PRIMER MANDAMIENTO: DIVERSION

El que una vez diseñara los absurdos, pero geniales, gráficos de la saga Goblins nos vuelve a sorprender con unos mucho más mejorados gráficos, que, gracias a la SVGA, mantienen toda la calidad de los originales en finta.

Mención aparte tiene el sonido, pues ha





sido traducido al castellano por actores profesionales, lo que le da un ambiente dicharachero y realmente divertido.

Si acaso decir que la dificultad es tan elevada que resultará muy complicado avanzar en el juego,

a no ser que seas un experto en el asunto de las aventuras gráficas.

Expresiones ridículas y situaciones que rozan lo caótico son el pan nuestro de cada día en Woodruff, una aventura que hará historia.

CARLOS F. MATEOS

A LO JOHN TRAVOLTA

En un momento de la aventura, deberás alegrar a Bo-Rita, la presentadora de televisión de la que te has enamorado, y para ello, nada mejor que marcarse un baile en medio de la pista, con los camareros detrás de ti a modo de coro.



EL REY BUZUK

Antes, señor de grandes comarcas en las que vivían sus súbditos; ahora, un personaje que se hunde en la pobreza y que no podría sustentar su puesto de no ser gracias a los sabios y a algunos Buzuks que todavía creen en él.

Deberás ayudarlo si quieres que te nombre Caballero Buzuk, algo totalmente necesario en el transcurso de la historia.



OK	
Dificultad:	74
Graficos:	98
Sonido	99
Originalidad:	98
Diversión	98

Año 2095. Los políticos y la sociedad cada vez son más corruptos y Hand of God, el partido político del Emperador Solene Solux, está haciendo campaña para apoderarse del mundo desde su sede en Washington, aprovechando que han encontrado las llaves de las puertas del infierno.

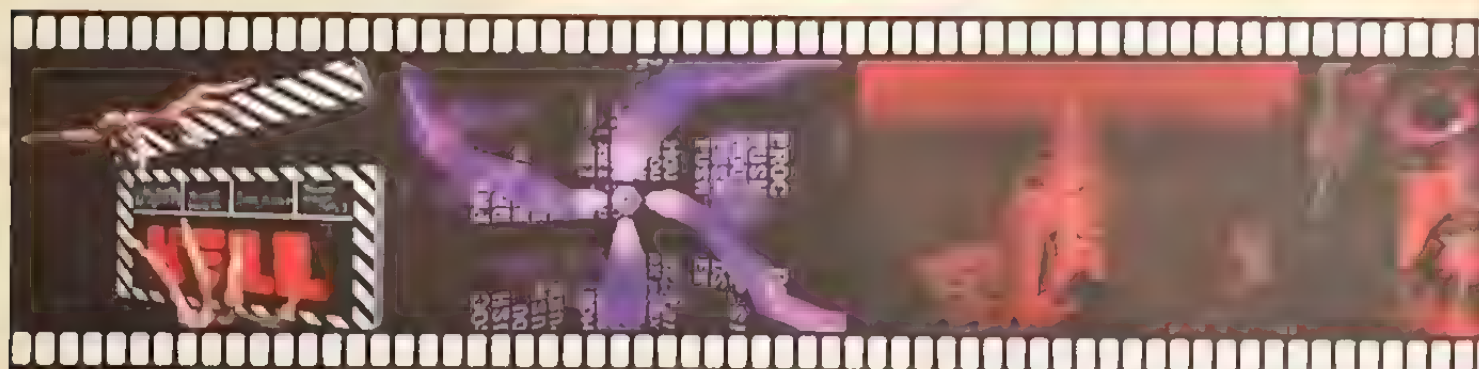


CUADRO TECNICO:

- OK Pasarela-CD: HELL
- Tipo: AVENTURA
- Compañía: GAMETEK
- Distribuidor: PROEIN, S.A

REQUERIMIENTOS:

- SVGA
- 386SX/33 o superior
- 4 Mb RAM
- Sound Blaster
- Teclado, ratón
- Disco duro mínimo: 20 Mb



El emperador ha decidido imponer su ley tomando a cualquier precio la Tierra. Todo el mundo se pregunta si es verdad que ha obtenido las llaves que abren las puertas del infierno, ya que si ello es cierto, toda la humanidad estaría en peligro. En este Washington apocalíptico, Rachel Braque y Gideon Eshanti, una joven pareja de detectives del Gobierno, han ahondado en los misterios que oculta Solux, lo que ha provocado que éste ponga a su ejército en marcha



UN FUTURO DEMONIACO

con la intención de asesinar a ambos funcionarios, tal y como muestra la bonita escena de presentación.

Gideon y Rachel, tras huir de su casa para evitar su muerte, deben ponerse en contacto con los proveedores del mercado negro, para así contactar con los que, como ellos, han pasado al status de ilegales, marginados y perseguidos. A partir de este momento, controlamos directamente la aventura para descubrir quién y por qué cometió el asesinato del que hemos sido acusados sin ser los culpables; es el único medio para limpiar nuestra reputación pública.



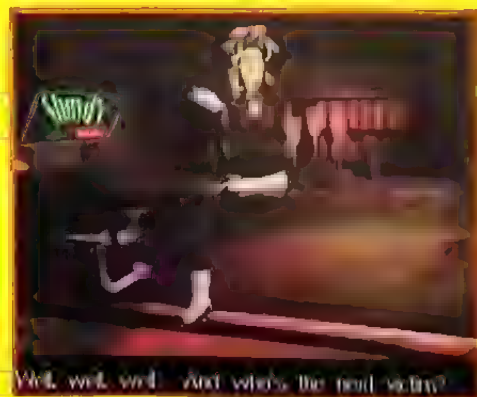
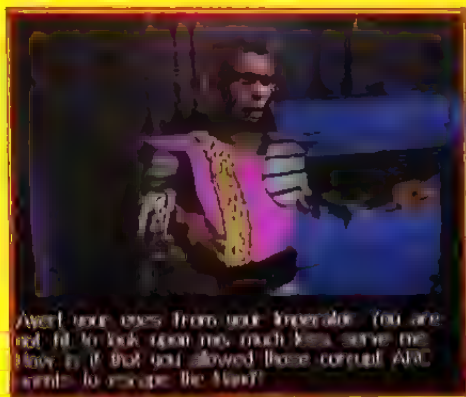
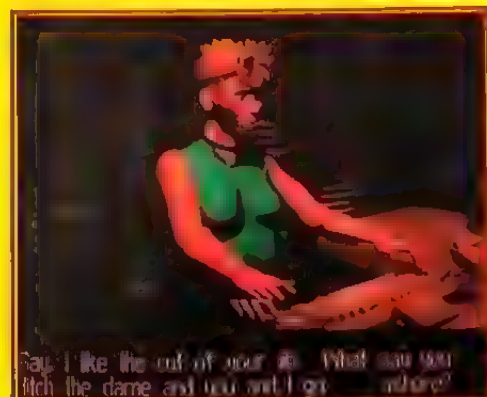
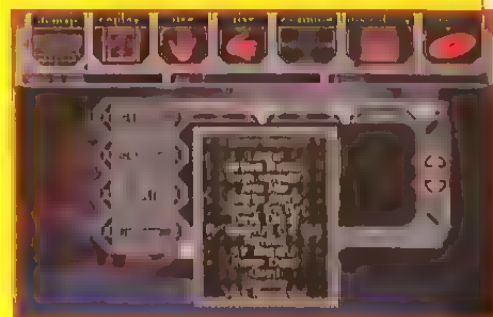
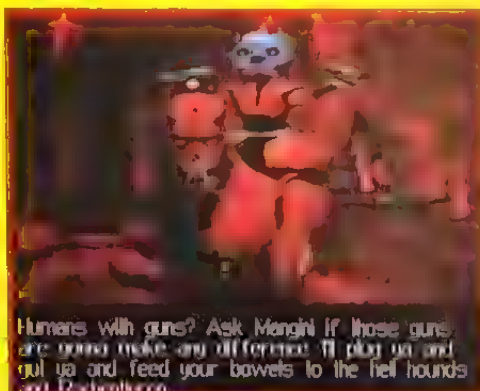
PROTAGONISTAS

Al principio de la aventura se nos ofrece la posibilidad de controlar al detective o a su chica, pero esto no tiene la mayor importancia ya que durante el desarrollo del juego realizan las mismas acciones. Al final, nuevos personajes se añaden a nuestro inventario y nos ayudarán cuando sea necesario.

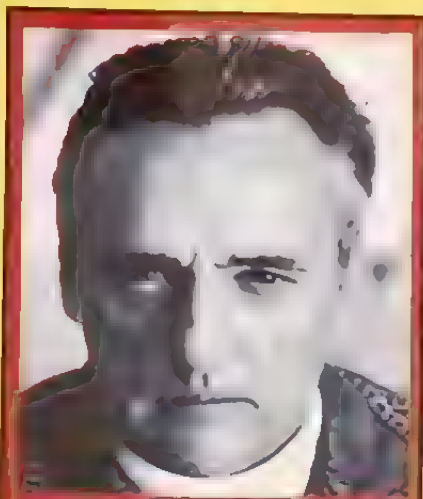


CONVERSACIONES Y RECORDATORIO

Todas las conversaciones han sido digitalizadas y grabadas en el CD, siendo las voces de gran calidad. Normalmente solo aparece en pantalla una toma de cerca del personaje que habla. Si necesitamos recordar alguna conversación con nuestros informantes, es posible recuperar el texto accediendo a la barra superior para activar la opción correspondiente.

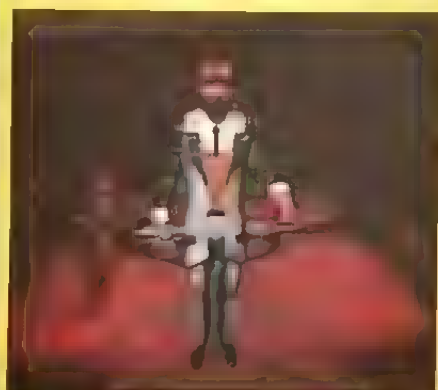
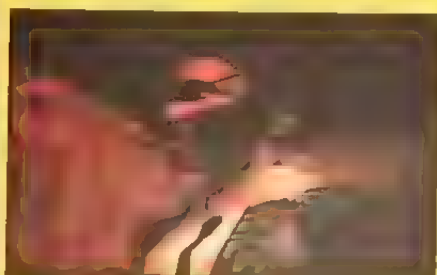


**DENNIS HOPPER Y
COMPANIA**



Dennis Hopper

El genial actor norteamericano interpreta a Mr. Beautiful, un demonio que nos ofrecerá sus servicios al comienzo de la aventura, y que a posteriori nos sorprenderá con su verdadera personalidad. Dennis Hopper no sólo ha puesto su imagen, sino también su voz, lo que también han hecho personajes tan conocidos como Stephanie Seymour, Geoffrey Holder o Grace Jones.



Todos los gráficos de Hell, tanto fondos de pantalla como personajes y animaciones, han sido renderizados en tres dimensiones en formato Super VGA por lo que se requiere una tarjeta compatible Vesa. Los actores virtuales están muy logrados, ya que cada uno cuenta con sus propios gestos y detalles que los diferencian de otros juegos de este tipo. En las conversaciones, la cámara se acerca en un primer plano, permitiendo advertir mejor todos los detalles. Para mejorar la historia y los diálogos, los programadores de Take Two Interactive han puesto las voces de grandes personajes del cine como Dennis Hopper o Grace Jones,



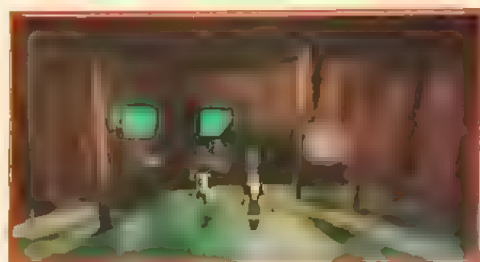
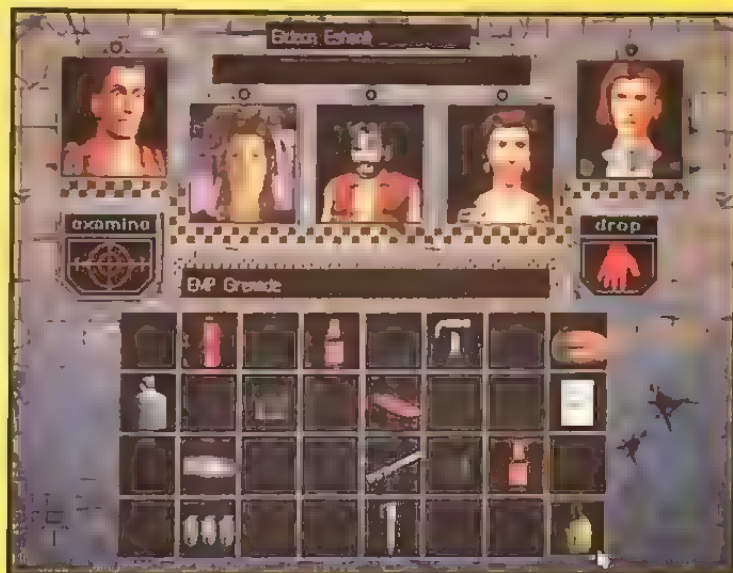
MAPA CIBERNETICO

Según obtengamos pistas y dialoguemos con los diferentes personajes, podremos acceder a nuevos lugares dentro del mapa general, el cual nos conduce rápidamente a nuestro destino.



INVENTARIO

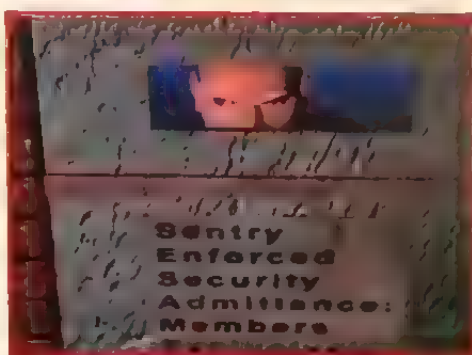
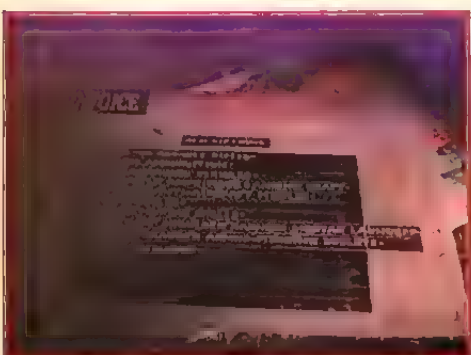
Como es lógico, en él guardamos todos nuestros objetos y, lo que es más importante, los de nuestros acompañantes, los cuales podemos desplazar a nuestro apartado de objetos. Para utilizar un objeto, se selecciona y se sale del inventario pulsando el botón derecho.



siendo éste uno de los apartados más cuidados del juego. Las melodías, aunque algo repetitivas, se mantienen en un nivel aceptable.

Si te gustan las aventuras gráficas, Hell se te puede hacer muy extraña en un primer momento (ya de por sí lo es), pero cuando se le coge el truco, invita a seguir intentando descubrir todos los misterios que se ocultan en el Washington del futuro.

ANTONIO GREPPI



OK	
Dificultad	84
Gráficos	92
Sonido	94
Originalidad	89
Diversion	87

MORTAL KOMBAT

CUADRO TECNICO:

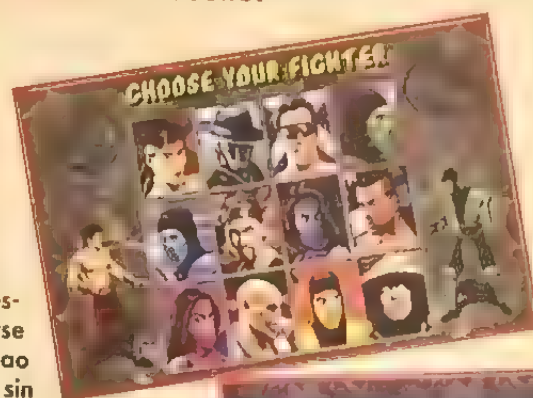
- OK Pasarela CD: MORTAL KOMBAT II
- Tipo: ARCADE-LUCHA
- Compañía: ACCLAIM

REQUERIMIENTOS:

- 486DX/33 Mhz
- 4 Mb RAM
- Teclado, joystick
- Sound Blaster, Pro Audio Spectrum



Ya han transcurrido algunos años desde la derrota de las fuerzas del Mal, a cargo de Liu Kang, un experto karateka del templo Shao Lin, que se apuntó al torneo creado por Shang Tsung, un demonio poderosísimo. Ahora, la pesadilla ha vuelto.



Nadie se preguntó qué podía haber sido de Shang Tsung y la cuestión es que consiguió reunir fuerzas para llegar al infierno del que partió hace mucho tiempo.

Shao Khan, demonio supremo y emperador de los siete infiernos de Zandru, decidió darle una segunda oportunidad, devolviéndole la juventud que perdió no se sabe cuándo.

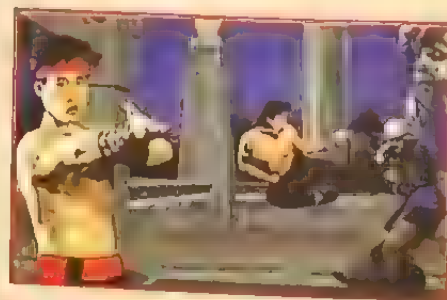
A modo de escaramuza, y para atraer al grupo que provocó su derrota, capturó a Kano y Sonya, lo cual no tardó en atraer la atención del noble grupo.

La única forma de rescatarles era introducirse en los dominios de Shao Khan, y así lo hicieron, sin dudarle ni un segundo.

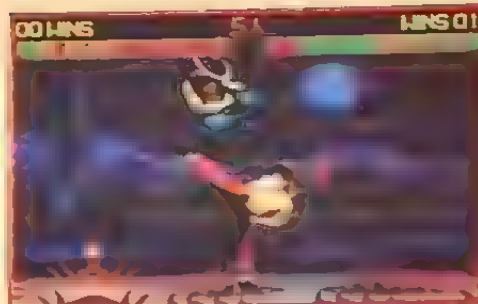
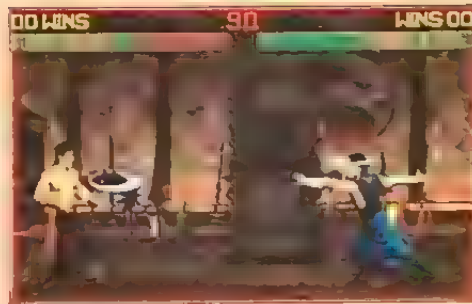
ACCION SIN LIMITES

Los fanáticos de este juego seguramente ya lo conoceréis de haber echado más de una moneda a la máquina recreativa, pero ahora ha llegado el momento de que os toméis vuestra revancha, pues llega para PC.

Nuestra misión va a ser elegir nuestro campeón, que va a vencer sobre



SANGRE EN LA ARENA



todos los demás hasta llegar a Shao Khan. Pero, por supuesto el camino no va a ser tan fácil, pues antes de conseguir pelear con el emperador, tendrás que vencer a sus dos guardaespaldas personales: Shang Tsung y Kintaro.

Al primero todos lo conocéis, pues ya os lo hizo pasar mal en Mortal Kombat. El segundo es un pariente cercano del desapa-



SHANG TSUNG

Tras serle ofrecida una segunda oportunidad, su cuerpo ha recuperado la juventud, y con ella todos los poderes que le habían desaparecido. Su naturaleza demoníaca le confiere la habilidad de transformarse en todos los personajes que haya visto con anterioridad, lo que le convierte en uno de los enemigos más peligrosos del juego. Aunque sigue fiel a las órdenes de su amo, su ambición le llevará a luchar hasta con el mismísimo Shao Khan.



JOHNNY CAGE



Vencedor del primer torneo, ahora busca algo más que la gloria.

Desea matar a Shang Tsung y Shao Kang para conseguir su paz interna, tiempo atrás perdida. Su rabia le hace más poderoso y sediento de sangre.

El actor de cine. La fama que consiguió participando en la primera parte no es suficiente, y ahora se apunta al segundo torneo. Su patada lanzada es más mortífera que antes.

REPTILE



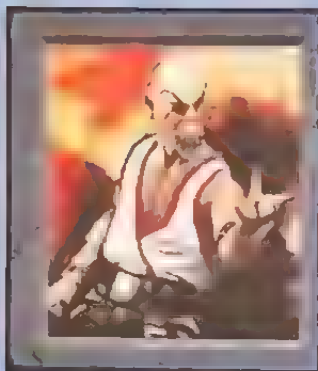
El guardaespaldas de Shang Tsung. A primera vista puede parecer humano, pero su verdadera realidad se descubre cuando combate. Es capaz de disparar ácido y desaparecer como un camaleón.

KUNG LING



Monje Shao Lin. Al igual que Liu Kang, busca la muerte de Shao Khan por destruir su templo y a todos sus hermanos. Su sombrero es el arma más mortífera que

BARAKA



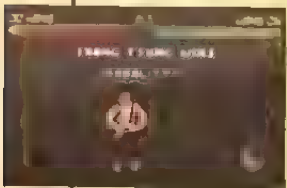
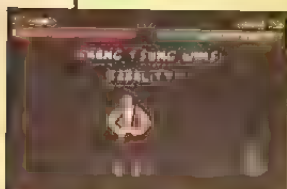
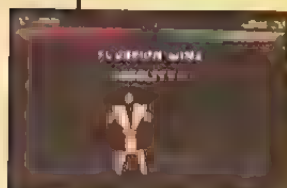
El hombre monstruo. De sus antebrazos salen unas extensiones de sus huesos, que actúan a modo de espadas. Busca la derrota de Shao Khan para convertirse en el nuevo emperador.

MILEENA



La mujer ninja. De la misma raza que Baraka. Su destino es convertirse en esposa de Baraka y emperadora del mundo oscuro, y pobre del que se ponga por delante.

BABALITIES Y FRIENDSHIP



A modo de gracia, los programadores han creado una serie de golpes finales a los que han denominado Babalities y Friendship.

Los primeros devuelven a los luchadores vencidos a su más tierna infancia y los segundos hacen que el guerrero vencedor realice un acto amistoso hacia el derrotado.



El espíritu reencarnado. Tras una violenta muerte a manos de Sub Zero, su alma no descansará en paz hasta que le derrote. Esta segunda oportunidad es irrechazable.



El ninja del hielo. Cansado de huir de Scorpion, por fin se ha decidido a plantarle cara, y esta vez la lucha es a muerte. Sus golpes son más



RAYDEN



El Dios del Trueno. Han llegado a sus oídos noticias de la nueva actividad de Shang Tsung y Shao Khan. Su misión como deidad del orden es devolverles a un infierno del que nunca puedan volver.

JAX



Coronel de las Fuerzas Armadas estadounidenses y experto en lucha libre. Tras la reciente noticia de que Sonya ha sido capturada, se ha lanzado al rescate, confiando en el poder de sus puños.

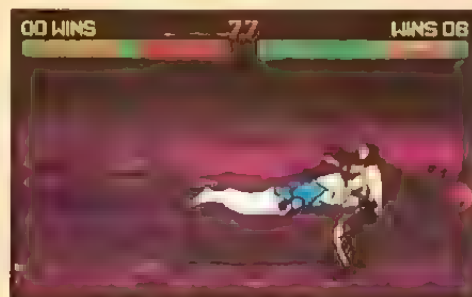
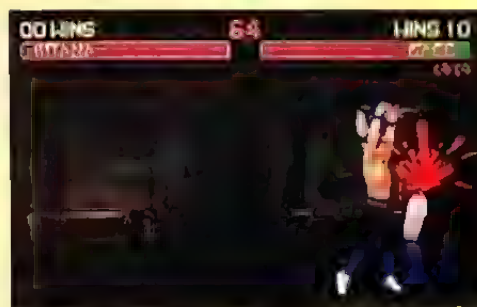
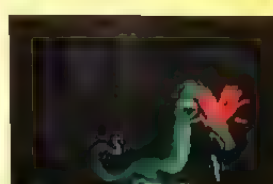
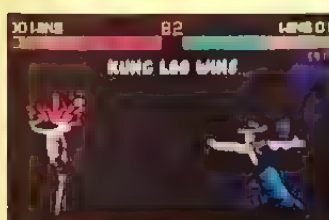
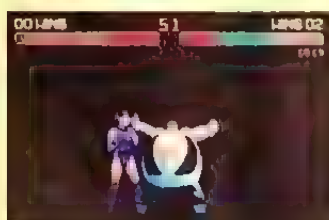


Princesa del mundo oscuro. Ha sido entrenada en todas las artes marciales conocidas. Su misión es derrotar a Shao Khan para devolver al mundo oscuro la luz que perdió hace mucho tiempo.

GORE TOTAL

Los Fatalities son más brutales que nunca, pareciendo incluso que la sangre nos va a saltar a la cara. Una vez que aprendas a

realizarlos, sabrás lo que es sacarle todo el jugo a un juego. Palabra.



recido Goro, mucho más poderoso y ágil, y con una técnica de lucha muy superior.

El mismo número de personajes, unos gráficos de película con excelentes movimientos que realzan más si cabe su realismo y unos efectos sonoros increíbles, convierten a Mortal Kombat II en el jefe de esta pandilla tan violenta que son los juegos de lucha.

CARLOS F. MATEOS

OK	
Dificultad	82
Gráficos	93
Sonido	89
Originalidad	84
Diversión	96

CUADRO TECNICO:

- OK Pasarela: PSYCHO PINBALL
- Tipo: PINBALL
- Compañía: CODEMASTERS
- Distribuidor: PROEIN S.A

REQUERIMIENTOS:

- 386SX/25 o superior
- 4 Mb RAM
- SVGA
- Sound Blaster
- Teclado
- Disco duro mínimo 17 Mb

GANA TU PRIMER MILLON

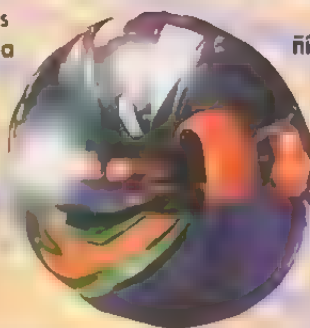
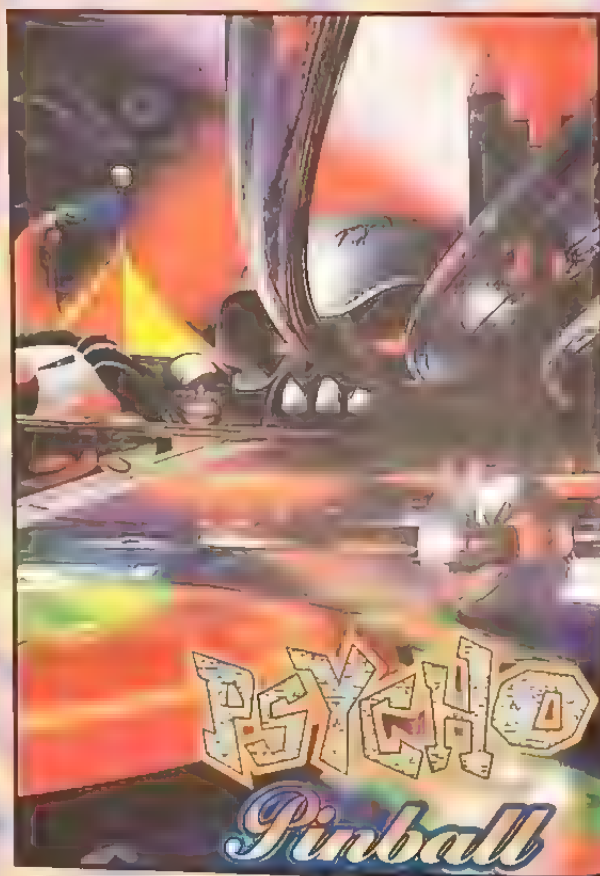
Codemasters vuelve a la carga en los ordenadores PC con un espectacular pinball, que ofrece cuatro agradables tableros y un sonido excepcional.



Cuanto más evolucionan los ordenadores personales, aparecen mejores y más potentes simuladores de "pinball". Este género, que acompaña a los PC desde sus comienzos (los gráficos de los primeros programas eran para tarjetas Hércules de dos colores), siempre ha obtenido un gran éxito entre los usuarios, y programas como Pinball Dreams y Pinball Fantasies han obtenido un reconocido prestigio.

Psycho Pinball no sólo sigue la estela de los dos programas de 21st Century, sino que aporta nuevos y entretenidos aspectos, a la vez que conduce al estrellato al armadillo mascota de Codemasters, compañera inglesa ampliamente conocida por su trabajo en consolas.

La capacidad del armadillo para transformarse en bola ha sido aprovechada por los programadores para introducirlo en cuatro agradables tableros de muy diferente estilo,

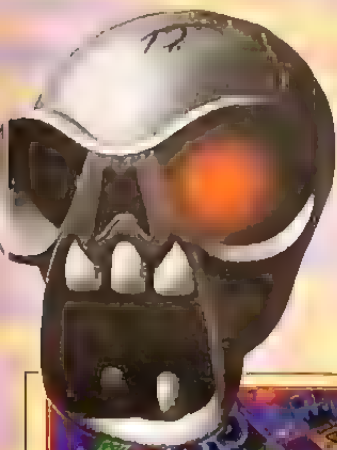


que cuentan con multitud de rampas y recorridos donde nuestra bola puede puntuar.

Lejos quedan aquellos juegos donde conseguir un millón era todo un record: aquí es posible superar los cien millones con un poco de suerte.

MUY ESPECTACULAR

Codemasters, creadores del genial Micromachines, se han esmerado considerablemente con Psycho Pinball, que, al igual



OPTIONS

KEYBOARD SETUP

MUSIC

TILT SENSITIVITY

N. BALLS

BALL SPEED

RESOLUTION

DIFFICULTY

COLOUR CONTRAST

COMPUTER SPEED

ON

NORMAL

5

NORMAL

HIGH

HARD

NORMAL

HIGH

RETURN TO MAIN MENU

TABLERO WILD WEST

Nuestro querido armadillo se ha trasladado al "Salvaje Oeste". Además de jugar al Blackjack (lograr 21 puntos sacando cartas), puede esquivar trenes en la vía férrea, o a "Mayor o menor".



TABLERO PSYCHO

El parque de atracciones está repleto de pasadizos y trampas que conducen a los otros tableros de Psycho Pinball, siendo éste el principal del programa. Cuando activéis el "Psycho Time", os llevaréis más de una sorpresa.

MARCADOR ELECTRONICO

Al estilo de la máquinas de pinball actuales, la puntuación aparece en un marcador "dox matrix" (panel de puntos). En el mismo también se participa en los juegos especiales y se nos informa de los diferentes objetivos a conseguir.

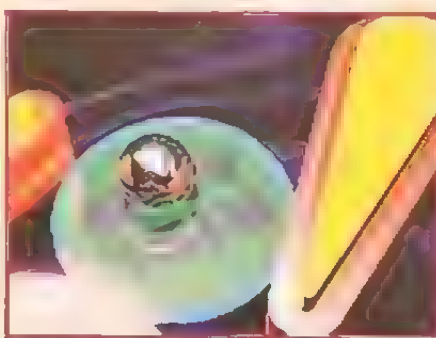


que el juego anteriormente citado, proviene de las videoconsolas caseras. Los gráficos del programa son muy espectaculares: a los agradables tableros (repletos de detalles), hay que añadir las excelentes animaciones tridimensionales de la presentación y el juego



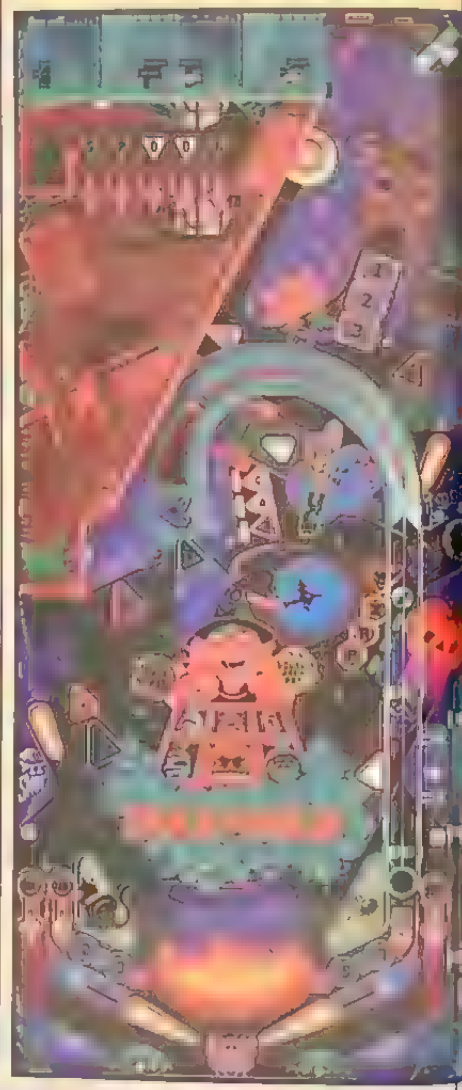
ANIMACIONES

La versión CD-ROM de Psycho Pinball cuenta con unas espectaculares animaciones 3D, tanto en la presentación como en el juego. Cabe destacar por su calidad, la espectacular visión de un tablero cuando aparecen las tablas de records.



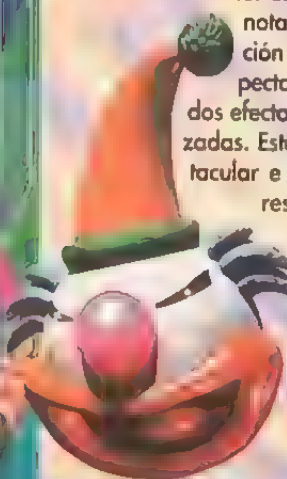
TABLERO TRICK OR TREAT

Esta vez la historia es de terror: la mansión de la bruja está plagada de pasadizos y trucos. En los subjuegos cabe destacar la "Sorpresa" que concede una ayuda, además de la cripta, el ático y el tiro al fantasma.



que incluye el CD-ROM. El marcador electrónico también supera en muchos enteros a los de otros juegos de este tipo, incluyendo además subjuegos al estilo de las máquinas de pinball de los salones recreativos.

El apartado sonoro merece atención aparte. Las distintas melodías son notables, siendo la ambientación de cada tablero muy espectacular gracias a los variados efectos sonoros y voces digitalizadas. Este "pinball" es muy espectacular e incluye grandes avances respecto a programas anteriores, por lo que, si te gustan este tipo de juegos, no deberías perderte la posibilidad de echar con él unas partiditas.

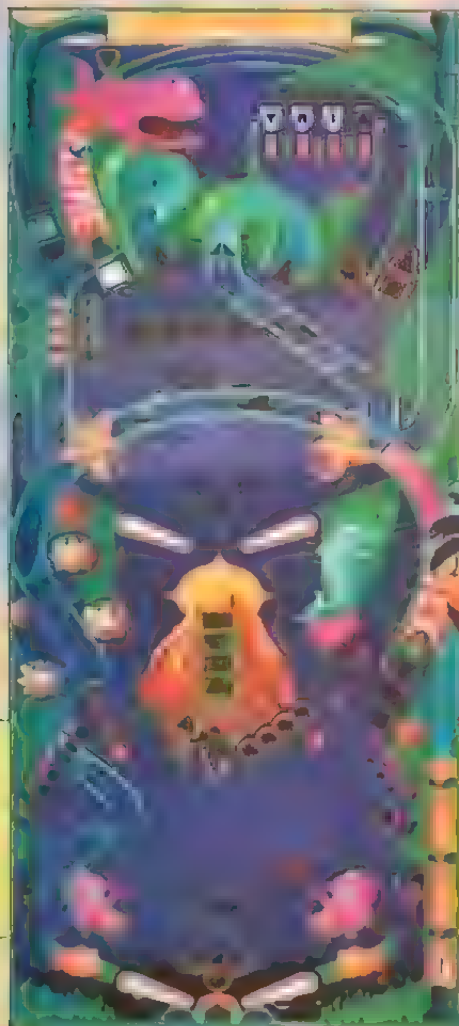


ANTONIO GREPPI

TABLERO THE ABYSS

El fondo submarino acompaña al armadillo mascota de Codemasters en el tablero del volcán. En los juegos de panel encontramos la pesca del pez y la ruleta de la ballena que concede una valiosa ayuda.

OK	
Dificultad	91
Gráficos	92
Sonido	97
Originalidad	88
Diversión	92



WOODRUFF

and the SCHNIBBLE of AZIMUTH

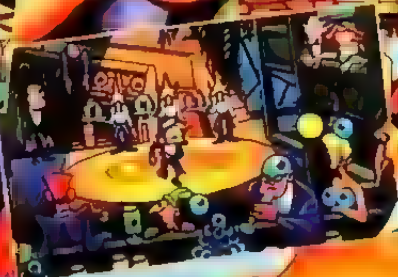
Voces y
manual en
español

"...una aventura tan caótica
como divertida..."

OK PC

"...tiene unos gráficos y sonido
excepcionales..."

MPC



Solicita nuestro
catálogo multimedia a:



COKTEL EDUCATIVE
MULTIMEDIA

S I E R R A

Tomás Redondo, 1 - 1º F (Edificio Luarca)
Tel. 381 68 24 Fax. 381 08 39 28033 Madrid

CUADRO TECNICO:

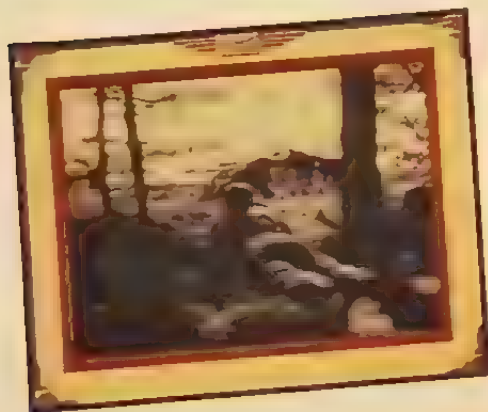
- OK Pasarela CD: PANZER GENERAL
- Tipo: ESTRATEGIA
- Compañía: SSI
- Distribuidor: DRO SOFT

REQUERIMIENTOS:

- 386/33 Mhz
- SVGA
- 4Mb de RAM
- Ratón
- Sound Blaster compatible, no soporta AWE
- Disco duro mínimo: 3 Mb

CAMBIA EL CURSO DE LA HISTORIA

La guerra relámpago de Hitler, también conocida como "blitzkrieg", causó grandes sorpresas a todos los ejércitos aliados. Con Panzer General podrás controlar toda la Segunda Guerra Mundial y descubrir por ti mismo la potencia de las unidades acorazadas de esta época.

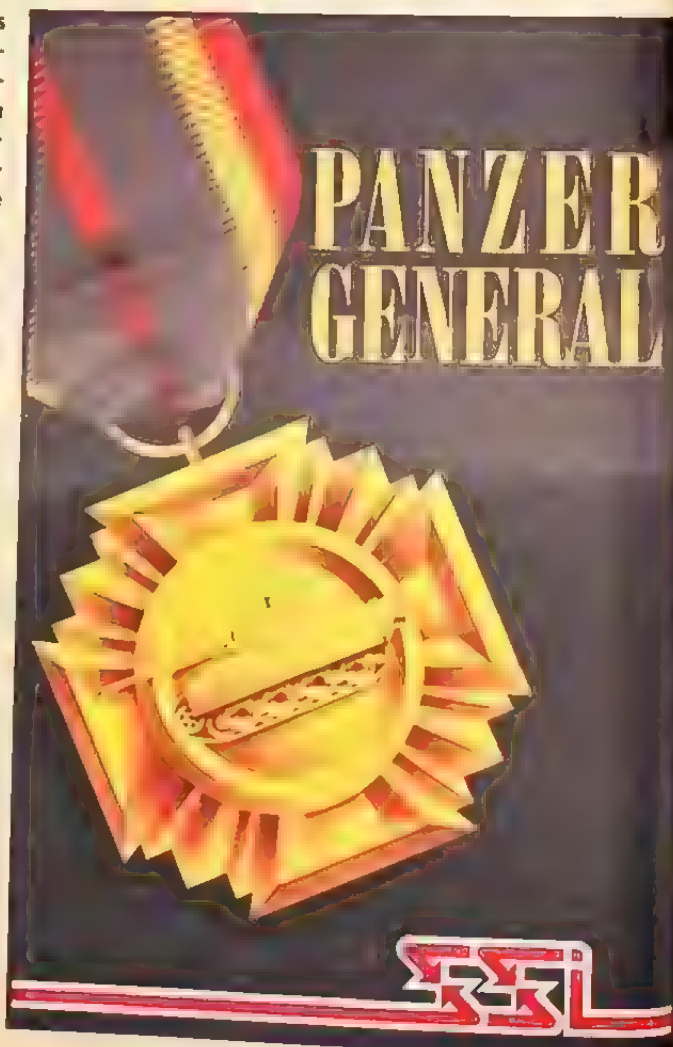


La compañía SSI es mundialmente conocida por sus excelentes juegos de estrategia y rol. De hecho, SSI significa Strategic Simulations Inc. En este caso se nos ofrece una completa simulación sobre toda la Segunda Guerra Mundial en la que incluso puedes cambiar el curso de la historia.

FIDELIDAD HISTORICA

Panzer General cumple perfectamente con la historia real de la Segunda Guerra Mundial con más de 35 escenarios progresivos en los que se aparecerán hasta 350 tipos de unidades diferentes.

La guerra comienza por supuesto en Polonia y podemos elegir entre jugar escenarios sueltos para practicar o jugar en modo campaña. El modo más interesante es el modo campaña, aunque tiene el incon-

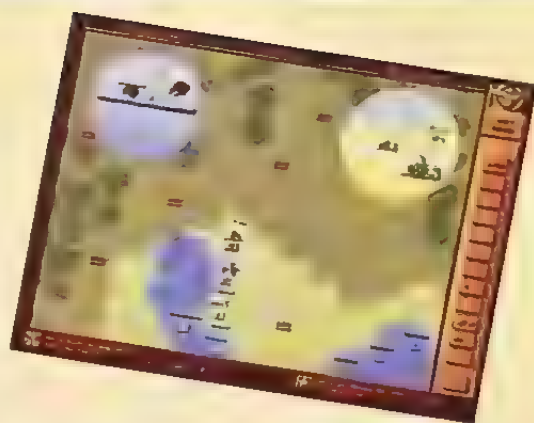
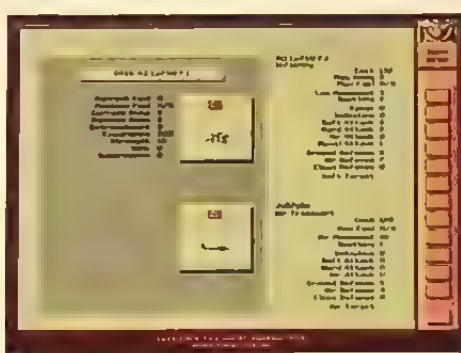
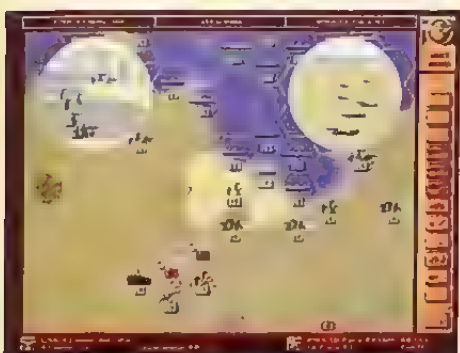




veniente de no poder jugar con los aliados, lo cual si es posible si utilizamos los escenarios sueltos.

Aunque, como es bien sabido, la Segunda Guerra Mundial la ganaron los aliados, con Panzer General es posible cambiar el curso de la historia si se consigue la suficiente práctica. Así, si eres un buen estratega podrás realizar un desembarco en Inglaterra o incluso atacar EE.UU.

Las posibilidades estratégicas de Panzer General son infinitas, debido princi-

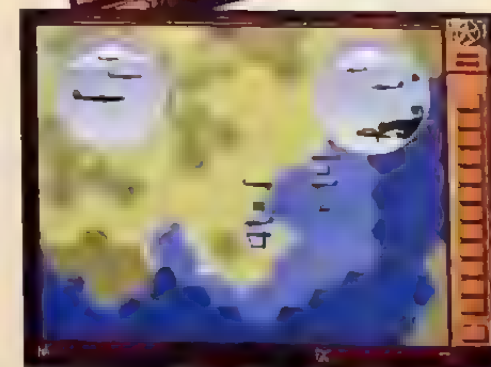
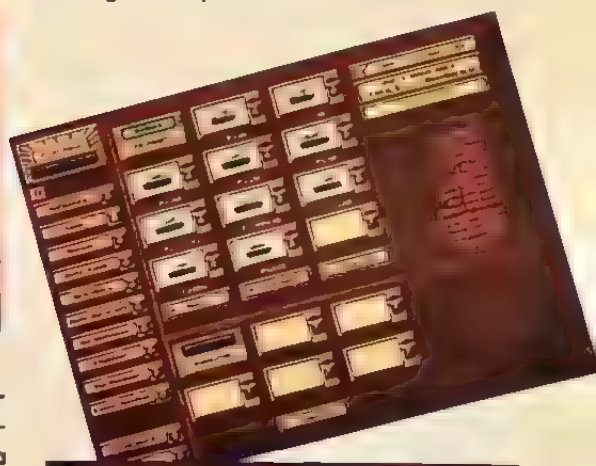


res comandar, como es el caso de la guerra en los Balcanes o en Africa.

Cada unidad tiene toda la información necesaria para un buen estratega. Pulsando el botón derecho del ratón sobre una unidad, obtendremos un amplio informe que nos indicará cosas tan útiles como:



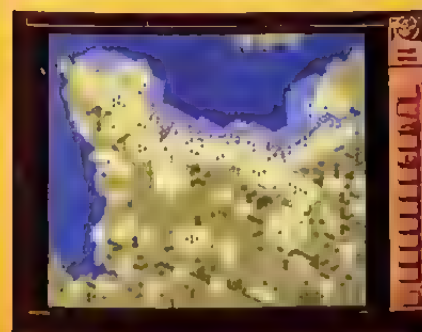
cual es su tamaño, el tipo de unidad que es y su nombre, las municiones de que dispone, el fuel que la queda, la velocidad máxima en carretera, la iniciativa ante el enemigo, la experiencia, etc.



EL MAPA DE BATALLA

Antes de cada campaña se te ofrece un mapa de Europa indicando el movimiento de los ejércitos para que te sitúes adecuadamente, aunque alguno puede tener dificultades para identificar España, ya que, al parecer a los señores de SSI les falló un poco el pulso a la hora de pasar el escáner por encima del mapa de nuestro país... si no nos creéis, echad un vistazo a la pantalla adjunta.

En otras ocasiones podremos ver el mapa de la campaña activa, que en la pantalla de este recuadro es el famoso desembarco en las playas de Normandía.



palmente a la gran variedad de armamento existente. Como ocurrió en la Segunda Guerra Mundial, a medida que la contienda vaya evolucionando se irán desarrollando nuevas y más mortíferas armas, en especial en el campo de la aviación, donde a finales del conflicto aparecerán los cazas a reacción alemanes, también conocidos como las armas secretas de Hitler.

Como las grandes campañas de la Segunda Guerra Mundial tuvieron lugar en diferentes lugares al mismo tiempo, en ocasiones se te pedirá qué campaña quie-

COMBATES AEREOS

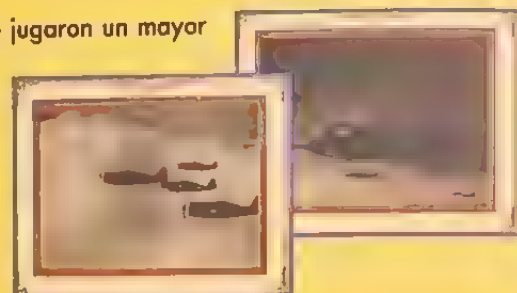
Aunque los tanques son unidades imprescindibles en toda la contienda, la aviación jugará un papel de apoyo decisivo, atacando posiciones fortificadas con los bombarderos y ametrallando a las unidades dañadas del enemigo con los cazas.

En este recuadro puedes ver a escala los dibujos a color de dos de los aviones que jugaron un mayor papel en la guerra aérea: el BF-109 alemán y el P-47 norteamericano.

■ **BF109:** Este modelo tomó parte desde los primeros hasta los últimos días del conflicto, aunque por supuesto fue mejorando sensiblemente en tecnología. Uno de los últimos modelos de la guerra, denominado K-4, alcanzaba los 729 km/h y tenía una trepada de 1.470 metros/minuto, pero la principal ventaja de este modelo alemán era su bajo coste de producción frente a los modelos del enemigo, por lo que en toda su historia se llegó a construir unas 35.000 unidades.

■ **P-47:** El modelo americano más famoso, sobre todo en Europa fue sin duda alguna el Republic P-47 Thunderbolt que alcanzaba, en sus últimas versiones, más de 750 km/h y tenía una trepada de 850 metros/minuto. En los primeros combates en Europa se presentó un problema y es que se confundía con el BF-190 alemán por lo que fue necesario pintarlos de blanco.

■ **Spitfire:** Uno de los cazas que más se utilizó en la Batalla de Inglaterra fue el Spitfire. La gran ventaja del Spitfire frente al BF-109 era su velocidad de giro, ya que el régimen de trepada del BF-109 era netamente superior.



SE UN BUEN ESTRATEGA

En función del éxito o fracaso de cada batalla, así como del número de ciudades y puntos clave conquistados, irás ganando puntos de prestigio. La fama te servirá para pedir nuevas unidades al alto estado y para reponer las bajas en las unidades activas.

Aunque los tanques son la unidad más fuerte que hay en el juego, una división

blindada no es de gran utilidad sin la ayuda de la infantería, ya que en las ciudades son netamente inferiores ante los ataques y las emboscadas. Para ganar en Panzer General es necesario saber combinar la fuerza de la artillería, con la infantería y tanques y, por supuesto, con la aviación.

ENRIQUE MALDONADO ROLLIZO

DURAS MISIONES QUE CUMPLIR

Panzer General tiene 35 escenarios progresivos que pueden jugarse por separado o en modo campaña. La dificultad de cada escenario puede ser ajustada independientemente por lo que, tanto expertos como novatos, podrán sacar el máximo partido a este juego.

Antes de cada batalla aparecerá un vídeo digital con archivos de la época en blanco y negro y posteriormente se nos comunicará de viva voz la misión que tenemos que cumplir. Esta es la principal diferencia con la versión del juego que saldrá en disquetes.



Con Panzer General puedes manejar todos los modelos de tanques que tomaron partido en la contienda. Desde los ligeros Pz35 hasta los famosos y potentes tanques Tiger. Todas las naciones tienen sus unidades y modelos contemplados: Italia, Alemania, Grecia, EE.UU., Hungría, Bélgica, Bulgaria, Francia, Holanda, Noruega, Polonia, Rumania, Reino Unido, U.R.S.S. y Yugoslavia.



OK 100%	
Dificultad	94
Gráficos	85
Sonido	80
Originalidad	82
Diversión	98

ARMORED FIST

- El mejor simulador en CD-ROM de la historia
- Animas, vehículos y aviones reales
- Tanques americanos M1A2 Abrams, M3 Bradley, equipados con vistas térmicas
- Rusos: T-80, BMP APC equipados con intensificadores de imagen
- Movimiento 3D en tiempo real con efectos de humo real en las explosiones
- Crea tus propios escenarios de guerra y diseña tus misiones



LA PRENSA DICE DE EL:

OK PC

Gráficos 92%
Diversión 90%

PC Manía

Realismo 80%
"Un fuerte componente de combate"

PC Magazine

"Es el simulador de acción para tanques más completo y realista del momento"

Micromanía

"Jugabilidad, adicción y sencillez de manejo"
Calificación 80%

PC Media

"Un título imprescindible"
Calificación 94%

CD Ware

"El sucesor de COMANCHE"

El País

(4 sobre 5) Excelente
"Los escenarios tridimensionales dotan al juego del mayor realismo"

Diario 16

NOVA



Servicio técnico al usuario
Tel.: (91) 528 83 12

© ARMORED FIST, NOVA LOGIC, VOXEL SPACE AND THE NOVA LOGIC LOGO ARE TRADEMARKS OF NOVA LOGIC, INC.

DE VENTA EN QUINCEAS
O LLAMANDO AL (91) 741 21 46

¿Quieres descubrir la sensación de introducirte en un mundo en tres dimensiones en el que puedes moverte a tu antojo? Casi con un 100% de certeza que todos habéis respondido afirmativamente, así que... aquí llega Descent. Un juego que da otro paso definitivo hacia la realidad virtual por ordenador.

CUADRO TECNICO:

- OK Pasarela: DESCENT
- Tipo: ARCADE
- Compañía: INTERPLAY
- Distribuidor: ARCADIA

REQUERIMIENTOS:

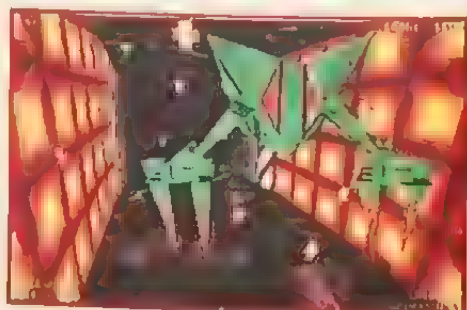
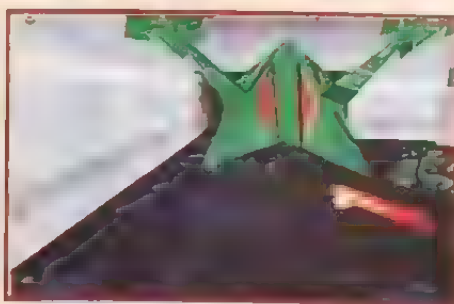
- VGA
- 386/33 Mhz o superior
- Teclado, joystick, ThrustMaster, ratón
- Sound Blaster, Pro Audi Spectrum, Gravis, Ultra Sound, Roland

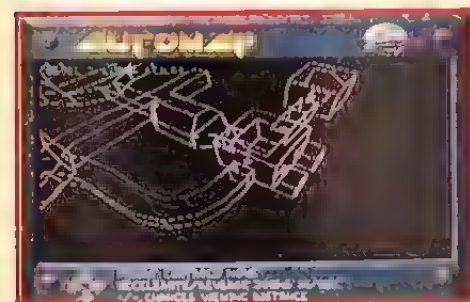
LA REALIDAD A TU ALCANCE



El Sistema Solar está en peligro. Todas las centrales mineras, construidas en la superficie de los planetas que pueblan nuestro dominio espacial han sido clausuradas por un virus que, habiéndose desarrollado hasta límites insospechados, ha evolucionado en unas criaturas terriblemente poderosas. Dicho virus ha afectado también a los robots y androides que trabajaban en aquellos lugares, siendo toda una aventura adentrarse en alguno de ellos.

A ti, como jefe del Escuadrón Militar Galáctico, te ha sido encargada la misión de rescatar a los mineros que encuentres y





ROBOTS Y ALIMAÑAS

Dependiendo del tipo de base que sea, es decir, minera, médica, de transporte, o militar, así aparecerán unos androides u otros, además de los virus que están en todas las fases.

Mención especial tienen los robots con el poder de "Cloak" activo, pues al ser casi invisibles solamente nos percataremos de su presencia cuando recibamos el primer golpe.



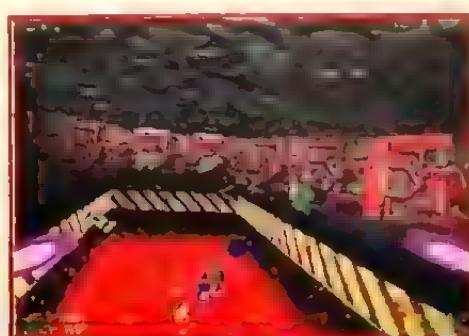
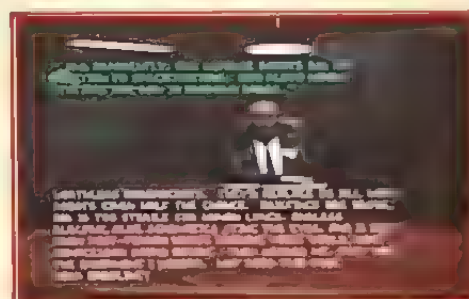
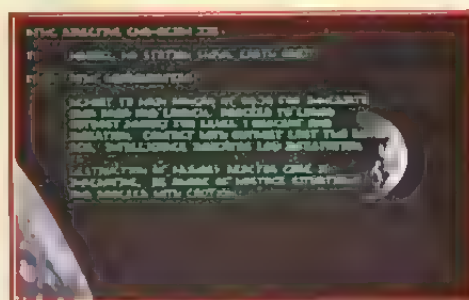
destruir todas esas centrales para asegurar, de nuevo, la paz y la tranquilidad de todas las razas aliadas a los humanos.

Para llevar a cabo tu objetivo, tienes tu querida nave Descent, capaz de adaptarse a todos los terrenos que sobrevuele, lo que la convierte en el vehículo espacial más maniobrable de toda la galaxia, a la vez de la más segura, pues tanto su capacidad destructiva, como su fuerte blindaje le otorgan un poder ante el que hay que quitarse el sombrero.

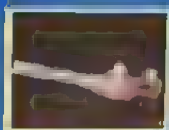
INCURSION EXTRATERRESTRE

En el juego tendremos que superar cada uno de los niveles de que consta cada una de las dos misiones que tenemos que realizar. La primera será encontrar a los mineros ocultos para llevarlos sanos y salvos a una base descontaminada, y la segunda destruir el generador central para provocar una explosión nuclear que acabe con todos los virus.

Los escenarios, al ser tan intrincados, so-



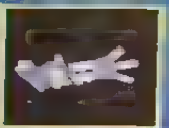
ITEMS PARA LA GUERRA



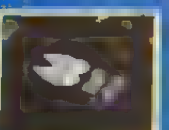
LASER: Cada vez que recogas uno de estos dispositivos, el nivel de fuerza de tu disparo subirá en uno, hasta un máximo de cuatro. Si además recoges el Quad Laser, podrás disparar cuatro haces de luz concentrada en vez de los dos iniciales.



VULCAN CANNON: Una ametralladora de alta velocidad, con una cadencia de disparo y una fiabilidad sorprendentes. Tiene la virtud de que, a diferencia de las demás armas, el Vulcan Cannon no gasta la energía de tus baterías.



SPREADFIRE LASER: Su elevado coste energético se compensa con su poder destructivo. Recomendable a todas horas con los enemigos más peligrosos.



CONCUSSION MISSILES: Son los cohetes más sencillos que tienes. Una vez disparados, siguen una trayectoria recta hasta que encuentran un obstáculo, momento en el que explotan.



HOMING MISSILES: Después de haber sido disparados, buscan la emisión de calor más cercana, por lo que no hace falta que apuntes a la objetivo.



PROXIMITY BOMBS: Conocidos como minas, puedes dejar un rastro de ellas, para que quien te persiga se encuentre con una lluvia de muerte.



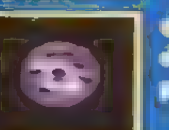
SHIELD BOOST: Estas esferas de energía para sí añaden a la escudo aumentando en treinta unidades la protección.



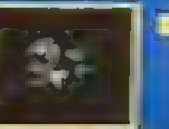
ENERGY BOOST: Aumenta la reserva de energía permitiéndote usar durante más tiempo tus armas laser.



ACCESS KEYS: Se corresponden con el color de la puerta que abren. Son totalmente necesarias para superar un nivel, ya que, así siempre, detrás de alguna de esas puertas está la salida.



CLOAKING DEVICE: Esta esfera le da la capacidad a tu nave de hacerse invisible, pasando desapercibida y pudiendo atacar por sorpresa a los enemigos.



EXTRA LIFE: ¿Qué más podemos decir sobre esta clase?

lamente podían ser representados con otro mapa en tres dimensiones, que, aun siendo algunas veces un tanto lioso, resume perfectamente cada una de las esquinas de la zona por la que vas viajando en ese preciso instante.

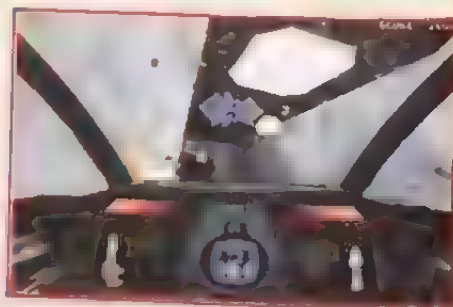
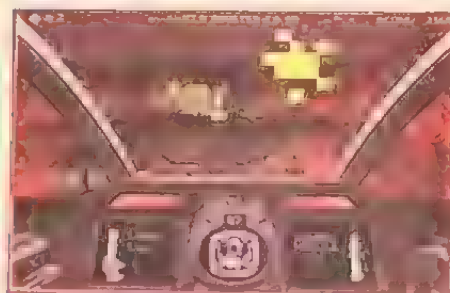
Como no, las puertas y estancias secretas están a la orden del día, y en todos y cada uno de los niveles habrá, como mínimo, tres zonas a las que solamente se puede acceder si abrimos una puerta secreta.

Aunque el manejo mediante teclado es un tanto complicado al principio, tras unas cuantas partidas, no ha dificultad para amoldarse a él. Al final puedes realizar increíbles piruetas y virguerías aéreas para esquivar los disparos enemigos.

Descent es uno de esos juegos, en los que los reflejos y la rapidez que se tenga con el teclado son imprescindibles.

LOS DATOS LO DICEN TODO

Por fin, la tercera dimensión total llega a nuestras pantallas. Se puede decir, sin ningún temor a equivocarnos, que Descent va a crear una nueva legión de Descentmaniacos, tan grande o más como la que



VARIOS PUNTOS DE VISTA

Para aumentar más el realismo de la acción, se ha puesto a tu disposición un elevado número de vistas que van desde la más exterior, hasta la de interior de cabina. Contamos además con una vista trasera para ver si nos sigue alguien.



podrían tener juegos como el Doom, o el Wolfenstein 3D, por citar algunos, y si no, atended a los siguientes datos. Solamente en las 72 primeras horas de estar disponi-

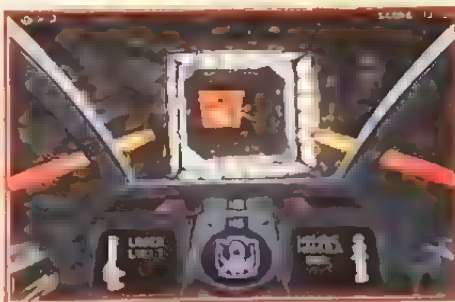
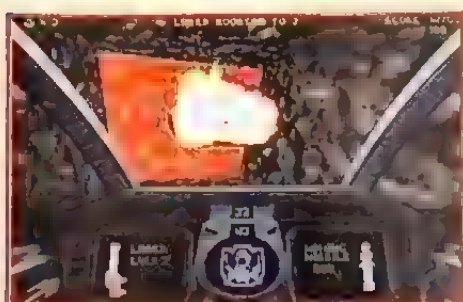
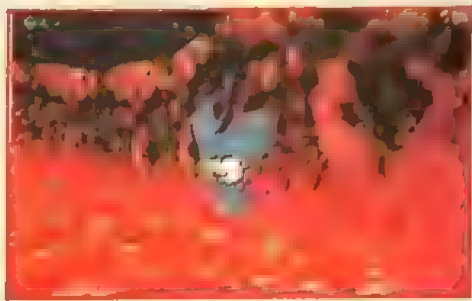
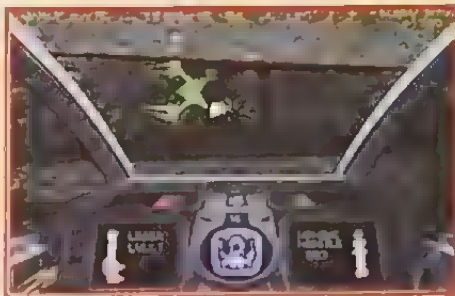
ble la versión shareware de Descent en las B.B.S. de todo el mundo, miles de aficionados ya estaban disfrutando del producto y eso no es todo, pues, sobre todo pro-

nóstico, se ha superado el índice de ventas preestablecido en el extranjero y tras una sola semana de haber salido al mercado el producto completo, se han vendido más de cien mil unidades, siendo casi seguro que en España tenga el mismo éxito.

Otro punto a tener en cuenta es que todas las revistas extranjeras que han comentado el producto en cuestión, por regla general, le han otorgado puntuaciones que superaban el 90%.

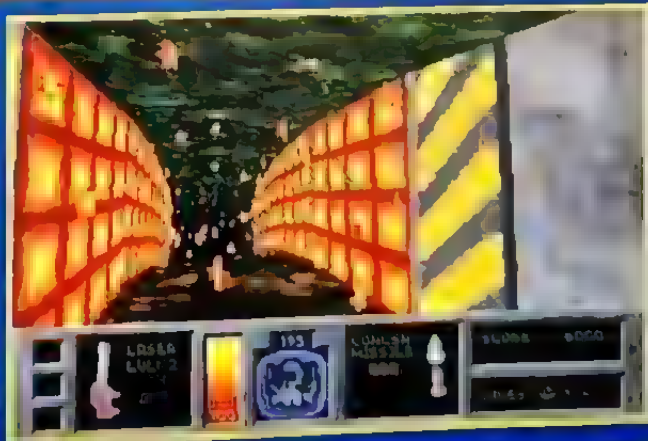
Descent marca una nueva etapa en el recorrido de los juegos de ordenador hacia la realidad virtual.

CARLOS F. MATEOS



LA ZONA DE RECARGA

Aquí es donde todos los robots que pueblan las minas, vienen a recargar sus baterías para volver a la labor. Por supuesto, tú también podrás renovar la fuerza de tu nave, hasta un máximo de cien unidades.



OK 17%	
Dificultad	86
Gráficos	94
Sonido	92
Originalidad	88
Diversion	99

El rey de los pinball regresa en una versión CD muy mejorada respecto al original, donde podemos encontrar cuatro nuevos tableros y pistas de música CD.

DALE BOLA

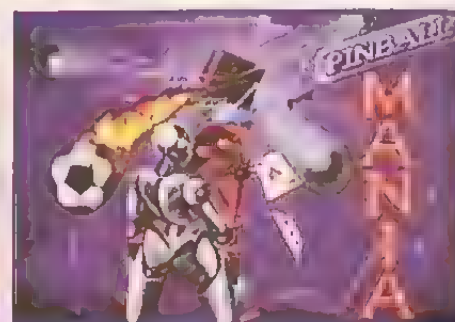
CUADRO TECNICO:

- OK Pasarela-CD: PINBALL FANTASIES DELUXE
- Tipo: PINBALL
- Compañía: 21st CENTURY
- Distribuidor: ERBE

REQUERIMIENTOS:

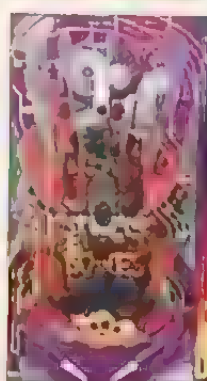
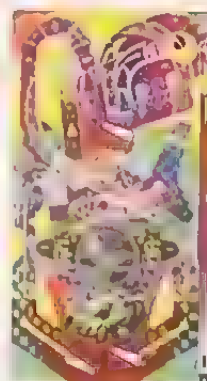
- 386/33 o superior
- 640 Kb RAM
- VGA, SVGA
- Sound Blaster, Pro Audio Spectrum, Gravis, Roland
- Disco duro mínimo: 1 Mb
- Teclado

La compañía inglesa 21st Century ha demostrado sobradamente su buen hacer en el género de pinballs para ordenador con Pinball Dreams y Pinball Fantasies. Desde su aparición en los ordenadores Amiga hace unos años, estos dos excelentes programas no han tenido hasta este año parangón en el resto de juegos. Juegos como Epic o Psycho Pinball, de Epic y Codemasters respectivamente, han bajado del trono a los reyes del género, pero estos han regresado en dos diferentes versiones CD que añaden nuevos tableros y melodías. El que ahora es comentado en este artículo llega a nuestro país muy mejorado respecto a la versión disquetes, añadiendo a los



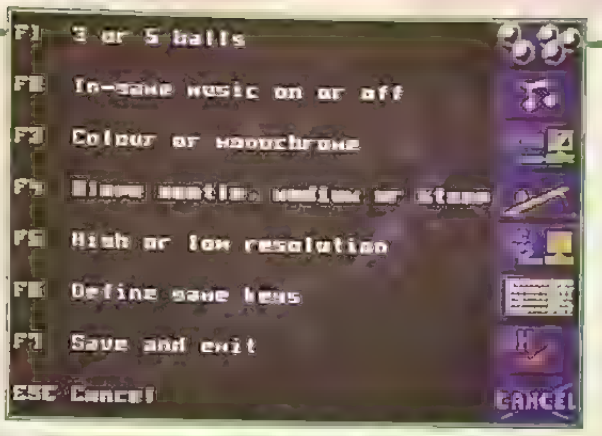
TABLEROS ORIGINALES

Se han mantenido los antiguos tableros conformando un total de ocho apasionantes juegos en el compacto. Todos recordareis Party Land o Bones, los cuales pueden ser disfrutados por aquellos que no jugaron con la versión en disquetes.



OPCIONES

Este apartado se ha visto notablemente mejorado, ofreciendo opciones como la selección del número de bolas, la inclinación de la tabla o la resolución del tablero en pantalla, siendo posible además ajustar parámetros como el sonido o el teclado.



conocidos tableros Party Land, Speed Devils, Billion Dollar y Stones n Bones, cuatro nuevas tablas: Tarántula, Jail-Break, Kick Off y Jackpot, todas ellas basadas en muy diferentes temas (os remito a los distintos recuadros).



Gráficamente, el jugador puede seleccionar entre una normal VGA 320 x 200, u optar por una Super VGA que aporta mayor definición al juego. Los viejos tableros contaban ya con gran calidad, pero los nuevos no desmerecen para nada el resultado final, aunque son demasiado rápidos en ocasiones. El scroll de pantalla es correcto, y el Multiball no ralentiza la acción.

En el apartado sonoro, el programa soporta la mayoría de tarjetas de sonido y como versión disco compacto aporta cuatro bonitas melodías en Audio Cd que apare-

cen aleatoriamente en la pantalla de selección. A posteriori, cada tablero cuenta con sus propios temas musicales, además de efectos FX muy conseguidos. El sonido de los tableros anti-

guos suena más nítido que antes, pero las canciones no han sido remezcladas.

Con este CD-ROM recopilatorio, ocurre lo mismo que con el de Pinball Dreams: añade los tableros que no se han comercializado en España, además de mejorar el apartado sonoro considerablemente con la inclusión de las pistas de audio. Si ya conoces la versión anterior debes tener en cuenta que los nuevos tableros merecen la pena. Si no has jugado anteriormente a él, no dudes en comprarte este estupendo pinball.

ANTONIO GREPPI

JAILBREAK

La cárcel es un lugar peligroso, sobre todo, por sus empinadas rampas. Además de atrapar prisioneros, debemos mantenerlos en sus celdas o ayudarlos a escapar por el túnel.



JACKPOT

El más espectacular gracias a la máquina tragaperras del centro, este tablero contiene subjuegos como alto o bajo, la ruleta, o los dados, además del conocido Jackpot.

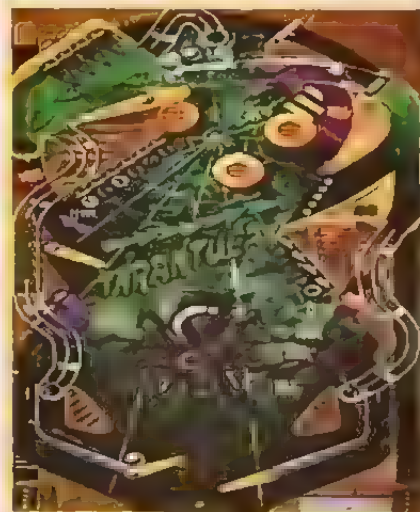


KICK OFF

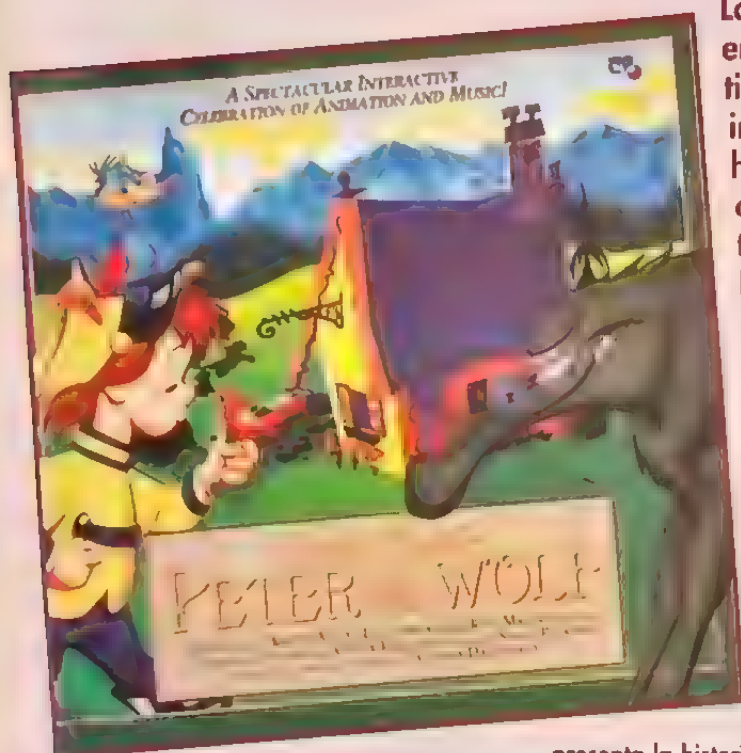
El primer pinball futbolero para ordenador permite marcar goles (en las diferentes rampas) o lanzar un penalty que nos proporcione el jackpot.

TARANTULA

No debemos caer en la telaraña de este peligroso arácnido, al que debemos esquivar encendiendo las letras de la palabra TERROR, parando su veneno o alimentándola.



OK 89%	
Dificultad	93
Gráficos	92
Sonido	87
Originalidad	82
Diversión	91



Los CD's educativos en los últimos tiempos ofrecen interesantes historias adaptadas a todos los públicos. En Pedro y el lobo, debemos seguir la epopeya de un jovencito ruso en el bosque.

Siguendo los pasos de su anterior producción, Thumbelina (Pulgarcita en nuestro país), Time Warner Interactive

presenta la historia de Pedro y el lobo. En ella, el jovencito Pedro se adentra en el

CUADRO TECNICO:

- OK Pasarela-CD: PETER AND THE WOLF
- Tipo: EDUCATIVO
- Compañía: TIME WARNER
- Distribuidor: ERBE

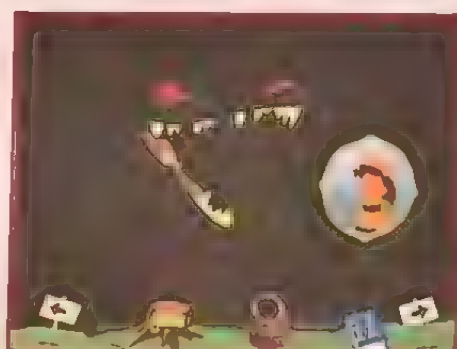
REQUERIMIENTOS:

- VGA
- 486/33 o superior
- 8 Mb RAM
- Windows con tarjeta de sonido
- Ratón, teclado
- Disco duro mínimo: 1 Mb



bosque, donde el terrible lobo espera al acecho a cualquier víctima que le proporcione alimento a sus debilitadas carnes. Como nuestro héroe no tiene miedo, desoye los consejos de su abuelo y se adentra en la oscuridad de la floresta...

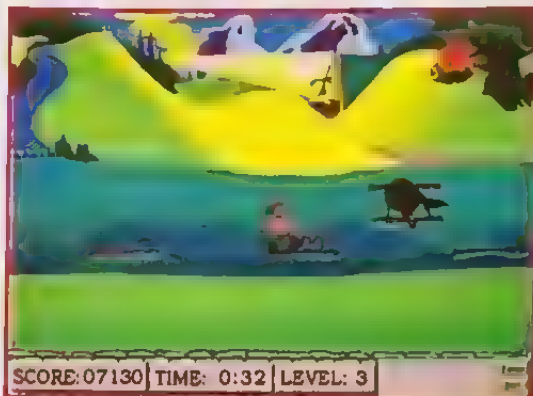
El compacto se divide en cuatro diferentes apartados. El que más llama la atención es la historia animada cuya duración abarca 29 minutos de dibujos animados (diseñados por Chuck Jones, leyenda de la animación en Estados Unidos), acompañada de la música del genial compositor y director de orquesta ruso, Sergei Prokofiev.



¡QUE VIENE EL LOBO!



EL JUEGO DEL SALTO DEL MADERO

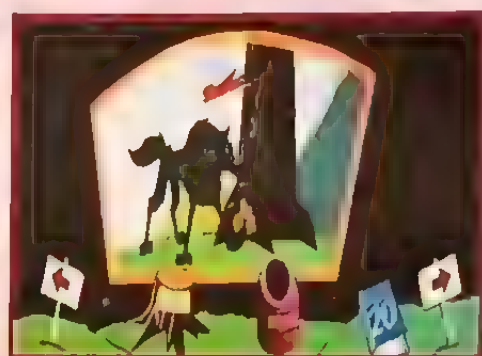


Además de escuchar la historia, podemos jugar con un entretenido arcade donde Peter debe saltar de madero en madero, recogiendo puntos y esquivando al lobo.

La versión americana del CD estaba además acompañada por las voces de actores tan conocidos como Kirstie Alley y Lloyd Bridges. Como segundo capítulo encontramos la orquesta, un seguimiento a través de los instrumentos utilizados para crear la música de este entretenido título. Cuando estemos aburridos, podemos jugar con el salto del madero, un subjuego donde Pedro debe saltar de un lugar a otro recogiendo puntos. Como último segmento de esta producción, encontramos la biografía del dibujante y el compositor de la obra.

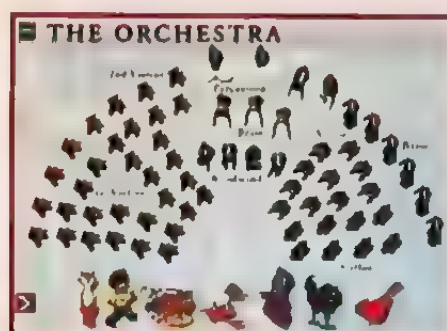
Aunque gráficamente no alcanza el excelente nivel de Thumbelina, la agradable historia y su desarrollo hacen de este programa un buen divertimento tanto para niños como para mayores. La utilización de Windows permite que cualquier tarjeta de sonido compatible con este sistema, también lo sea con el compacto, siendo este apartado lo mejor. Como curiosidad, indicar que se incluye en la caja del producto final otro CD de audio que contiene la historia, la música o ambas juntas, en tres diferentes pistas.

ANTONIO GREPPI



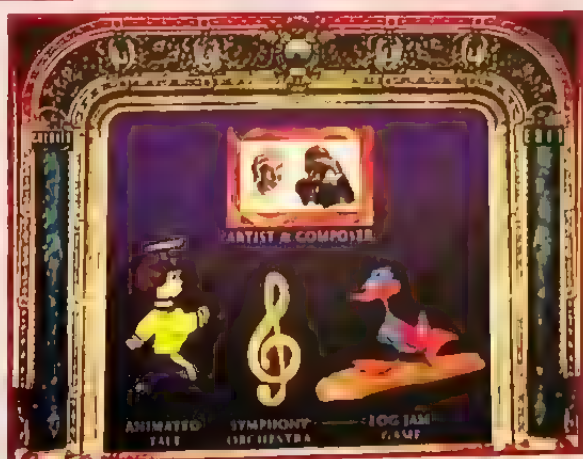
ORQUESTA

Una de las partes más divertidas del programa, la orquesta ofrece un recorrido por casi todos los instrumentos musicales, permitiendo diferenciar los sonidos de unos y otros gracias a los dibujos y partituras.



CUATRO APARTADOS

Este CD se divide en cuatro diferentes apartados: una historia animada del cuento de Pedro y el lobo, la orquesta (que nos permite tocar todos los instrumentos), un pequeño juego de habilidad donde debemos saltar maderos (ver recuadro) y, por último, las biografías del dibujante Chuck Jones y el compositor Sergei Prokofiev.



CUADRO TECNICO:

- OK Pasarela: MASTER OF MAGIC
- Tipo: ESTRATEGIA
- Compañía: MICROPROSE
- Distribuidor: PROEIN, S.A.

REQUERIMIENTOS:

- VGA
- 386 o superior
- 4 Mb RAM
- Sound Blaster, Pro Audio Spectrum, Roland, MIDI
- Ratón

DESCUBRE LOS MEJORES HECHIZOS

La perfecta combinación entre estrategia y rol es la base de Master of Magic, un juego en el que tendrás que convertirte en el mago más poderoso del universo, luchando contra todo tipo de criaturas mitológicas y monstruos sacados de los juegos de rol.



Los últimos juegos de estrategia de la compañía Microprose tienen un interface muy parecido. El primer título en aparecer en nuestro país fue Civilization, que nos ofrecía crear una civilización desde sus orígenes hasta la conquista de un nuevo planeta. El segundo título que llegó a España ha sido Colonization, un juego de estrategia en el que tienes que conquistar un nuevo mundo y lograr la independencia. El nuevo lanzamiento de la compañía es Master of Magic, con el que tendremos que luchar contra otros magos por el poder absoluto del universo. Este juego ha sido creado por los mismos programadores que Master of Orion.

Los que hayáis jugado a los anteriores programas de estrategia de Microprose ya os resultará familiar el manejo de este nuevo juego y en seguida le podréis sacar el máximo partido, aunque no hay nada como jugar durante horas para aprender todos los secretos del juego. Master of Magic es uno de esos juegos en los que a medida que vamos jugando, descubrimos nuevas características que nos sumergen más y más en la simulación. Los amantes de este género seguro que sabéis a lo que me refiero.

MECANICA DE JUEGO

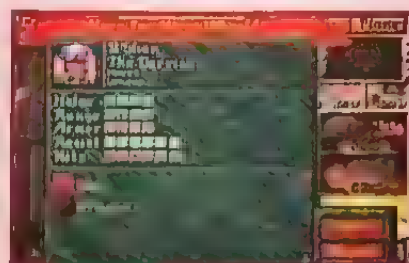
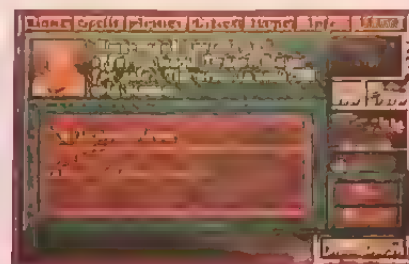
El sistema de juego es muy fácil, lo que realmente resulta complicado es optimizar la infi-

nitud de variables que entran en juego para conseguir ser el mejor mago en el menor tiempo posible.

Nada más empezar lo que tenemos que elegir es qué mago queremos ser, a escoger

HEROES Y ARTEFACTOS

A lo largo de la partida, y en función de nuestra fama, podremos reclutar a héroes que dirigirán a nuestras tropas en el campo de batalla. Estos personajes son muy valiosos y si les equipamos con objetos mágicos (que podemos crear) serán más valiosos que un ejército de gigantes.



CREACION DE UN MAGO



Al principio del juego tenemos la oportunidad de crear y personalizar un nuevo mago, si no nos convence ninguna de las estupas 14 opciones iniciales. Para crear un mago tendremos que indicar:

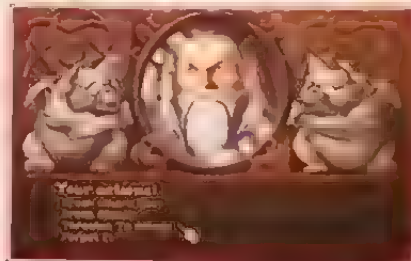
■ **TIPO DE MAGIA:** Existen cinco tipos de magia en las que un mago puede especializarse. Cada tipo de magia tiene una gran cantidad de hechizos disponibles, por ejemplo, la magia de la vida está basada en la salud, uno de los hechizos más poderosos es el de resurrección. Las otras magias son: muerte, caos, naturaleza y brujería.

■ **HECHIZOS INMEDIATOS:** Existen algunos hechizos pertenecientes a la "magia arcaica" que puedes tener desde el primer turno de juego. Los demás hechizos de esta cate-

goría estarán disponibles para cualquier mago que desee investigarlos, como es el caso de la creación de objetos mágicos.

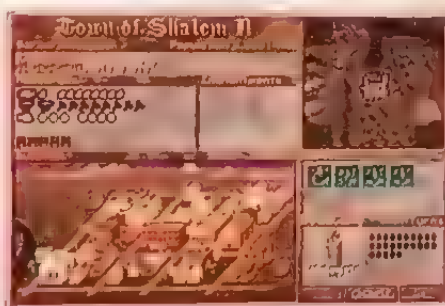
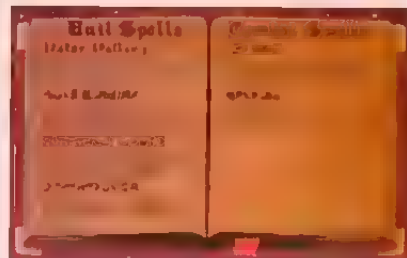
■ **HABILIDADES:** Un mago puede tener varias habilidades especiales a escoger entre alquimista, archimago, animista, canalizador, seguidor del caos, carismático, conjurador, poder divino, fama, poder infernal, foco de maná, myrran, maestro de la naturaleza, foco de energía, maestro en runas, sabiduría y gran guerrero.

■ **RAZA:** Según la raza que elijamos podremos construir diversos edificios y unidades militares. Se puede elegir entre: bárbaros, bestias, elfos oscuros, draconianos, enanos, gnolls, halflings, elfos del bosque, humanos, hombre lagarto, klackons, lizardmen, nómadas, orcos y trolls.



ESTUDIO DE HECHIZOS

Master of Magic incluye un extenso manual de más de 48 páginas con todos los hechizos que puedes investigar. Por supuesto, los hechizos más poderosos requerirán un mayor tiempo de estudio y una mayor cantidad de maná cuando desees lanzarlos.



entre 14 diferentes, o incluso podemos crear un nuevo mago. Lo siguiente que se nos pedirá es el tamaño del mapa del juego, la dificultad que quieres y el número de oponentes contra el que lucharás.

Todas las partidas comienzan con una miniciudad construida en la que está la gran torre de magia desde la que controlas el resto de tus posesiones. Esta ciudad tendrá ya construidas algunas mejoras como las barracas para el entrenamiento de unidades militares.

A partir de este momento todo un abanico de posibilidades se abrirá ante ti. Puedes utilizar varias filosofías de juego:

■ **PACIFICA:** Puedes construir muchas nuevas ciudades y cuidar de tener buenas relaciones con tus vecinos estableciendo fuertes alianzas. A mayor número de ciudades, mayores ingresos monetarios y energía mágica obtendrás. Para conseguir la victoria debes invertir mucho en investi-

gación y construir un gran número de edificios como librerías, universidades, escuelas, etc. Tras mucha investigación en sucesivos conjuros, conseguirás un gran hechizo que te permitirá destruir de una sola vez a tus rivales.

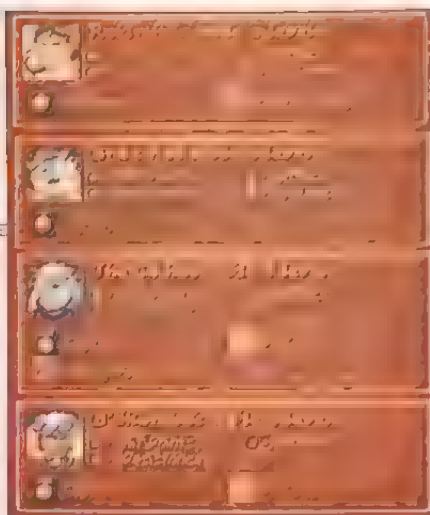
MAGOS RIVALES

Las relaciones diplomáticas con los magos rivales serán la clave de un fácil crecimiento. Si eres un buen diplomático podrás conseguir que tus enemigos se peleen entre sí e incluso te regalen hechizos.



SUBIR PUNTOS DE EXPERIENCIA

Una característica del juego que lo asemeja mucho con los juegos de rol es que tus héroes y todas las unidades militares irán subiendo puntos de experiencia. Con un buen número de puntos de experiencia tus unidades mejorarán todas sus características como: fuerza, resistencia, probabilidad de golpear, etc.



■ **AGRESIVA:** Una postura agresiva significa entrenar a las mejores unidades militares y sólo investigar hechizos agresivos. En este caso necesitarás dinero y comida para las tropas e incluso maná si quieres invocar monstruos poderosos. Aquí el objetivo será conquistar las capitales de los cuatro magos enemigos.

LOS RECURSOS

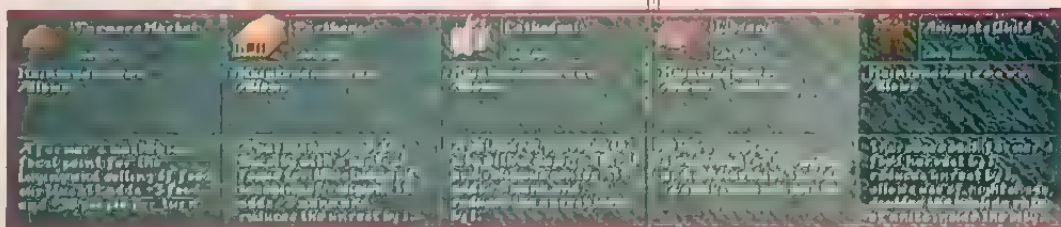
En el juego se manejan tres recursos principalmente:

■ **DINERO:** Con el dinero se puede acelerar la construcción de nuevos edificios en cada ciudad. El dinero sirve para pagar a las unidades militares los gastos de los viajes en caso de que salgan de las ciudades en busca de fama y fortuna. Además necesitas unos buenos ingresos de dinero para mantener los edificios de tus ciudades, aunque algunos como los mercados y bancos incrementan los ingresos. Por supuesto, tú serás quien fije la tasa de impuestos establecida a tu población.

■ **COMIDA:** La comida sirve para mantener a tus ejércitos y a la población.

Si escasea lo mejor que puedes hacer es obligar a la población a cultivar más campos en vez de dedicarse a la construcción de nuevos edificios.

■ **MANÁ:** El maná es la base de este juego. Con un buen ingreso de maná podrás lanzar poderosos conjuros que harán temblar a los mejores ejércitos. Gracias al maná podrás mantener conjuros poderosos que te ayudarán a defender tus ciudades como: muro de fuego, muro de piedra, aumentar el crecimiento, aviso ante enemigos invisibles, etc. Por supuesto, se puede aumentar el ingreso de maná construyendo templos, catedrales, etc.



LOS MEDIOS

Master of Magic no destaca ni por los gráficos ni por el sonido, los cuales son perfectos para este tipo de juegos de estrategia, por lo que realmente sobresale es por su gran cali-

dad como simulación. Para todos los fieles seguidores de este género la diversión está asegurada junto con las horas de juego, ya que cada partida es un mundo totalmente diferente, una idea original que dejará pegado a más de uno frente a su PC durante horas. Así que tened cuidado, porque las ojeras están aseguradas.

ENRIQUE MALDONADO ROLLO

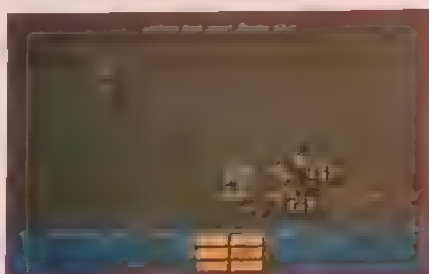
LAS CONSTRUCCIONES

En función de la raza que controle cada ciudad podrás crear diversas construcciones. Los nuevos edificios mejorarán tu nivel de ingresos en dinero, maná, comida, investigación y personas contentas, aunque también aumentarán el nivel de gastos fijos.

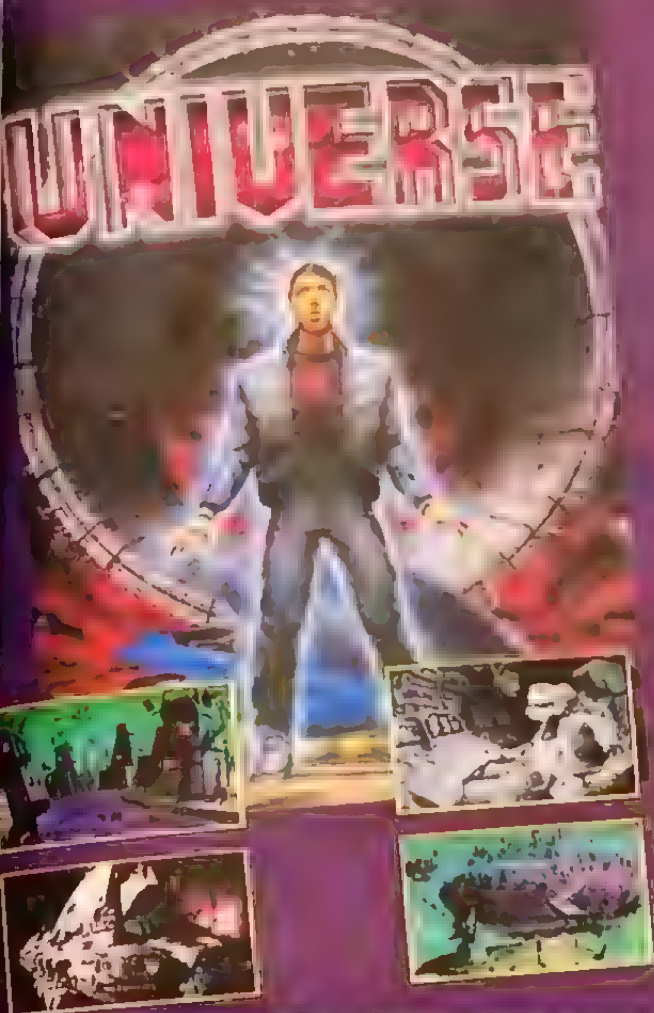


LOS COMBATES

Una de las características más notables de Master of Magic es la gran calidad de los combates militares. Cuando dos ejércitos se enfrenten podrás ver el campo de batalla con una perspectiva isométrica, pudiendo controlar una a una todas las unidades o activar el modo automáti-



OK	100%
Dificultad :	85
Gráficos :	80
Sonido :	82
Originalidad :	95
Diversión :	98



OS AVENTURAS INNOVADORAS Y UNA CARRERA POR LA PREHISTORIA



Volumen, 18-37 Dólar
 TALL: 578 22 0000 - Fax: 577 81 11
 2001 MACRO

CUADRO TECNICO:

- OK Pasarela: BLACKHAWK
- Tipo: ARCADE DE PLATAFORMAS
- Compañía: INTERPLAY
- Distribuidor: ARCADIA

REQUERIMIENTOS:

- 386DX/33 Mhz
- 4 Mb RAM
- VGA
- Teclado, joystick
- Sound Blaster, Pro Audio Spectrum Roland



Algún día temía que ocurriera: las fuerzas del Mal han llegado a nuestra dimensión esclavizando a la raza humana y dirigiendo al planeta Tierra hacia una total destrucción. Salrac, un monstruo con poderes sobrenaturales dirige a su horda maldita, gracias a la Piedra Negra, cúmulo de todos los poderes oscuros.



¡¡COME PLOMO!!





OBJETOS PARA LA BATALLA

BOMBAS: Un arma potentísima. Las puedes utilizar para destruir los puntos de energía de algunos enemigos en (punto de energía) de la zona.

LLAVES: Con ellas podrás abrir algunas barreras eléctricas, de que las barreras eléctricas.

POCION: Recupera todas tus puntos de energía. Es sumamente importante que lleves siempre una en el inventario.

TARJETA ACTIVADORA: Pone en funcionamiento los puentes de energía, sin los cuales no podrías acceder a otras zonas.

BOMBA TELEDIRIGIDA: Tiene el mismo poder destructivo que las primeras, pero puedes controlarlas en el aire para que lleguen a zonas precisas de la pantalla.

BOMBA DE NAPALM: Ideal para acabar con enemigos que se amastan por el suelo, como las plantas o las arañas, pues al estallar crean una cortina de fuego altamente dañina.

ELEVADOR: Una vez activado, te permite llegar a zonas muy elevadas del mapado.



El capitán de las fuerzas armadas Kyle Blackhawk ha sido elegido como el más entrenado de los soldados para acabar con Salrac y su ejército, que día a día se acerca más a las fronteras de las últimas ciudades con humanos libres.

Armado únicamente con su querida escopeta de cañones recortados y toda la astucia que

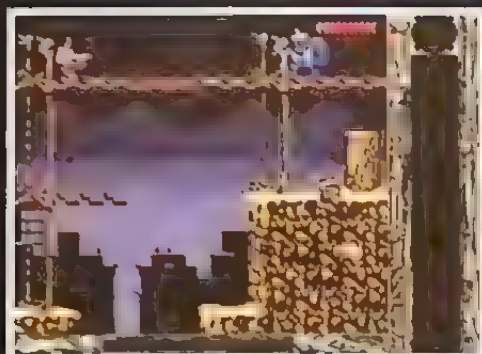




tantos años de servicio le han dado, Kyle Blackhawk se lanza a la misión suicida de destruir la Piedra Negra y con ella a Salrac.

TRAS LOS PASOS DE UN MITO

Seguramente los que estén metidos de lleno en este fantástico mundo de los



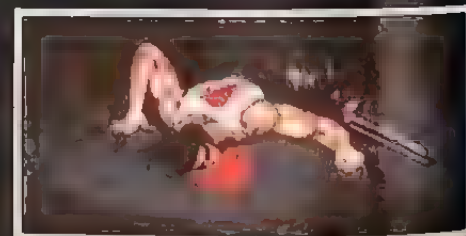
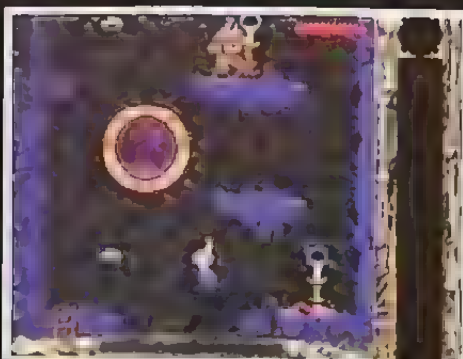
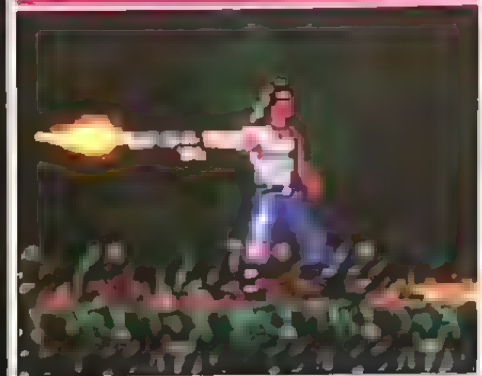
juegos de ordenador, desde hace mucho tiempo, descubrirán fácilmente que el juego ha sido creado, basándose muy y mucho en productos como Prince of Persia 1 y 2, Flashback, Another World, etc.

Esto en un principio puede restarle algunos enteros a la originalidad, pero cuando empecéis una partida y veáis lo divertido que puede llegar a ser, todas vuestras dudas desaparecerán y pondréis a Blackhawk como uno de los primeros en vuestra videoteca. Yo en la mía ya lo tengo.

CARLOS F. MATEOS

¡HALA!, ¡CHULO!

Por lo que pocos esperan, los programadores se han preocupado mucho a la hora de darle un toque de personalidad al protagonista de la aventura. Aunque la opción de disponer por la espada no sirve de mucho, queda muy bien y le da un toque de distinción a la partida.



OK

85%

Dificultad 84

Gráficos 85

Sonido 86

Originalidad 80

Diversión 90

Genial:

NO LE DÉ MÁS VUELTAS...

CD-SPEED ES EL ACELERADOR DE CD-ROM MÁS INNOVADOR PARA DOS Y WINDOWS

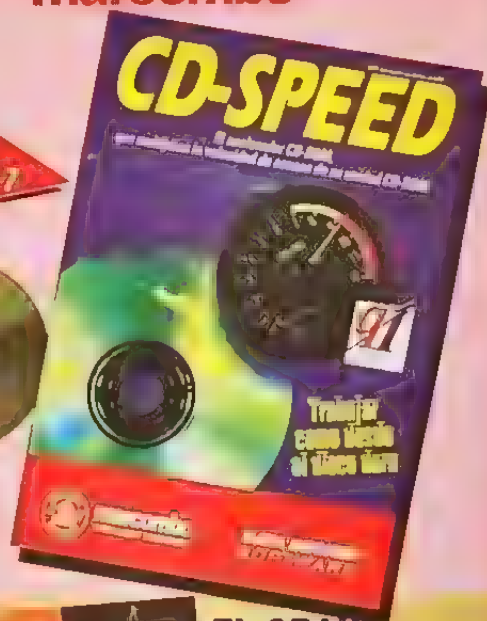
SFD Computersysteme, 76 páginas + CD-ROM -SOFTWARE

Mediante su SpeedCache incluido, aumenta la velocidad de acceso de cualquier unidad CD-ROM entre 2 y 10 veces y la velocidad de trabajo, gracias a "QuickImage", hasta niveles de disco duro.

Instalación bajo Windows - sin problemas

Con CD-Speed obtendrá programas de instalación y configuración para DOS y Windows. Con ayuda de gráficos explicativos podrá instalar CD-Speed bajo Windows en un instante. Un programa de test comprobará la velocidad de trabajo de su CD-ROM y presentará, de forma gráfica, los tiempos de acceso con y sin CD-Speed

4.900 Ptas.
Código 1007-7



EL GRAN LIBRO DEL CD-ROM



4.700 Ptas.
Código 0000-2

H. Hahn

17 x 24 cm - 436 págs. ilustrado

El CD ha abierto dimensiones totalmente nuevas en el campo de los ordenadores. Acerquese al disco compacto y dejese acompañar por el libro en el camino de principiante a multiusuario. Este libro le servirá de ayuda inicial, consejero experto y obra de consulta de todas las cuestiones en torno al CD.



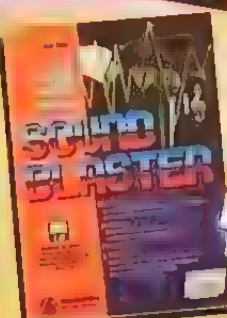
COMO INSTALAR CORRECTAMENTE SU CD-ROM

1.800 Ptas.
Código 0000-5

T. Jungbluth

17 x 24 cm - 184 págs. - ilustrado

Paso a paso -con el apoyo constante de las imágenes- el lector se irá introduciendo en los ejemplos que le enseñarán a equipar su PC con la unidad de disco compacto y la controladora adecuada, con la conexión de audio entre la tarjeta de sonido y el CD-ROM con las direcciones e interrupciones de configuración correctas.



EL GRAN LIBRO DE LAS SOUND-BLASTER

4.500 Ptas.
Código 0000-0

A. Stolz

17 x 24 cm - 416 págs. - ilustrado

Bienvenido al mundo Multimedia con la fascinante tarjeta Soundblaster. Pero ¿Cómo funciona? ¿Qué posibilidades tiene su software? ¿Cómo se usa de forma eficaz? Con este libro podrá sacar partido en su totalidad de su paquete Soundblaster. Paso a paso aprenderá cómo instalarse su tarjeta de sonido y cómo debe configurarse correctamente bajo DOS y Windows.



MIRADAS MÁGICAS

2.900 Ptas.
Código 1000-1

Serie Estrella

15 x 15 cm. 120 págs. ilustrado

Esto no es magia: Imágenes mágicas para que las haga usted mismo. Con "Miradas mágicas" conocerá un nuevo mundo tridimensional. Este programa de Windows ofrece infinitas posibilidades de crear imágenes ilusorias -llamadas autoestereogramas- con facilidad tanto en pantalla como en papel.

NITRO: ANIMACIONES EXPLOSIVAS

SOFTWARE CD-ROM

Serie Estrella - 14 x 12 cm.

¡Atención! Este CD contiene 130 animaciones altamente explosivas. No se pueden explicar, ¡grábese, áptese o envíe a un amigo! En caso de pérdida, envíe a: [address] para recibir el CD de reemplazo. ¡No se vende por separado! Múltiples animaciones explosivas en pantalla.



MS-OFFICE EN ARMONIA, Word 6 para Windows + EXCEL 5 + Access 2 + PowerPoint

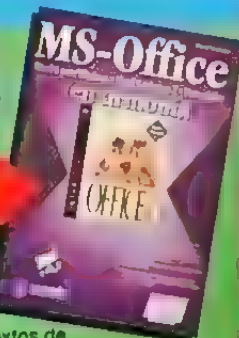
H. Vonhoege

17 x 24 cm. 408 págs.

Ilustrado

Este libro le mostrará cómo aplicar de forma experta el paquete Office con WinWord 6, Excel 5, Access 2 y PowerPoint. Puesta en práctica competente y sin textos de información innecesarios: desde la instalación a la combinación concertada de los programas individuales pasando por el uso eficaz del Administrador de Office. Utilice las ventajas de los intercambios dinámicos de datos extendidos en todas las aplicaciones.

3.600 Ptas.
Código 1000-8



DE VENTA EN LIBRERIAS

Marcombo, s.a. - Gran Vía, 594 - 08007 BARCELONA

Don	Título	C.P.
Calle	Población	
<input type="checkbox"/> Contra reembolso de su importe <input type="checkbox"/> Tarjeta de crédito (el titular de la misma) <input type="checkbox"/> AMERICAN EXPRESS <input type="checkbox"/> VISA <input type="checkbox"/> MASTER CARD		
Nº		
Con fecha de caducidad		
Autoriza el cargo a su cuenta de plás		
FIRMA (como aparece en la tarjeta)		
Quiera saber más acerca de		
<input type="checkbox"/> SERIE ESTRELLA <input type="checkbox"/> Procesadores de texto <input type="checkbox"/> Entorno de usuario <input type="checkbox"/> Hojas de cálculo <input type="checkbox"/> Software de PC <input type="checkbox"/> Sistemas operativos <input type="checkbox"/> Hardware de PC		

marcombo

OK PC Pasarela-CD

Tras la ya pasada avalancha de programas de fútbol que nos arremetió durante el Mundial del pasado año, ha pasado algún tiempo sin que supiéramos nada acerca de novedades que tratan este apasionante tema. Pero por fin aparece Soccer Superstars, con todas las papeletas para convertirse en el mejor simulador deportivo de la temporada venidera.

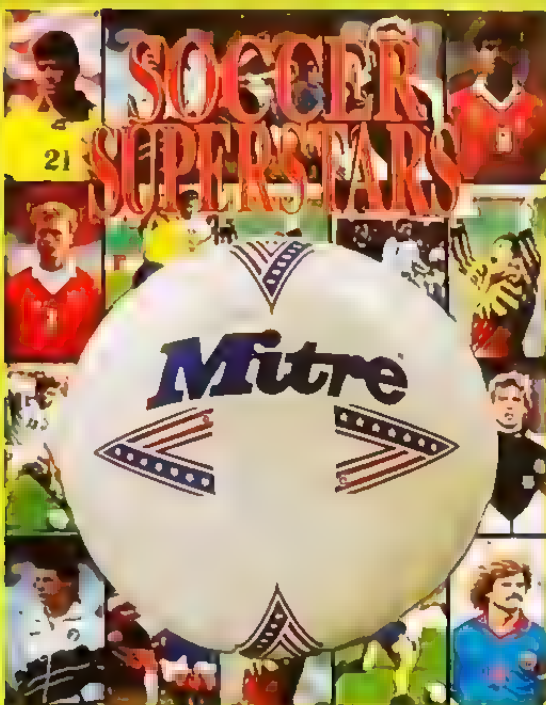
CUADRO TECNICO:

- OK Pasarela CD: SOCCER SUPERSTARS
- Tipo: DEPORTIVO
- Compañía: FLAIR
- Distribuidor: ERBE

REQUERIMIENTOS:

- 386SX/33 Mhz
- 1 Mb LIM/EMS
- VGA
- Teclado, joystick
- Sound Blaster, Pro Audio Spectrum

JUEGO LIMPIO



Sin duda alguna, el mayor atractivo que presentará este producto nada más verlo, aparte de la excelente pinta que tiene el programa en si, es su envoltorio, ya que, el juego va a ser distribuido con un balón de fútbol, totalmente gratis. Así, tanto los adolescentes, como los mayores, e incluso el más peque-

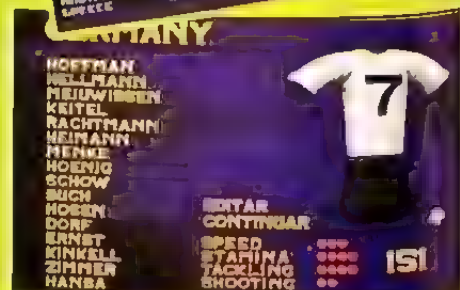
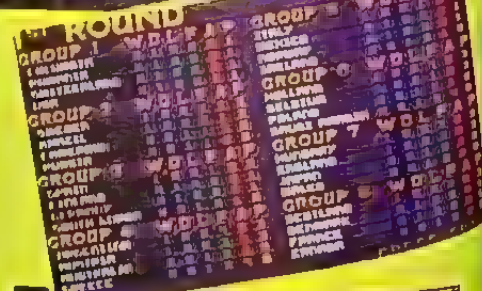
ño de la casa van a poder divertirse con Soccer Superstars.

Al igual que muchos de los programas de este estilo que ya han salido al mercado, Soccer Superstars tiene un sinfín de opciones que hacen mucho más divertido su manejo. Estas van desde la elección de uno o dos jugadores, hasta la posibilidad de editar al completo el equipo que hayamos elegido para jugar, pero la novedad estriba

en que mientras seleccionamos el juego a nuestro gusto, una excelente música de fondo, en formato CD Audio nos amenizará el contexto de forma ejemplar.

¡Y COMIENZA EL PARTIDO!

Una vez empieza lo que en realidad es el juego, veremos, como nada más empezar, el campo nos será expuesto bajo una perspectiva





lateral, muy utilizada en la mayoría de los programas de este tipo, dada la capacidad que tiene a la hora de mostrar una amplia visión de juego.

Los gráficos de los futbolistas, aunque un poco sencillos en su realización, gozan de todos los movimientos necesarios como para no pecar de simplicidad.

Los sonidos que amenizan el partido, tanto los de los gritos y cánticos de la afición, como los pitidos del árbitro indicando faltas, goles, saques de banda y de-

EN MUCHOS IDIOMAS

El programa ha sido traducido a los ocho idiomas más hablados del planeta, con la intención de convertirlo en el simulador deportivo más internacional que se haya creado hasta el momento.



más, han sido digitalizados con muy buen resultado, lo que le añade otro punto más de calidad al producto. Pero la cuestión más importante, y en la que muchos juegos han fracasado, es la jugabilidad, aspecto en el que Soccer Superstars se ha superado, siendo uno de los pocos programas que de verdad permite planificar una jugada.

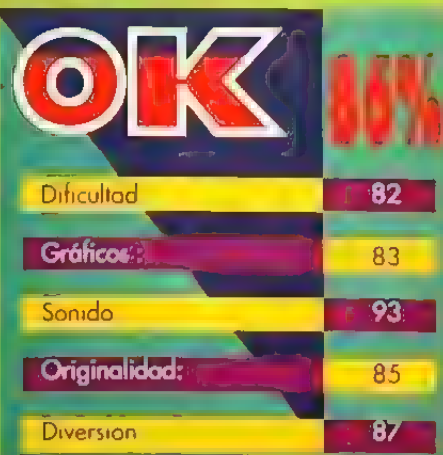
Hacia mucho tiempo que esperábamos un simulador de fútbol con estas características y si además nos da la oportunidad de seguir practicando nuestro deporte favorito, gracias al balón que regala, mejor que mejor.

CARLOS F. MATEOS



Y DE REGALO...

Este es el fantástico balón que Erbe ofrece de regalo a todos los que se compren Soccer Superstars. Ahora si que realmente tenemos la oportunidad de emular a nuestros más queridos futbolistas.



Los Cyclones (Clones Cybernéticos) son una de las creaciones científicas más peligrosas de los últimos tiempos. Este experimento, destinado en principio a fines militares, se ha visto desbordado por la rebelión de estos despiadados seres.



CUADRO TECNICO:

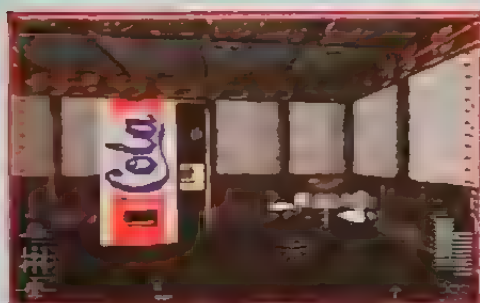
- OK Pasarela: CYCLONES
- Tipo: ARCADE
- Compañía: SSI
- Distribuidor: DRO SOFT

REQUERIMIENTOS:

- 486/33 Mhz
- 4 Mb de RAM
- VGA
- Teclado, ratón, joystick
- Sound Blaster, Pro Audio, Gravis
- Disco duro mínimo: 20 Mb

Uno de los múltiples ensayos del Gobierno para obtener soldados perfectos ha degenerado hasta el punto, que los humanos sometidos a tratamiento genético para adecuarlos a este experimento se han convertido en mutantes capaces de destruir la Tierra si logran escapar del complejo científico donde han sido creados. Ayudados por su fuerza e inteligencia han tomado rápidamente el centro y sólo los miembros de alada del ejército están capacitados para detener a estos "superhombres".

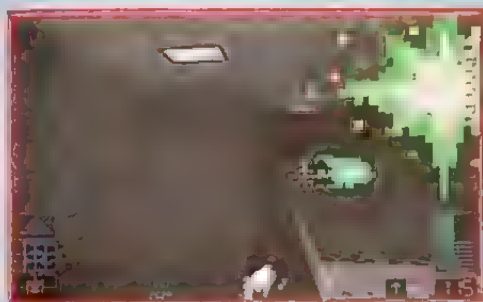
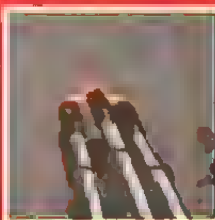
Como ya habrás imaginado, tú debes encarnar a uno de los soldados encargados de la misión y aunque el estilo de juego de Cyclones es parecido al de Doom y Doom 2, el control del programa es radicalmente diferente. Si se opta por utilizar el teclado, el numérico es empleado para los diferentes movimientos (avanzar, agacharse, saltar...), mientras que la barra espaciadora, control, y demás teclas sirven para disparar o acce-



GUERRREROS DEL FUTURO

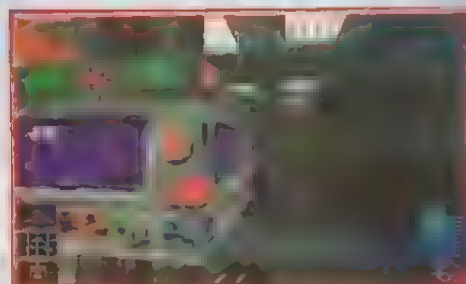
ARMAS

Como ya es típico en este tipo de juegos, el número de armas es muy limitado, variando la potencia de fuego y el tipo de munición, según el uso deseado. El puno con garras también es muy espectacular.



der al inventario de armas y objetos. Si prefieres manejar el ratón, es posible pulsar en pantalla sobre los distintos iconos, además, puedes moverte al mantener pulsado el botón derecho del mismo. Personalmente, me inclino a utilizar ambos dispositivos al tiempo para acceder a las distintas opciones más rápidamente.

Los gráficos son agradables en todo momento, aunque un poco repetitivos en ocasiones. Aunque el escalado de gráficos está



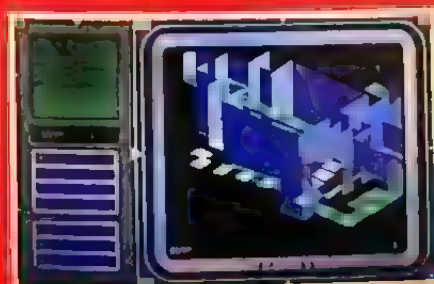
bien, al acercarse a los enemigos, los "sprites" pierden calidad debido a la resolución empleada. Las distintas armas están bien diseñadas, especialmente el puño con garras, y los mapas 3D son en todo momento correctos. El apartado sonoro aporta unas interesantes melodías, aparte de efectos sonoros y voces digitalizadas de gran calidad.

Si te gustan los juegos tipo Doom, Cyclones es divertido. Los jugadores menos hábiles deben tener en cuenta que es difícil, ya que se le han añadido unos ligeros toques de aventura, y que en ocasiones hay que utilizar el salto para alcanzar objetos que no son visibles desde la altura normal.

ANTONIO GREPPI

MAPAS

Los mapas en tres dimensiones son muy útiles a la hora de buscar las distintas puertas, teniendo en cuenta que es posible girarlos a nuestro antojo. Además, se ha incluido la opción de visión por infrarrojos, que permite estudiar las distintas zonas, gracias a la ventana de la esquina superior izquierda.



OK	
Dificultad	88
Gráficos	87
Sonido	89
Originalidad	61
Diversión	86

CUADRO TECNICO:

- OK Pasarela: FLIGHT LIGHT
- Tipo: SIMULADOR
- Compañía: SUBLOGIC
- Distribuidor: PROEIN, S.A.

REQUERIMIENTOS:

- 286 o superior
- 512 Kb memoria básica
- EGA/VGA
- Sound Blaster, Ad Lib
- Ratón, teclado, joystick

VUELO COMERCIAL

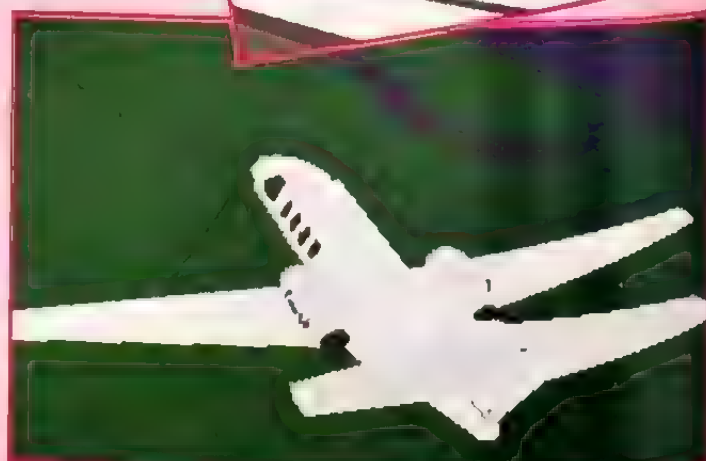
Para los amantes de los simuladores de vuelo comercial, como el Flight Simulator y al A.T.P., llega una nueva opción llamada Flight Light

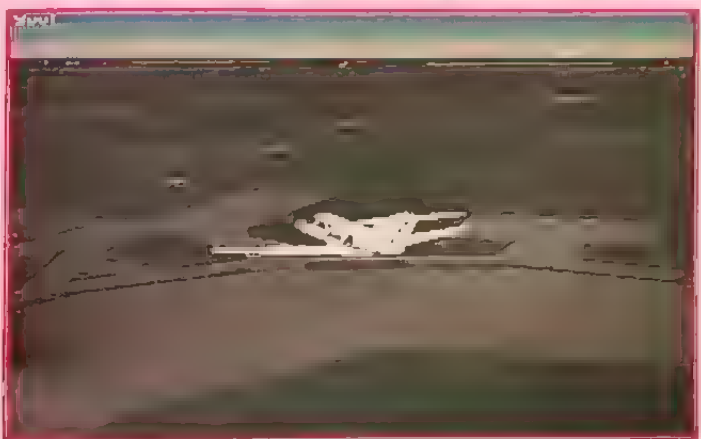
que nos da la oportunidad de realizar uno de nuestros mayores sueños, ser piloto de aviones.



Una vez abramos la caja que contiene el programa Flight Light, encontraremos, además de un extenso manual que explica al pie de la letra todas las posibilidades que el programa incluye, una completa y detallada carta de navegación, con todos los estados y ciudades sobre los que podremos programar una ruta, además del juego, por supuesto.

Los efectos sonoros que acom-





pañan al juego han sido digitalizados de los sonidos reales, de ahí la calidad que tienen, sobre todo si dispones de una Sound Blaster como tarjeta de sonido.

Otra novedad que incluye Flight Light es la posibilidad de incluir los escenarios del A.T.P., lo que incrementa las posibilidades de juego y, en definitiva lo que importa, la diversión.

EN UNA PALABRA, REALIDAD

Sin duda alguna, ésta es la palabra que

mejor define a Flight Light, pues del menú de opciones que está permanentemente activo en el transcurso del vuelo, podemos elegir todos los parámetros que condicionan la calidad del vuelo. Estas pueden ir desde la hora, el día y el mes en el que el vuelo es realizado, el clima, que puede ir desde tormentoso a despejado y, en resumen, todo lo necesario para introducir por completo en nuestro cuerpo, la sensación de pilotar un auténtico avión comercial.

Flight Light es una nueva opción para

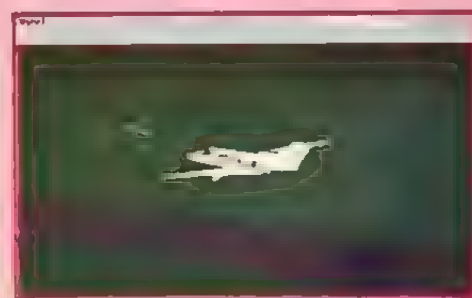
cualquier amante de los simuladores que llevan ya su tiempo de experiencia a las espaldas y también para aquellos que, siendo principiantes, buscan una opción sencilla y que a la vez pueda ofrecerles más de un reto.

CARLOS F. MATEOS

DE EGA, A VGA



Una de las novedades más sobresalientes que el programa incluye son los gráficos en VGA, lo que incrementa la calidad de los escenarios y del avión que controlas, así como del panel de control, ahora mucho más vistoso y real.



OK	
Dificultad	80
Gráficos	85
Sonido	70
Originalidad:	—
Diversión	92

RISE OF THE ROBOTS: THE DIRECTOR'S CUT CD



- NOMBRE: RISE OF THE ROBOTS:
THE DIRECTOR'S CUT CD
- COMPAÑÍA: TIME WARNER
- DISTRIBUIDOR: ERBE

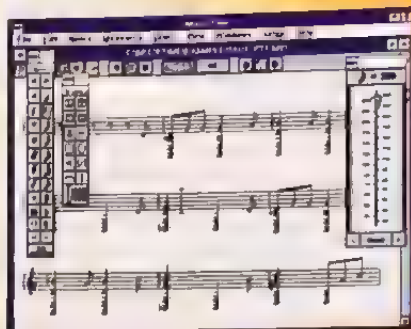
Los robots inmortales todavía siguen en pie de guerra; el ordenador central está protegido por los mejores robots de lucha y sólo los más valientes podrán salir airoso en las sucesivas luchas que hay que ganar. Hace poco, prácticamente al mismo tiempo que salió la versión de disquetes, se lanzó al mercado la versión CD-ROM que incluía escenas animadas de una excelente calidad.

La última entrega de Rise of the Robots se llama The Director's Cut. En esta versión se entregan más de 700 Mb reunidos en dos CD's. El primer CD-ROM es idéntico al juego que se vendía en un único CD-ROM, pero el segundo incluye toda una colección de pantallas y escenas animadas que nos muestran cómo se ha realizado este magnífico producto. Por supuesto, esta nueva versión tendrá un precio más elevado

que la anterior y su compra sólo es recomendable para aquellos que aún no hayan adquirido la versión en disquete.



MUSIC TIME CD



- NOMBRE: MUSIC TIME CD
- COMPAÑÍA: PASSPORT
- DISTRIBUIDOR: ARCADIA

Todos los aficionados a la música en su más pura esencia van a poder disfrutar de uno de los mejores programas de composición que han salido hasta el momento. Su gran versatilidad de opciones y su facilidad de manejo le hacen apto para cualquier usuario, ya sea un compositor de pro, con muchos años de conservatorio, o un chaval aficionado a las notas musicales y que sea solamente un principiante en este mundillo.

Al haber sido programado de forma que funcione en entorno Windows, su manejo se hace mucho más sencillo, si dispones, por supuesto, de un ratón compatible totalmente con Microsoft.

Music Time CD ha sido diseñado para que pueda ejecutar los más variados ficheros de música, desde aquellos que tienen la extensión MUS, hasta los MID, que ofrecen una calidad de sonido increíble. Por supuesto, dependerá de la tarjeta de sonido de que dispongas, pues en función de su calidad, así será el sonido. Desde aquí recomendamos este producto a todos los afortunados lectores que posean una Roland, pues es una nueva sensación musical.

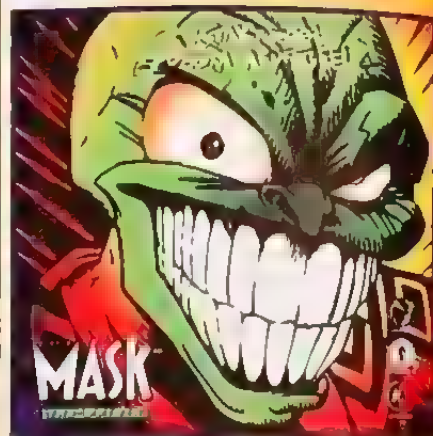
Las obras de Bach, Mozart, Tchaikovsky y demás compositores clásicos y actuales están a tu alcance desde hoy mismo con Music Time CD.

Disfruta de tu propio conservatorio en casa con Music Time CD:

la revolución musical a la que ahora puedes sacar el mejor partido desde tu PC.



THE MASK CD



- NOMBRE: THE MASK CD
- COMPAÑÍA: DARK HORSE COMICS
- DISTRIBUIDOR: ARCADIA

Todos los afortunados que hayáis podido ver la película *La Máscara* y hayáis salido entusiasmados con este original personaje estáis de enhorabuena: ahora podréis ver un excelente cómic desde vuestro PC sin salir de casa.

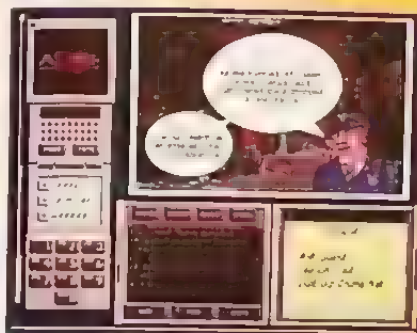
La originalidad de este producto es sorprendente, ya que es el primer cómic que se muestra en formato CD-ROM para el PC. La ventaja de utilizar este formato es que es posible incluir, a parte de imágenes, voces digitalizadas y escenas de video.

Para escuchar las voces es necesario disponer de un equipo multimedia (386 SX / 25 Mhz, 4 Mb de RAM, SVGA, tarjeta de sonido y ratón) y Windows, lo que comúnmente se conoce por las siglas MPC.

El formato utilizado para las escenas animadas ha sido Quick Time, lo que es perfectamente recomendable para realizar minianimaciones con sonido en pequeñas viñetas, como es el caso de un cómic interactivo. Este programa puede ser utilizado tanto por un PC dotado de Windows, como por un Macintosh.



WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO? CD

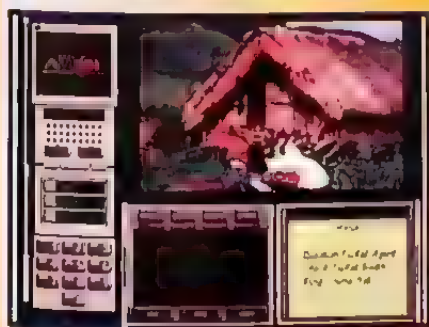


- NOMBRE: WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO? CD
- COMPAÑIA: BRODERBUND
- DISTRIBUIDOR: DRO SOFT

La saga de productos Carmen San Diego parece no tener fin. No sólo han salido ya numerosas entregas de este juego al mercado, sino que ahora empiezan a aparecer las versiones especialmente diseñadas para Windows MPC.

Carmen San Diego es un juego de investigación con un gran contenido didáctico. En esta entrega tenemos que buscar a una banda de criminales a lo largo de todo el mundo. Para seguir el rastro de cada ladrón, se nos darán numerosas pistas sobre su paradero actual y sus características faciales. Para conseguir atrapar al culpable, será necesario utilizar un atlas enciclopédico, que se adjunta con el juego, e investigar todo tipo de información de cada país, como por ejemplo: moneda, accidentes geográficos, bailes típicos, etc. Esta información es tan grande que se ha incluido un programa multimedia que muestra fotografías y toca la música regional de cada zona.

Esta versión MPC es idéntica a la versión CD-ROM que ya se vende desde hace tiempo, pero se ha mejorado el código para optimizar el juego bajo Windows y la instalación es mucho más fácil que en la anterior entrega.



TEDDY'S BIG DAY CD



- NOMBRE: TEDDY'S BIG DAY CD
- COMPAÑIA: MIDSCAPE
- DISTRIBUIDOR: PROEIN, S.A.

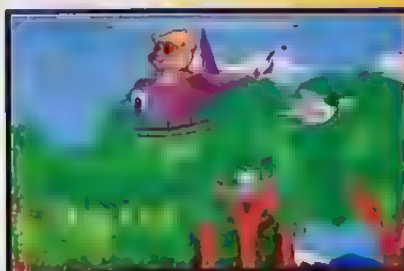
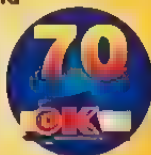
Los más pequeños de la casa, con edades comprendidas entre dos y cinco años, ya pueden disfrutar de los juegos para PC. En este caso se nos ofrece toda una aventura en la que un cachorro de oso es el principal protagonista.

El manejo del juego es sumamente sencillo y sólo hay que utilizar las cuatro flechas de las teclas del cursor, aunque, si se desea, se pueden accionar opciones avanzadas como las de aumentar la velocidad de las animaciones o salir del juego.

Científicamente está demostrado que la mayor parte del aprendizaje de un niño está en la repetición consecutiva de cada acción. Con Teddy, el niño podrá romper la barrera que hay al tomar el primer contacto frente al teclado de un PC, algo que le será de suma utilidad en un futuro.

El programa incluye una versión multilingüe en español, italiano, francés e inglés, aunque prácticamente en todo el juego no hay voces y la traducción se limita a un pequeño manual de instrucciones y a una pantalla en la que aparecen las teclas del juego.

En resumen, Teddy's Big Day es una aventura para que los niños tomen un primer contacto con el ordenador, una aventura que, si intenta ser jugada por un mayor, parecerá demasiado simple, pero que ante un niño se muestra de suma utilidad.



THE MAGIC SCHOOL BUS CD



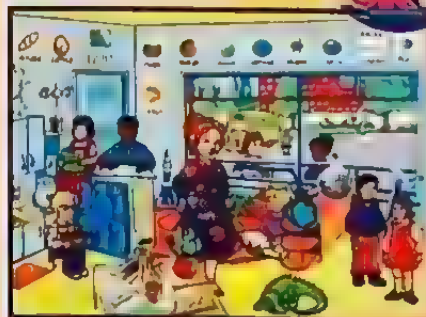
- JUEGO: THE MAGIC SCHOOL BUS CD
- COMPAÑIA: MICROSOFT
- DISTRIBUIDOR: ERBE

La excelente línea de productos educativos para niños de la compañía Microsoft, también conocida como Microsoft Kids, está formada por un gran número de programas para niños con edades que generalmente están entre los seis y los diez años, como es el caso del producto que hoy comentamos.

The Magic School Bus es un producto educativo interactivo en el que el niño podrá aprender todo lo que quiera sobre el sistema solar. La forma de acceder a este programa es muy flexible y se deja a elección del niño. Por ejemplo, se puede acceder consultando unos cuadernos de trabajo que incorporan imágenes de vídeo o se puede viajar directamente a bordo de un autobús mágico por todo el sistema solar y aterrizar en los planetas que queramos. Las más de 260 Mb que ocupa este CD-ROM para Windows ofrecen un gran número de posibilidades.

En cuanto a la instalación, al pertenecer a la línea Microsoft Kids, se realiza de una forma sumamente sencilla, incluso casi automática si ya hemos instalado algún producto de esta línea anteriormente.

El gran punto débil de este producto es que, por desgracia, tanto las voces como los textos están en inglés, lo que no pasa con los programas en disquetes y ésta es la razón de que un producto con tan excelentes características haya visto tan reducida su nota final.



- OK Tricks & Tracks: DREAMWEB
- Tipo: Aventura gráfica
- Compañía: EMPIRE
- Distribuidor: ARCADIA

VIAJE AL FONDO DE LA MENTE

Cuando soñamos, viajamos a DreamWeb, la TELA DE LOS SUEÑO. Todo el mundo lo hace, incluso ¡tú! querido lector. Allí se modelan nuestros sueños, los cuales afectan nuestra vida a diario. La tela de los sueños se está deshaciendo poco a poco, tras miles de millones de años. Los siete poderes del mal de la Tierra están uniendo sus fuerzas para apoderarse de ella, dándose cuenta de la importancia y del poder de la red. La red en sí está a punto de sucumbir y pasará a manos del mal. Sólo hay un elegido capaz de evitar esta catástrofe, que supongo sabréis quién es. ¡Pues sí!, yo mismo, Ryan. Los guardianes han solicitado mi presencia, deberé destruir a las siete personas que amenazan con derrumbar nuestra civilización.



Los guardianes de la tela de los sueños me han hecho ver cómo sería el futuro de la tierra si fallase en mi misión. Algo espantoso: miseria, destrucción...; en fin, algo escalofriante.

Hay que ponerse manos a la obra. Esto no puede permitirse, mi primer objetivo será un tal David Crane, cantante del grupo de rock Araknophobia. Es el más débil de los siete, quizás no sea muy difícil. Debo buscar un arma, después a él y matarlo; pensándolo así, desde luego parece muy fácil. Ya veremos si es verdad.

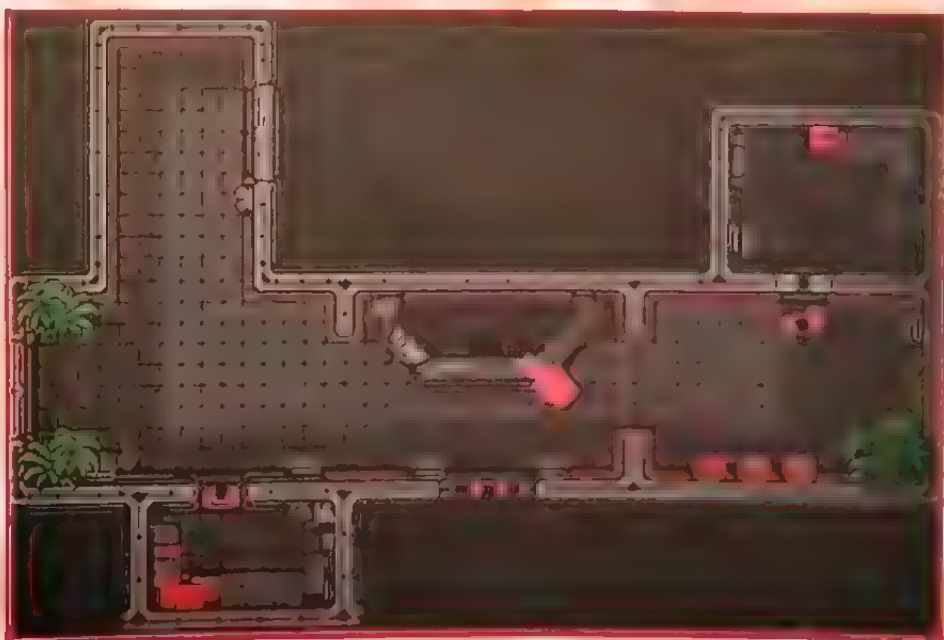
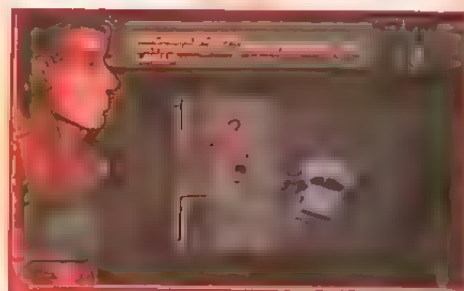
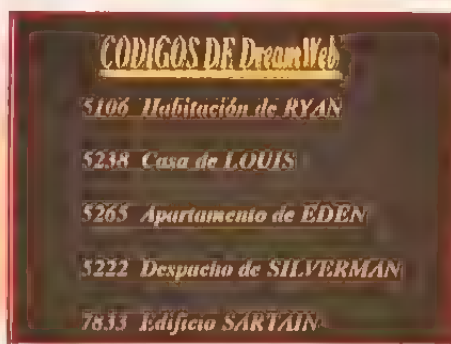
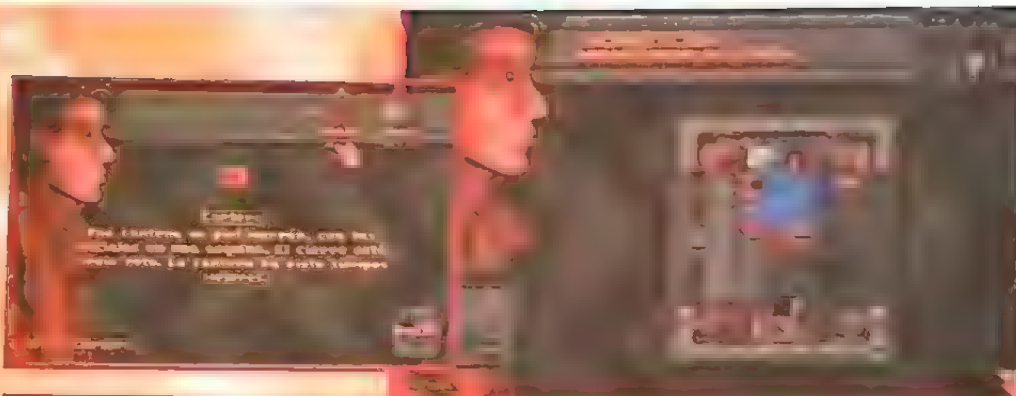
OBJETIVO: DAVID CRANE

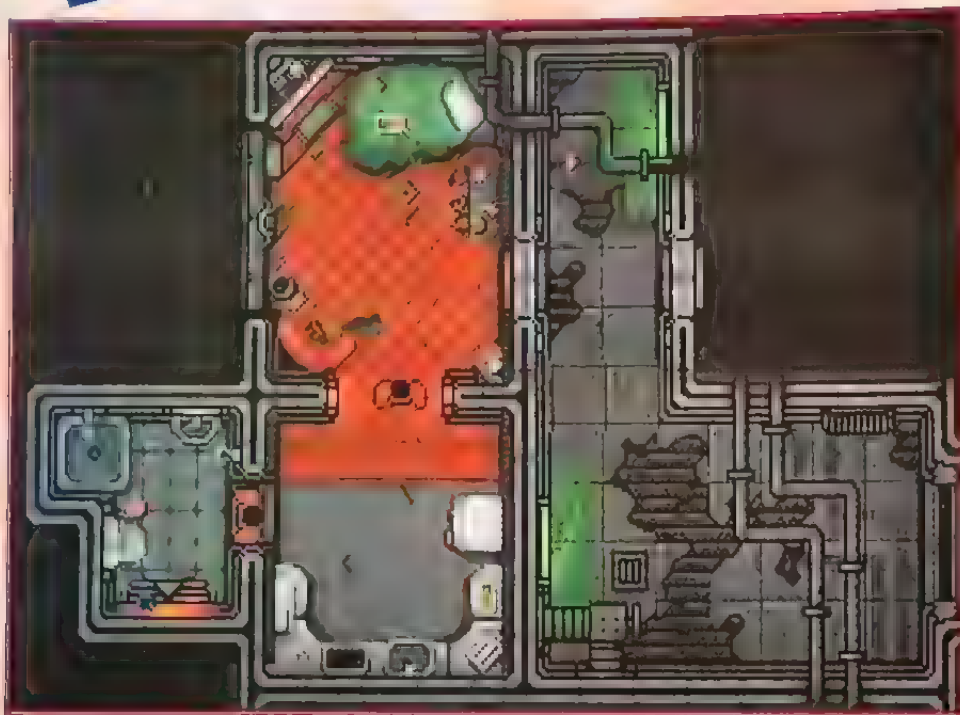
Comienzo la aventura al lado de mi preciosa novia Eden en la habitación de su lujoso apartamento; la despierto y le cuento que he tenido unos sueños escalofriantes, que parecen ser totalmente reales. Intenta calmarme pero es inútil: en un principio pensaba que eran pesadillas pero ahora tengo muy claro que todo es real.

Antes de volver a dormirse me recuerda que debo ir al trabajo, ya que llevo varios días sin aparecer, pero no es para menos, trabajar de camarero en el bar de Sparky... es mi ruina: el sitio es un asco, la gente es borde y la paga, miserable; tiene todos los defectos que puede tener un trabajo.

Antes de irme de la casa de Eden debo coger las cosas que hay en el interior de mi cartera que está sobre el escritorio de la habitación: la tarjeta de crédito y una arrugada lista en la que puedo leer el código de acceso de la puerta de mi apartamento (5106). También debo recoger una llave que hay dentro del microondas de la cocina; no sé que puerta me abrirá, pero presiento que es imprescindible.

Hay un ascensor en la misma cocina de Eden. Para llamarlo debo pulsar un botón que hay a la derecha de éste. Una vez dentro, y usando el panel de control, bajaré a





la planta baja donde se encuentra el garaje; cogeré antes de marcharme un destornillador que hay sobre el capó del coche averiado.

BAR DE SPARKY

Nada más salir a la calle me dirijo al bar de Sparky. Lo primero que hace es despedirme, pero por suerte me paga lo que me debía. Para cobrar, paso mi tarjeta de crédito por el lector que hay sobre el mostrador.

Al sentarme en mi habitual taburete, Sparky me da el consejo de ir a casa a poner en orden mis ideas, y, por una vez, creo que tiene toda la razón. Al hablar con el hombretrón que hay a mi derecha, me

entero que David Crane se encuentra en el Hotel Regency junto al puerto.

APARTAMENTO DE RYAN

Como había pensado antes, me dirijo a mi apartamento. Tras subir en el ascensor y atravesar el vestíbulo, encuentro la puerta de mi casa a la izquierda del pasillo. Para poder entrar introduzco el código 5106 en el panel de control que hay a la izquierda de la puerta.

Una vez dentro vuelvo a darme cuenta de que vivo en una auténtica pocilga: todo por los suelos, incluso restos de comida. Pero no creo que sea el momento de ponerme a ordenarlo, recojo un cuchillo que hay jun-

to a la cama por si tuviese que utilizarlo como arma.

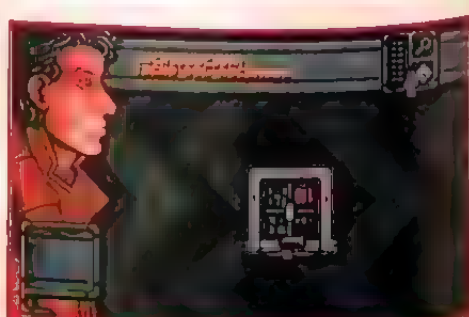
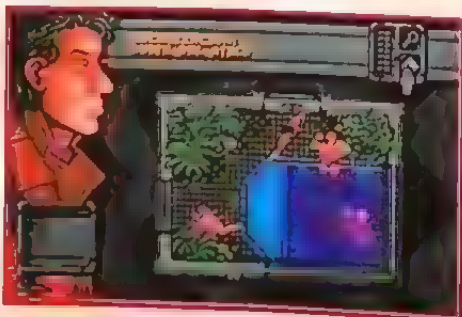
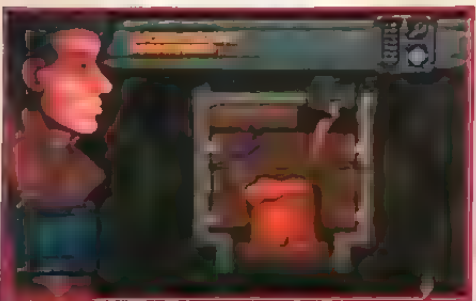
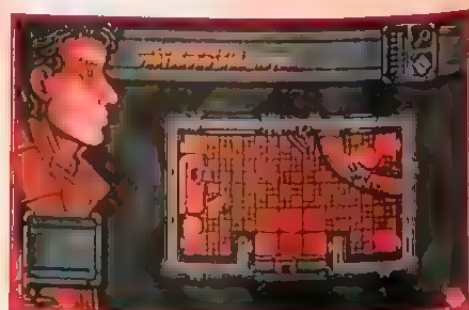
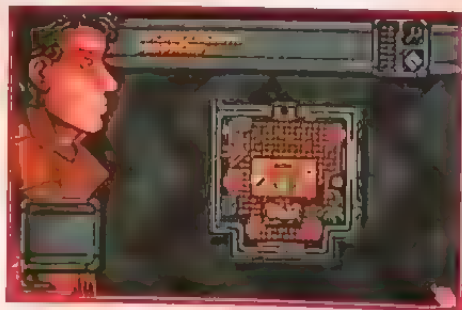
Cojo un cartucho que hay en el suelo junto al teclado, etiquetado como "importante", lo introduzco en el interface situado en lado izquierdo, a continuación activo el monitor y escribo las siguientes ordenes: LIST LIST CARTUCHO LOGON RYAN BLACKDRAGON LIST CARTUCHO READ PRIVADO EXIT. Los datos más significativos que leo son los códigos de las puertas de Eden (2865), y el de mi amigo Louis (5238). Al leer este último, decido hacerle una visita, pues sabiendo su turbulenta vida quizás pueda ayudarme a encontrar un buen arma.

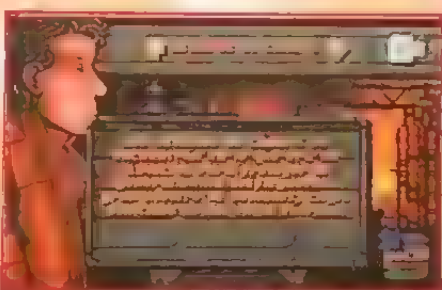
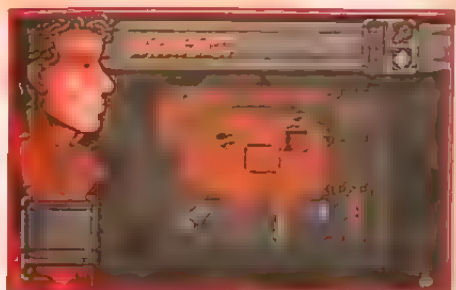
APARTAMENTO DE LOUIS

Nada más entrar en el portal de la casa de Louis, un individuo me golpea con una especie de látigo eléctrico, que me hace perder el conocimiento y caigo desplomado en el suelo; momento que aprovecha para robarme las zapatillas de deporte. Si, has leído bien, las zapatillas de deporte; curioso ladrón ¡verdad!

Tras incorporarme, me dirijo por un pasillo hasta la puerta de Louis y con el código 5238 abro la puerta. Encuentro a Louis sentado en la taza del cuarto de baño, con un aspecto deplorable, al igual que el resto del apartamento. Parece increíble, pero es bastante más guarro que yo.

Le pido una pistola. Tras salir de su asombro, me indica dónde puedo conseguirla: en una sala de billar situada junto al río, allí debo preguntar por Silverman. Louis me presta su tarjeta de socio para poder entrar en tal lugar. La tarjeta está en el interior de un cajón del armario que hay en la habitación.





Al cogerla miro la dirección grabada en la tarjeta.

Antes de irme le quito las zapatillas que hay en el servicio, que me vienen como anillo al dedo.

SALA DE BILLAR

Tras hablar con el portero que hay en la puerta, me permite entrar, aunque la tarjeta de socio no sea mía. Paso la tarjeta por el lector y las puertas del ascensor se abren, éste me llevará al sótano del edificio donde se encuentra la sala de billar.

El camarero me da el número de la cerradura del despacho del señor Silverman (5222). Tras atravesar varias salas llego a la puerta de Silverman, introduzco el código y me presento frente a él. Tras pagarle 200 con mi tarjeta de crédito, me entrega una pistola S1140 automática de pulso láser, toda una pasada. La cojo y salgo disparado de allí en busca de mi objetivo, el cantante David Crane.

HOTEL REGENCY

Al entrar en el vestíbulo del hotel Regency, le pido a la recepcionista una habitación. Tras pagar con mi tarjeta, se me entrega por la máquina que hay en el mostrador una ficha que me dará acceso a los controles del ascensor y a mi habitación. La recepcionista me comenta que David Crane se encuentra en la suite que hay en el ático.

Aprieto el botón que hay en la parte derecha del ascensor. Cuando se abren las puertas, entro y con ayuda de la tarjeta subo hasta la planta que hay bajo la suite.

Al fondo de uno de los pasillos, hay un hacha para casos de incendios que decido coger. Al volver al ascensor, observo una manecilla en un la-

teral del mismo, que me permite abrir el techo del ascensor; pero antes debo inutilizar éste, no sea que vaya a utilizarlo alguien y me descubra. Con ayuda del cuchillo desarmo el panel de control y corto el cable con el mismo cuchillo.

Después utilizo la manecilla para subir al techo del ascensor, con ayuda del hacha fuerza la puerta de la suite. Una vez dentro me encuentro con dos guardaespaldas de Crane que intentan eliminarme, pero yo, sin perder un segundo, utilizo el hacha para matar al que hay sentado en la piscina y el arma para matar al que hay de pie.

Atravesando otra habitación encuentro a Crane haciendo el amor con una muchacha. Sin dejar que mi mente piense, le disparo rápidamente en el pecho.

Una gran bola azul sale de él, llevándome a la tela de los sueños. Soy llevado frente a los guardianes de la red, y tras entablar una conversación con uno de ellos, se me indica que debo continuar en la lucha contra el mal, y que los seis que aún quedan se están haciendo cada vez más fuertes.

El siguiente que debe morir es Sterling, quien está al mando de la mayor fuerza de la tierra.

Camino por los pasillos de la tela de los sueños, hasta encontrar una puerta que, al empujarla, se abre. Una vez

paso la puerta, encuentro ante mis ojos un pedestal en el centro de la sala; me dirijo a él y con ayuda de la extraña llave que cogí en el microondas de la casa de Eden abro el camino hacia el mundo real, apareciendo en un callejón de la ciudad, donde los desperdicios que hay por todas partes y el horrible olor hacen revolver mi estómago.

OBJETIVO: STERLING

Como estoy algo despistado y no sé por dónde empezar a buscar a Sterling, decido ir a mi apartamento a ver las noticias que emite la Red.

APARTAMENTO DE RYAN

Me dirijo al monitor de la habitación y escribo en él lo siguiente: UST UST NEWSNET READ TITULARES READ ESPECIALTV EXIT.

En el archivo de Titulares hablan del asesinato de David Crane; pero, por suerte, no saben nada del asesino. Mientras, el archivo EspecialTV me informa de que el impopular comandante de las operaciones de oriente medio, el general Sterling, emite una entrevista en el Canal 6 de televisión. Estamos de suerte, sé dónde están los estu-



dios, o sea que me pondré en camino en busca de mi comandante.

ESTUDIOS DEL CANAL 6

Cuando llego a la entrada principal hay un soldado que me impide la entrada a los estudios. Continúo rodeando el edificio en busca de alguna otra entrada. Al llegar el extremo opuesto del edificio, encuentro la puerta trasera, pero ésta se encuentra cerrada y sólo puede abrirse desde los controles que hay en una cabina en la que se encuentra un señor que no quiere abrirme la puerta, por lo que no me queda más remedio que dispararle a bocajarro y pulsar yo mismo los controles que abren la puerta.



Una vez accedo al vestíbulo, me dirijo hacia la derecha hasta llegar a un almacén donde

hay una escalera que me permite subir a un puente que hay justo encima del escenario donde se encuentra Sterling. Observo un gran cajón que debe pesar una tonelada colgado de una grúa encima de Sterling. En ese momento se me ocurre cómo matarlo; pero, al intentar utilizar la grúa con el control de mandos, descubro que hay un fusible quemado y ésta no funciona. Rápidamente bajo por la escalera en busca de un fusible en condiciones, me dirijo nuevamente al vestíbulo y, de debajo de un folleto de programación que hay sobre el mostrador, cojo una tarjeta de algún empleado que me abrirá la puerta del almacén que hay en la siguiente habitación. Una vez dentro del almacén, me encamino hacia la caja de fusibles y con ayuda del destornillador que cogí en el garaje de Eden, quito la tapa que los cubre y cojo el fusible que allí hay.

Me voy de nuevo a la grúa y en el control de mandos sitúo el fusible que he cogido, después utilizo la grúa y ¡adiós Sterling! El pesado cajón cae al vacío, destripando al comandante.

De nuevo vuelve a aparecer la luz azul que me lleva junto a los guardianes de la

tela de los sueños. Se me informa que de los cinco que quedan, uno de ellos se ha convertido en su jefe, Sartain, hombre de negocios, rico y con influencias. Como pista se me dice que se encuentra muy cerca no a una persona que conozcamos. Por desgracia los cinco que quedan se han dado ya cuenta de mi presencia. Debo coger un cristal que hay en el centro de la tela de los sueños que servirá para protegerme.

Vuelvo a empujar otra de las puertas, a subirme al pedestal y a utilizar la llave que me devolverá al mundo real.

OBJETIVO: SARTAIN

Aparezco frente al bar de Sparky. No creo que sea necesario entrar, sospecho que la persona conocida que puede estar relacionada con Sartain es Eden, ya que Louis y Sparkys no tienen el suficiente nivel como para tratarse con Sartain. Por consiguiente me dirigire a ver a Eden.

APARTAMENTO DE EDEN

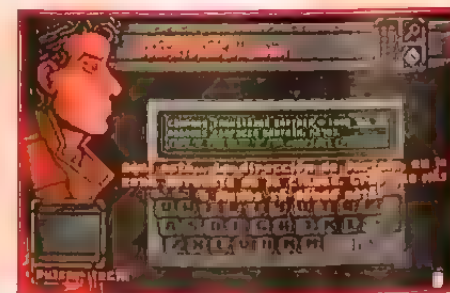
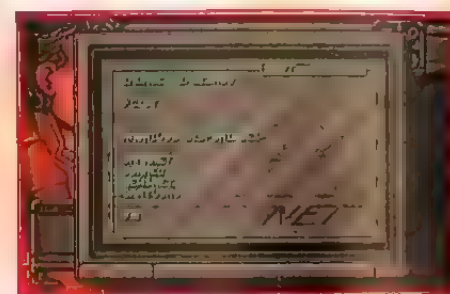
Al salir del ascensor, observo un cartucho que hay en la mesa de la derecha, etiquetado con el nombre de "información al cliente. Industrias Sartain" ¡Eureka! puede ser muy interesante su contenido. Lo cogeré para ver más tarde lo que tiene dentro. Miro en la habitación y Eden se ha ido, pero al pasar por el cuarto de baño descubro a ésta, dándose un baño calentito, hablo con ella y me voy a mi casa a ver que contiene el cartucho que he cogido.

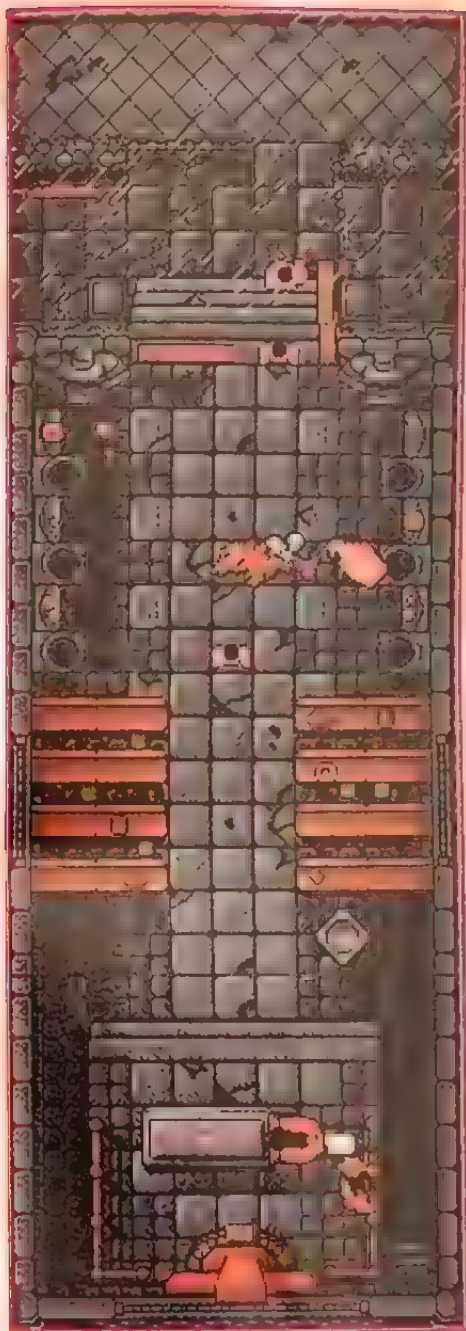
APARTAMENTO DE RYAN

Introduzco el cartucho en el interface y activo el monitor para escribir a continuación lo siguiente: LIST LIST CARTUCHO READ CODIGO EXIT. Quedo informado del código de acceso al edificio Sartain, el 7833. Ya sólo me falta saber la dirección del edificio para ir en busca de Sartain. Quizás Eden me la diga...

APARTAMENTO DE EDEN

Mientras ella sigue en el baño, me dirijo a la habitación y encima de la cama junto a la ropa observo su agenda, la cual





contiene, entre otras, la dirección del edificio Sartain. Ya sé todo lo necesario, así que a por él.

EDIFICIO SARTAIN

Voy a las industrias Sartain y entro con el código 7833. Pero no puedo acceder a ningún sitio, ya que el ordenador de seguridad que hay en el vestíbulo me tiene cerradas todas las puertas. En un arrebato de furia disparo contra él, destruyéndolo. La explosión hace que la puerta del ascensor se averíe y se abra, permitiéndome subir a la planta superior.

Al abrirse la puerta del ascensor me encuentro a Sartain acompañado de dos personas a las que ordena matarme. Yo, rápidamente utilizo la piedra preciosa que recogí en la tela de los sueños para repeler los disparos que iban contra mi persona y producir una explosión que destruya a mis dos agresores.

Sartain se escapa, pero en su huida pierde un maletín del que cojo unos documentos. Le sigo por unas escaleras hasta la azotea del edificio, donde le encuentro intentando huir en una nave espacial. Haciendo uso de mi pistola, logro destruir la nave y a Sartain en su interior.

De nuevo la luz azul hace su presencia para llevarme junto a los guardianes y recibir información sobre cómo va la misión.

Los cuatro restantes empiezan a estar nerviosos y luchan entre ellos. Uno de ellos, la mujer Juliet Chapel, se está debilitando y si llego a ella antes que los otros tres, quizás me ayude, ya que quieren asesinarla. Si la matan antes de que la encuentre debo buscar a otra mujer llamada Diane Underwood, que trabaja para el gobierno, posiblemente protegida por los hombres de Sartain.

OBJETIVO: CHAPEL Y UNDERWOOD

Aparezco en el interior de un garaje. Antes de salir de él, recojo de la parte trasera de una camioneta una cizalla y miro el cuadernillo que recogí del maletín. Leo la dirección de Underwood y de Chapel. Lo primero que haré será ir a comprobar el estado de Chapel.

CASA DE CHAPEL

Desde la calle no puedo ver su casa, así

que salto a una pared que hay a un lado de la calle, y mis ojos ven una casa totalmente destruida por una explosión. Sin duda Chapel ha muerto. Entre los restos veo una foto que contiene la imagen de una iglesia. Presiento que es la misma iglesia que mencionan en el cuadernillo, en la que se encuentra el sacerdote O'Rourke, otro de los siete. Recojo un cartucho azul que hay junto a la foto. Iré a buscar a Underwood al embarcadero.

EMBARCADERO

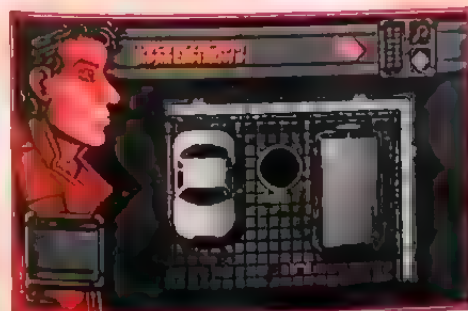
Según bajo las escaleras, voy hacia la izquierda, viendo la terraza de la casa de Underwood. Pero el paso está cerrado por un sistema de seguridad, y si quiero pasar debo desactivarlo.

A mi izquierda veo la caja de conexiones del sistema, quito con las manos la arena que cubre la tapa. Veo en ella una ranura, pero no tengo nada con lo que hacer palanca. Me vuelvo a la escalera que desciende al embarcadero y cojo un trozo de barandilla para poder abrir la tapa. Pienso que la única manera de estropear el aparato es provocando un cortocircuito, por lo que entro en casa de Eden, en busca de una taza que vi en la encimera de la cocina. Esta está vacía así que la lleno con el agua que cae de la tubería que hay en el embarcadero.

Echo agua a la caja y empiezan a salir chispas, explotando el dispositivo de seguridad y provocando daños en la casa de Underwood. Me dirijo al agujero que se ha producido en el balcón y subo a pulso para entrar después por el boquete que hay en la ventana.

Una vez dentro encuentro, víctima de la explosión, a Diane Underwood, que yace medio muerta. La remato con la pistola, sin que quiera contarme el paradero de los dos que quedan aún con vida.

La luz azul vuelve a situarme frente a los guardianes, que me comunican que los dos que quedan son los más poderosos, el sacerdote O'Rourke y un psicópata violento llamado Beckett. Quizás al sacerdote no logre alcanzarlo, pues esta camino de Entrópia, no sé lo que será, pero seguro que es un sitio del que jamás podrá volver. Si no le cojo, debo ir a por Beckett que es quien posee la última llave. Ahora debo apresurarme.





OBJETIVO: O'ROURKE Y BECKETT

Aparezco en una bahía solitaria, subo las escaleras y me voy de ella en dirección de mi apartamento para ver el contenido del cartucho que cogí en casa de Chapel con el fin de intentar descubrir la dirección de la famosa Iglesia San Septimus que es como se llama.

APARTAMENTO DE RYAN

Introduzco el cartucho y conecto el monitor, a continuación tecleo lo siguiente: LIST LIST CARTUCHO LOGON BECKETT SEPTIMUS LIST CARTUCHO READ RESUMEN EXIT. Descubro la dirección de la iglesia, donde se encuentra la cámara secreta en la que se esconden los dos malvados. Estarán esperándome, pero no hay más remedio que ir en su búsqueda.

IGLESIA

Hay dos rejillas que permiten el acceso a la iglesia, pero con ayuda de la cizalla logro cortar la cadena que las cierra, subo las escaleras y entro en la iglesia.

En la primera sala cojo la mano de un esqueleto que yace en el suelo, continuo andando hasta llegar frente a un majestuoso altar. Quito los dos candelabros y el trozo de tela que hay sobre el altar, e intento empujarlo presintiendo que hay algo bajo él, pero debe haber un mecanismo que me impide moverlo. En la parte superior del altar hay un agujero del tamaño de la mano de un hombre, por lo que pondré la mano que recogí en la primera sala. Encaja perfectamente y, al volver a empujar el altar, éste se mueve dejando ver bajo él la entrada a una caverna subterránea. Desciendo por el agujero hasta una pequeña habitación en la que cojo una gema que hay en el interior de una vasija. Desplazo la lámpara que tapa la tumba que allí hay, para recoger otras dos gemas y una piedra.

En la losa que hay en el centro de la habitación, utilizo las tres gemas que he recogido, y delante de mis ojos veo cómo se abre por arte de magia la pared que hay frente a mí.

Al atravesar la puerta recojo dos piedras que hay en el suelo.

Giro a la izquierda y me encuentro con una estatuilla que me propone un jeroglífico, pero que no logro entender para qué sirve. Así que pulso el cristal que hay en el centro y me doy media vuelta.

Andando por el corredor, encuentro una habitación a mi izquierda de la que cojo una piedra. Encuentro otra puerta pero está cerrada por una rejilla. En ese momento

me doy cuenta para qué es el jeroglífico; por lo tanto, media vuelta de nuevo y a resolverlo (la solución al jeroglífico es formar una imagen que aparece a lo largo del diario que acompaña al juego, si tienes una copia pirata seguramente te quedas atascado en este momento; espero que no sea así, y puedas continuar con la aventura). Una vez resuelto el problema, vuelvo a la puerta cerrada, que, por suerte, se ha abierto. Al atravesarla, veo una gran puerta cerrada, continuo por el corredor recogiendo otra piedra del suelo. Al girar a la derecha encuentro una vagoneta, que llenaré con las cinco piedras que he recogido hasta ahora, además de añadirle otra que hay junto a la vagoneta y otras dos en la continuación del pasillo. En total, ocho piedras.

Una vez llena la vagoneta, la empujo posillo adelante, hasta que se empotra contra la pared abriendo un enorme hueco que me permite pasar al lado opuesto.

Girando hacia la derecha encuentro la habitación en la que veo el lugar por donde el sacerdote ha escapado hacia Entrópia. Se me ha escapado, pero jamás volverá. En fin, uno menos que tendré que matar con mis propias manos.

En la parte izquierda de la habitación descubro una baldosa levantada, que deja ver un agujero que lleva a la planta de abajo. Bajo a pulso a un pequeño almacén. Al salir de él, aparezco en el andén de un túnel de metro.

TUNEL DE METRO

Salgo del andén girando hacia la derecha y caminando por los raíles del metro hasta ver la entrada a un almacén abandonado que hay junto a un raíl roto. Entro y encuentro a Beckett en su interior.

Tras darme una charla metiéndome el miedo en el cuerpo, me amenaza de muerte. Yo me asusto y salgo huyendo por donde vine. El me sigue, pero cuando Beckett cruza la vía es arrollado por un tren. En ese instante parece que todo ha terminado y que mi vida volverá a ser normal como la de cualquier otro ciudadano, pero que equivocado estoy.

Al salir al exterior un grupo de policías me esperan armados hasta los dientes. Sin darme opción, me disparan a bocajarro, cortando mi vida de raíz. ¿Qué os parece? De nuevo la luz azul aparece y el único mensaje que recibo es: La tela de los sueños está libre de nuevo.



¡Escucha qué oferta de suscripción!



Tienes en tus manos un ejemplar de OK-PC y te está gustando. Estamos seguros de ello, porque la hacemos para ti. El mes que viene es probable que vuelvas al quiosco y la pidas. ¡Pero ya sabes cómo son estas cosas! Se ha podido agotar y te resultará difícil encontrarla. Tal vez debas pensar en la posibilidad de suscribirte. Te la mandamos a casa

cada mes y la puedes pagar casi como quieras: Con tarjeta, a plazos, al contado... pero lo mejor de todo es que te regalamos estos auriculares inalámbricos, para que te olvides de arrastrar cables. Los puedes conectar prácticamente a cualquier fuente de sonido y su calidad es la misma que la de unos buenos auriculares HI-FI.



Oferta válida únicamente para España

Oferta válida hasta agotar existencias

Deseo suscribirme a la revista **OK-PC** por el periodo y modalidad de pago que indico

NOMBRE _____ 1º. APELLIDO _____

2º APELLIDO _____

DOMICILIO _____ NUMERO _____ PISO _____

C. POSTAL _____ CIUDAD _____

PROVINCIA _____

EDAD _____ CIP o MIF _____ TELEFONO _____

PRECIO DE ESTA SUSCRIPCION

POR UN AÑO. 12 envíos más el REGALO, incluidos los gastos de envío

☐ AL CONTADO. 10.000 Pta

☐ APLAZADO. 2 pagos de 5.250 Pta. (10.500 Pta.)

FORMA DE PAGO

☐ CONTRA-REEMBOLSO

☐ CHEQUE a nombre de MULTIPRESS, S.A.
adjunto a este boletín

TARJETA

VISA ☐ 4B MASTER CARD

CAJA MADRID ☐ TARJETA 6000

N _____

Caduca _____ 199 _____

FIRMA _____

Envíe este cupón a: MULTIPRESS, S.A. Pza. República Ecuador, 2. 28016 MADRID Tno: 457 53 02 Fax: 457 93 12

OK



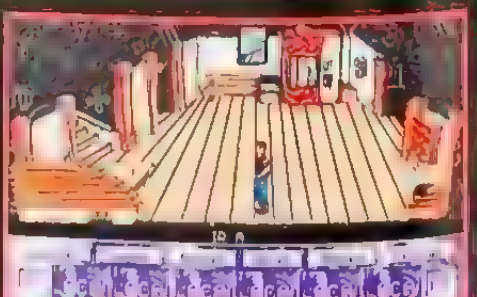
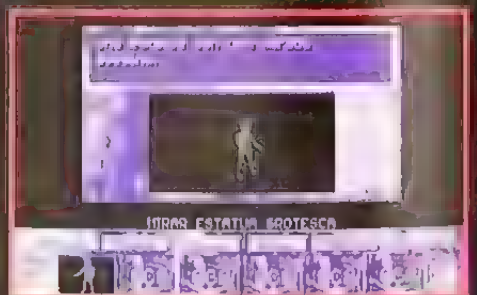
Tricks & Tracks

- OK Tricks & Tracks TRICK OR TREAT
- Tipo AVENTURA GRAFICA
- Compañía ACA SOFT
- Distribuidor PROEIN S.A

ALIADO DE LAS TINIEBLAS

Perder el empleo siempre supone un duro golpe para cualquiera. Y más si somos acusados injustamente de sabotaje. Así que, ante tales perspectivas, cualquier oferta de trabajo es de agradecer. Nos toca cuidar a unos extraños ancianos que guardan un terrible secreto en la noche de Halloween.

TRICK OR TREAT

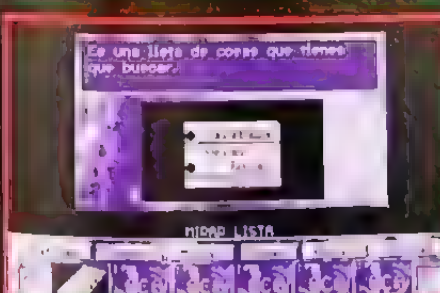
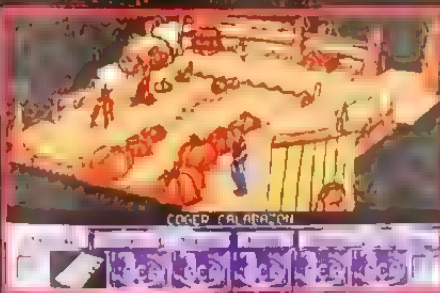
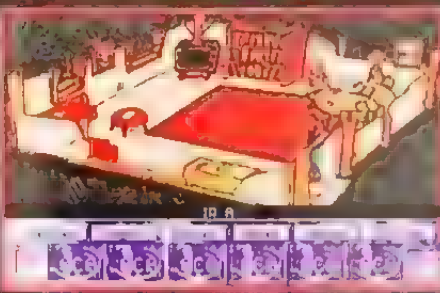
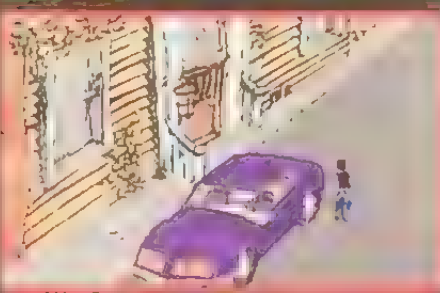


El día por día de las encuestas
declararon no haber sufrido nunca un
accidente mortal.



No se desorienta la
cámara del jugador.

Dios mío... hasta en
la televisión.
Seguro que hasta el
papa encuentra curro
allí que él.



Tienes a tu cargo un asilo de ancianos a muchos kilómetros de tu ciudad, situado en un descampado. Para empeorar las cosas, el anterior encargado te ha robado el flamante coche que conducías hasta hoy mismo.

Ve al salón y habla con John. Al parecer, él es el líder de los ancianos del asilo, y el encargado de transmitirte las órdenes oportunas.

De momento, su primer deseo es montar una fiesta de Halloween, así que John te dará una lista con los objetos necesarios para la fiesta. Son los siguientes:

- ✓ Una calabaza
- ✓ Unas velas
- ✓ Un cuchillo
- ✓ Unos manteles
- ✓ Una ponchera

EMPIEZA LA BÚSQUEDA

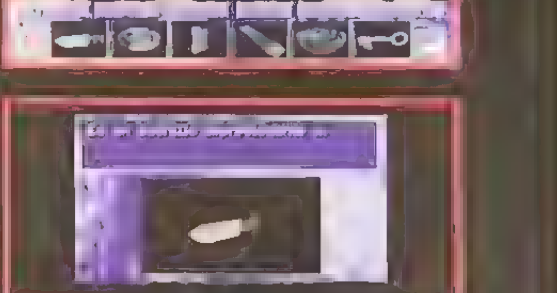
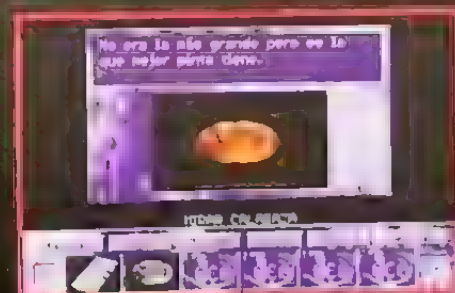
En la cocina coge el cuchillo. Ahora visita la huerta y coge la calabaza. Una pantalla más a la izquierda se encuentra el estanque. En esta nueva pantalla hay un árbol hueco y tendrás que mirar varias veces en su interior hasta que encuentres un viejo libro.

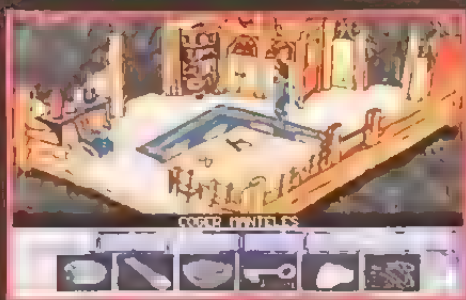
Vuelve al asilo, pero antes, entra en la caseta. Abre el mueble central y coge el cincel.

Una vez en el edificio, sube al piso de arriba y, en el centro del pasillo, arranca la lámpara de la pared izquierda que puede hacer la función de ponchera. Al arrancar la lámpara cae una llave al suelo. Recógela.

Entra en la habitación de Rebeca y habla con ella. Ahora entégale el libro, lo que te agradecerá eternamente. Te hablará de Jacob, un anciano del asilo que desapareció en extrañas circunstancias.

Antes de abandonar el piso superior,





entra en el dormitorio número 2 y coge la horquilla de la mesilla.

FORZANDO CERRADURAS

Baja al comedor, y abre la alacena con las horquillas. Así conseguirás los manteles. Ahora, entra en la despensa y coge la taza y un bote de maíz. Atención, porque estos objetos están casi ocultos a la vista, pero si buscas, seguro que los encuentras.

Regresa a la caseta de la huerta y llena la taza de matarratas, usando el grifo del bidón. Cuidado, porque estás manejando un poderoso veneno.

Visita de nuevo el estanque y "ofrece" el matarratas a la piraña. Te dejará pista libre para recoger la llave de la piedra.

Esta llave es la que abre el desván, el siguiente lugar donde debes ir. Una vez abierto el desván, abre el baúl de la izquierda con el cincel y coge las velas.

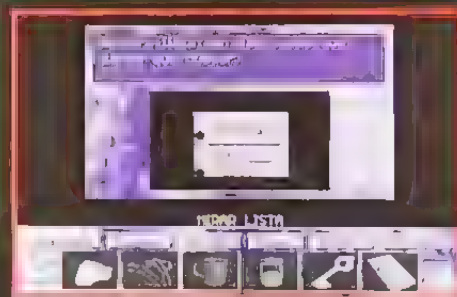
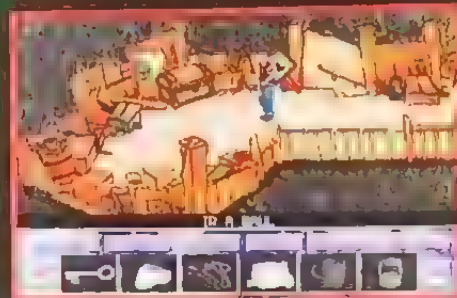
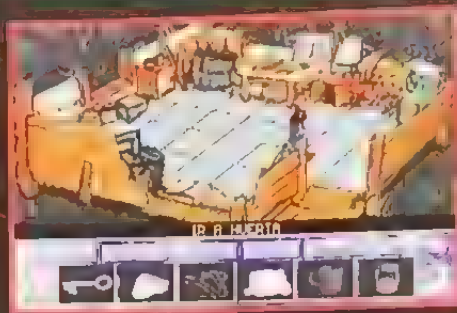
NUEVOS REGADOS

Entrega los objetos a John. Aunque por tu consternación, te dará una nueva lista de objetos:

- ✓ Unas flores
- ✓ Un gallo
- ✓ Un ramillete de muérdago
- ✓ Un tramo de carbón
- ✓ Yeso

En fin, ten paciencia y busca los elementos de la nueva lista. Aunque no debes preocuparte, porque antes has "allanado" mucho el camino.

Para empezar, sube al desván y coge el muérdago del árbol de Navidad. ¿Lo ves? Ya tienes el primer objeto de la nueva lista. Ahora entra en la habitación número 3, escócate al espejo, abre el costurero y coge las tijeras. Recoge el yeso del pasillo, al lado donde se encontraba la lámpara. Abre la puerta del sótano con la llave del pasillo de arriba.



De repente, la oscuridad se adueña de todo y no ves nada. Tranquilo. Busca cuidadosamente un tirador en el lado izquierdo de la pantalla y "tira" de él. Ahora deberás buscar una bombilla en el lado derecho y encenderla.

Los objetos importantes son: un saco, el carbón y una aceitera.

CASA EN EL GALLINERO

Ve al pozo y tira el maíz a él. Espera a que se acerque el gallo a comer y aprovecha para capturarle con el saco.

Es tiempo de reparar el pozo, vierte el aceite sobre la manivela y tira de ella. Por arte de magia, aparecerán unas monedas.

Sólo te quedan las flores que se encuentran en el estanque, pero para cortarlas necesitarás de las tijeras.

Ya en el asilo, usa las monedas con la máquina de caramelos para conseguir uno y ofrécaselo a Peter, el anciano cascarrabias del comedor. Por último entrega los objetos a John.

INGANG

John te da permiso para salir un rato mientras él y los demás preparan la fiesta. A tu vuelta, te ofrecen una extraña bebida, que bebes ansiosamente. Entonces... Todo te da vueltas y sientes morir.

Cuando despiertas, te encuentras atado a un altar de sacrificios, mientras los ancianos preparan demoníacos ritos y conjuros. Y allí te enteras de la verdad.

El asilo acoge a una extraña secta especialista en los viajes al más allá. Jacob, el anciano que creías perdido, era el líder de la secta y debido a una lucha con entes demoníacos, su cuerpo y espíritu permanecen encerrados en otra dimensión.

Tu verdadera misión en este juego es rescatar a Jacob, pero sólo puedes hacerlo mediante

TRICK OR TREAT

Partida Nueva Partida Guardada

Recuperar Partida

Ver Introduccion

Continuar Partida

Salir al DOS



un viaje espiritual. Para ello, tu cuerpo debe ser asesinado. No tienes otra opción.

VIAGE A LA ETERNIDAD

Apareces en medio de unas extrañas cavernas pobladas de demonios y con numerosas inscripciones en las paredes que es aconsejable leer. Pero vayamos por partes.

Coge la estatua grotesca y regresa al principio. Recoge la estatua divina y coloca ambas en la hornacina. Por arte de magia, aparece un libro sobre alfarería que debes recoger.

En la sala donde se encontraba la estatua grotesca también puedes coger un torno. Entra en la habitación de la telaraña y coge un trozo de ella. Sin problema, porque no hay araña gigante o algo parecido. También puedes recoger un oro y una estatuilla que representa un pájaro. Deposita la telaraña en la sala donde baila el diablo rojo. Sal de la habitación y vuelve a entrar para capturarlo.

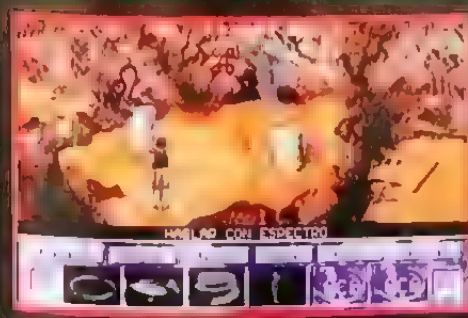
Ahora visita la fuente, al norte de la habitación de Arzrael y coge la cuerda y barro. Pasa a la habitación derecha del principio y al margen izquierdo del precipicio utiliza la cuerda para "pescar" un diablo verde.

TECNICAS DE MAGIA

Visita al espíritu del ceramista y entrégale el diablo verde, el barro, el torno y el libro. Te dará importantes pistas, una pluma y una vasija de barro que ha hecho para ti. Entra en la habitación de la derecha, deposita la vajilla en la parrilla y pulsa el botón para calentarla.

Ya queda poco para el final, pero antes debemos preparar una urna mágica de enormes poderes.

Entra en las catacumbas, y habla con el espíritu que te indicará el funciona-



miento de las columnas. Deposita el oro en la columna izquierda y la pluma en la derecha; recogerás una guadaña y un tridente.

Afila la guadaña en la habitación de la telaraña, concretamente en la runa de la pared central.

Visita al maligno Arzrael y suéltale el demonio rojo, para que se peleen ambos y tengas el camino libre. Coge la piedra de la esquina inferior izquierda.

Camina por la izquierda hasta que encuentres una estatua representando el mal en estado puro. Decapítala con la guadaña y recoge el ectoplasma y una piedra brillante.

Entra en la fuente y llena la vasija de agua. Regresa a la habitación del inicio e introduce en la vasija la estatuilla, el ectoplasma y la piedra. Has formado la urna.

LIBERACION Y FINAL SIN RETORNO

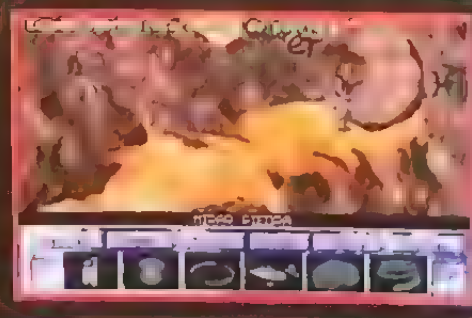
Entra en la habitación del altar y deposita en él la urna. El sello de Var'Kyerm aparecerá indicando que el camino de la prisión ha sido dispuesto para nuestra voluntad.

En la habitación donde capturaste al diablo verde utiliza el tridente en la ranura de la roca, desapareciendo la última barrera.

Entras en la sala donde se halla Jacob. Golpea el mural con la piedra y aparecerá un puente. Jacob y tú regresáis a este mundo.

Pero no todo es lo que parece. Jacob se ha apoderado de tu cuerpo, dejándote un fríste destino: vagar eternamente por los infiernos. No es de extrañar, la aventura es española y la mala uva se ve hasta en los juegos creados por nosotros, a diferencia de la ingenuidad de los programas extranjeros.

ANGEL FCO. JIMENEZ



CONTENIDO DEL CD-ROM

INSTALACION DEL CD-ROM

Para instalar el CD-ROM que regalamos con este número de la revista OK PC, sigue los siguientes pasos:

■ Ejecuta Windows.

■ Desde el Administrador de Programas, abre el menú Archivo, pulsando sobre la palabra Archivo con el cursor del ratón.

■ Selecciona la opción Ejecutar y escribe en la ventana que aparecerá a continuación: "D:\OKPC", sin las comillas. Si tu unidad de CD-ROM no es la D:, cambia esta letra por la que corresponda a tu ordenador. Pulsa sobre el icono Aceptar y se instalará el programa que gestiona el CD-ROM. Luego pulsa dos veces sobre el nuevo icono que aparecerá para ver el contenido del CD-ROM. El nuevo icono se situará en la ventana activa del Administrador de Programas.

RESOLUCION DE PROBLEMAS

La diversidad de equipos y configuraciones existentes en el mercado hacen muy difícil definir un estándar que valga para

todos los equipos. Si en el programa de Windows se enciende el botón de Ejecutar y no consigues que funcione la demo, ten en cuenta lo siguiente:

■ Debes tener suficiente memoria libre del tipo que sea requerida. Si el sistema operativo tiene menos de 580 Kb (593.920 bytes) libres, tendrás muchos problemas de memoria. Si quieres liberar más memoria, sal de Windows y ejecuta el programa bajo MS-DOS. Ten cuidado, los equipos que vienen con el sistema operativo y Windows preinstalados sólo suelen estar optimizados para utilizar memoria extendida XMS.

■ En caso de que el juego te funcione excesivamente lento, sal de Windows y ejecútalo bajo MS-DOS. Windows ralentiza mucho la ejecución de programas diseñados para MS-DOS.

■ No ejecutes NUNCA un programa bajo Windows si no estás seguro de que puede funcionar bajo este entorno. El mal uso de Windows puede ocasionar pérdidas irreversibles de información.

■ Si tu problema es que los efectos sonoros no se oyen por

tu tarjeta de sonido, sino por el altavoz del PC, prueba a ejecutar el programa bajo MS-DOS.

■ La mayoría de los programas del CD-ROM están configurados para utilizar Sound Blaster con dirección 220, interrupción 7 y DMA 1. En algunos casos se obliga a tener esta configuración, pero en la mayoría de las ocasiones puedes copiar el juego al disco duro y luego cambiar la configuración de sonido. Para hacer esto busca un archivo con el nombre INSTALL, SETUP, CONFIG, SOUND o algo similar y ejecútalo.

Para que no tengas problemas, hemos incluido en el programa de este CD-ROM los pasos necesarios a realizar si quieres ejecutar un programa bajo MS-DOS.

Si copias un programa al disco duro, se te creará un directorio llamado OKPCDDxx, donde "xx" es el número de CD-ROM publicado junto con la revista. De ese subdirectorio saldrá a su vez otro subdirectorio por cada juego que hayas copiado al disco duro.

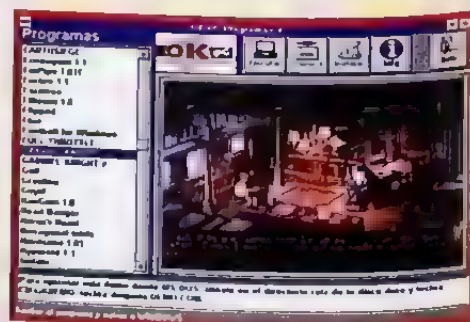
MANEJO DEL PROGRAMA WINDOWS

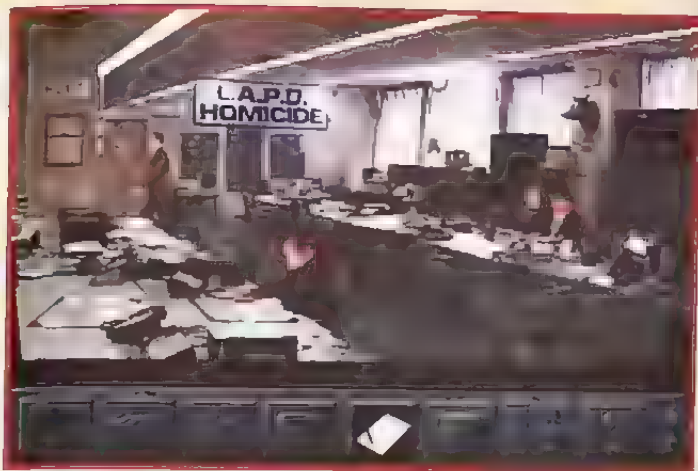
Una vez instalado el programa de menú del CD-ROM se te ofrecerán las siguientes opciones:

■ Ejecutar: ejecuta un programa del CD-ROM bajo Windows.

■ Instalar: ejecuta un programa de instalación especial para un juego en particular. Para jugar con el programa será necesario seguir las instrucciones que aparecerán en pantalla.

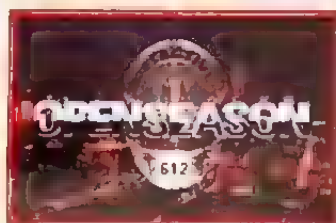
■ Copiar: crea un duplicado del juego en el disco duro seleccionado, para que después pueda ser ejecutado sin necesidad de tener el CD-ROM en la unidad lectora.





POLICE QUEST VI: OPEN SEASON

386/25 Mhz.
4 Mb. RAM
Ratón



THE BIG RED ADVENTURE

386/33 Mhz.
4Mb RAM,
Ratón
SVGA



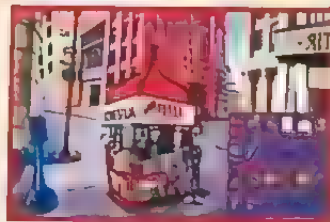
Un nuevo caso se abre para la policía estadounidense. Alguien está cometiendo crímenes indiscriminadamente, y está en tu mano resolver el misterio. Algunas pistas te acercarán cada vez más al lo-

co asesino, pero otras puede que te despisten. Habla con la gente, escucha rumores y, sobre todo, ándate con pies de plomo, porque tú puedes ser el próximo. Es necesario ejecutar la demo desde MS-DOS. Para manejar las opciones del juego, simplemente maneja el cursor del ratón. Para ejecutar esta demo desde MS-DOS sitúate en el directorio raíz de tu disco duro y teclea CD\VPQ4DEMO, luego teclea DEMO.

THE BIG RED ADVENTURE

386/33 Mhz.
4Mb RAM,
Ratón
SVGA

Una trepidante aventura, que se desarrolla en las ca-



lles de la antigua Rusia, a la que has venido por motivos de negocios. Visita la Plaza Roja, el Kremlin y la estatua de Lenin, pero ojo con hacer trastadas, que la policía te observa. A partir de ahora nada está seguro contigo en esas tierras. Mucho cuidado con saltarte las reglas de ese país, pues sus cárceles son muy estrictas. Para ejecutar esta demo desde MS-DOS sitúate en el directorio raíz de tu disco duro y teclea CD\BIGRED, luego teclea INSTALL. El manejo se realiza íntegramente con el cursor del ratón.

DESCENT

486/33 Mhz.
4 Mb RAM
Teclado, joystick

La tercera dimensión está a tu alcance. Descent es una genial demo con horas y horas de diversión aseguradas, que incluye el primer mundo de un total de cinco que tiene el juego completo. Siete fases de diversión total en las que tienes que rescatar a los prisioneros

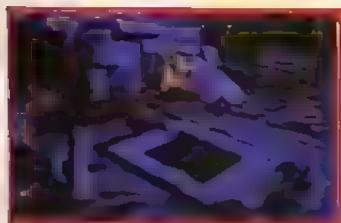
y destruir la base, para poder escapar de ella. Arma tu nave hasta los topes y acaba con los peligrosos robots. Para ejecutar esta demo desde MS-DOS sitúate en el directorio raíz de tu disco duro y teclea CD\DESCENT, luego teclea DESCENT. Las teclas del juego son las siguientes:

- 4: torcer a la izquierda.
- 6: torcer a la derecha.
- 8: torcer hacia abajo.
- 2: torcer hacia arriba.
- 1: movimiento lateral a izquierda.
- 3: movimiento lateral a derecha.
- 7: rotación a izquierda.
- 9: rotación a derecha.
- : elevarse
- +: descender.
- A: avanzar.
- Z: retroceder.
- Ctrl: disparar armas primarias.

Espacio: disparar misiles.
R: vista trasera.
B: dejar bombas.
1-9: para elegir el arma.

FULL THROTTLE

86/33 Mhz.
8 Mb RAM,
Ratón, teclado
Tarjeta de sonido

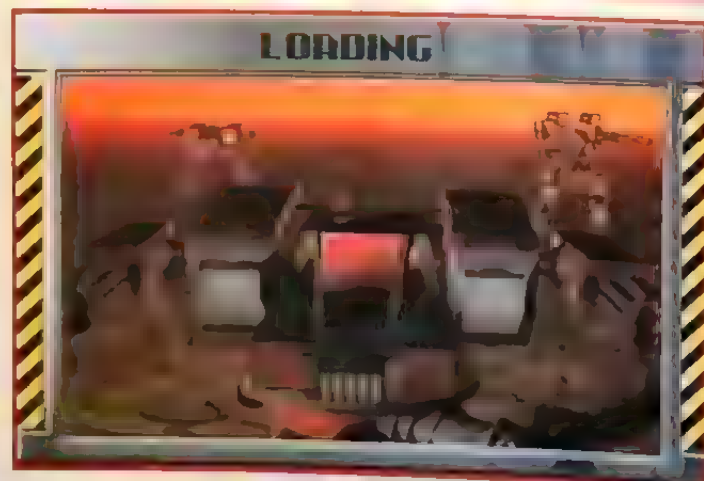


EARTHSIEGE

386DX/33 Mhz.
4 Mb. RAM
Ratón
VGA
Tarjeta de sonido



En el futuro, las batallas se librarán a los mandos de los Herc, una mezcla de androide y tanque, armados hasta los dientes, y con una versatilidad en la lucha sorprendente para su ta-



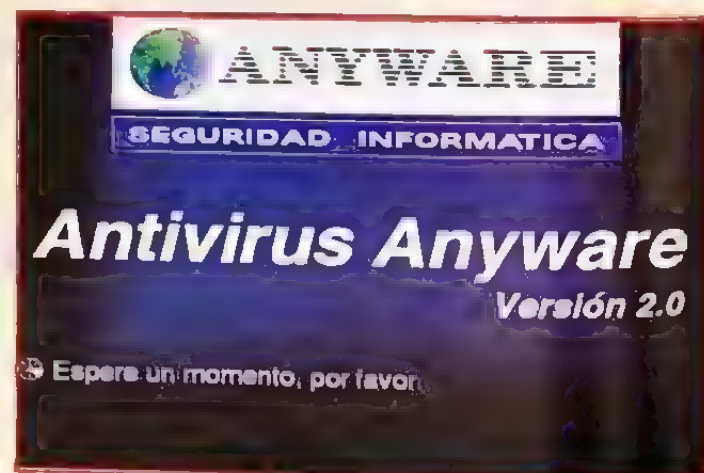
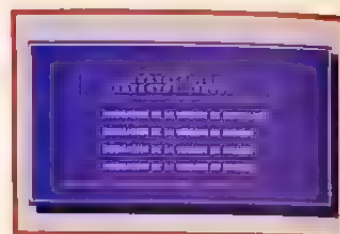
XSCAN es un antivirus de Anyware, que va a ser utilizado por Teleline, una nueva empresa española de servicio por módem, que ha sido formada gracias al trabajo conjunto de Telefónica y Proein, S.A. Este antivirus está totalmente actualizado, por lo que puedes utilizarlo con total confianza. Para ejecutarlo desde MS-DOS, vete al directorio XSCAN, en el directorio raíz del CD-ROM tecleando CD\SCAN, y escribe INSTALAR.BAT.



maño. Tú estás a los mandos de uno de estos monstruos y debes salir vencedor en una peligrosa campaña. Entra en la era Metaltech. Para ejecutar esta demo desde MS-DOS sitúate en el directorio raíz de tu disco duro y teclea CD\ESDEMO, luego teclea INSTALL. En el juego se te explicará correctamente el manejo y las teclas con las que puedes entrar en acción.

XSCAN

Para cualquier ordenador PC y compatibles.



GABRIEL KNIGHT DEMO

386
4 Mb de RAM
Ratón y SVGA

En Full Throttle encarnas a un duro personaje, que vive en la carretera. Ha sido engañado y opalizado, y ahora clama venganza. Encuentra las llaves de su moto, y disponte para perseguir a sus agresores. Estamos ante una genial aventura de LucasArts, en la que vamos a convertirnos durante unos momentos en los dueños

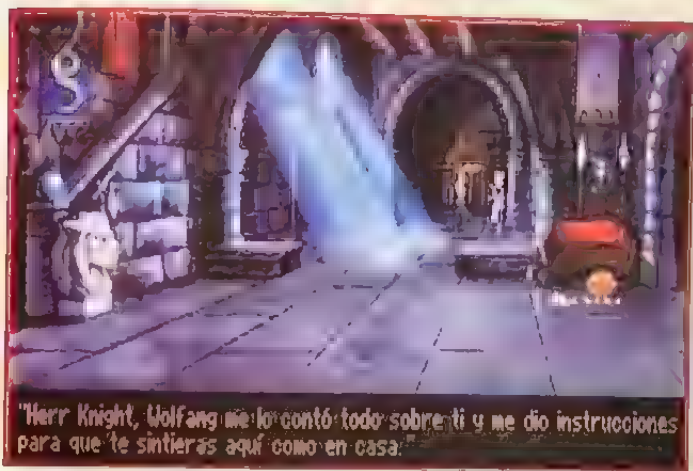
Ayuda a Gabriel a dar fin a sus pesadillas y a encontrar su verdadero yo. Disfruta de esta magnífica aventura de la compañía Sierra en la que tendrás que luchar contra las fuerzas del mal y vencer a los peores poderes vudú que te puedas imaginar. Si después



GABRIEL KNIGHT FILM

Windows 3.1 y
Video for Windows instalado

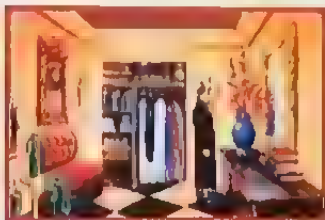
Una vez que tengas instalado
Video for Windows, ejecuta



el Transmisor de Medios (Media Player) y busca en tu unidad de CD-ROM, en el directorio \AVI, un fichero llamado MAKINGGK.AVI. Puede que tengas que especificar en el menú Device que quieres Video for Win-



de jugar sigues deseando saber más del juego no dudes en ver el video que también se incluye en este CD-ROM. Para ejecutar esta demo desde MS-DOS, sitúate en el directorio raíz de tu disco duro y teclea CD\GKDEMO, tecléa después DEMO.COM. El manejo de esta aventura es muy simple, sólo tienes que utilizar el ratón. Si quieres desplegar el menú de acciones sitúa el ratón en la parte superior de la pantalla.



dows. Otra forma de ver un vídeo es utilizar el Administrador de Archivos. Sitúate en el directorio donde se encuentre el archivo AVI y pulsa dos veces seguidas sobre el nombre del vídeo, su visualización será automática. Otra forma más simple de visualizar un vídeo es utilizar la opción Ejecutar, para ello sigue los siguientes pasos: ejecuta Windows, desde el Administrador de Programas abre el menú Archivo pulsando sobre la palabra Archivo con el cursor del ratón, selecciona la opción Ejecutar, y escribe a continuación "D:\AVI\MAKINGGK.AVI", sin las comillas. Si tu unidad de CD-ROM no es la D:, cambia esta letra por la que corresponda a tu ordenador. Pulsa sobre el botón Aceptar, y se mostrará el vídeo. Puedes utilizar los botones de Video for Windows para parar la imagen, adelantarla y retrasarla. Para poder ver este vídeo, necesitas haber instalado previamente Video for Windows. Si no lo tienes instalado utiliza el que incluimos con este CD-ROM.

VIDEO FOR WINDOWS

Windows 3.1
4 Mb de RAM
386DX
VGA

Tras instalar este programa se podrán ver todos los archivos de formato AVI (Video) desde el intérprete gráfico Windows. Para la instalación pulsa sobre el botón ejecutar y sigue las instrucciones que aparecerán en tu pantalla. Visualizador de vídeos para Windows.



CYBERIA

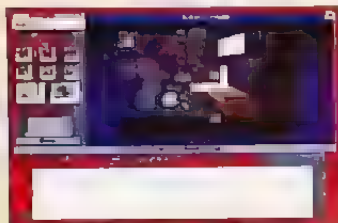
386DX/33 Mhz.
4 Mb RAM
Teclado, ratón, joystick
VGA, Tarjeta de sonido

En el subsuelo de la antigua Siberia se ha encontrado una especie de mineral, hasta ahora desconocido, con unas propiedades energéticas desconocidas por el hombre. Una corporación con planes de apoderarse del mundo, ha situado una base subterránea para controlar dicho mineral. Tú eres un agente de las Naciones Unidas y te ha sido encargada la misión de dismantelar dicha base, y poner a servicio de tu país dicho mineral. Esta demo consta de una de las fases arcade del juego. Si ves que te gusta, no dudes en comprarte el producto, pues no te decepcionará en absoluto. Para ejecutar esta demo, vete al directorio raíz del CD-ROM y tecléa CYBERIA. Las teclas del cursor sirven para dirigir el punto de mira y el espacio para disparar los láseres.



JUEGOS SHAREWARE PARA WINDOWS 3.1

DARE TO DREAM



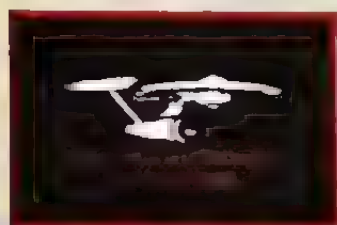
Un pobre niño de diez años de edad, Tyler, está sufriendo últimamente verdaderas pesadillas y esta noche ha sido transportado a un oscuro mundo de las pesadillas donde ha de enfrentar sus recuerdos más felices con la fuerza oscura. Has de explorar bonitas áreas ilustradas, resolver algunos puzzles, cojer y usar varios objetos, y mucho más en este juego de calidad.

MICROMAN ADVENTURE 1



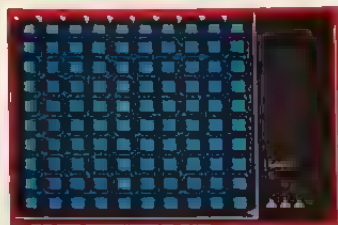
Usando una suave animación y divertidos efectos de sonido, has de correr, saltar y explorar un peligroso mundo dentro de tu ordenador. Hay un montón de criaturas que destruir, puzzles a resolver y mucho más. Utiliza las teclas del cursor para moverte, espacio para saltar y "Ins" para disparar.

WINTRECK



Es un simulador de combate espacial con buenas gráficas para localizar al enemigo, cargar tus misiles y disparar, con múltiples radares y funciones. ABM Command Arcade espacial en el que tienes que destruir los ataques de marcianos que intentan destruir el planeta Tierra.

ALIEN FORCE 1.0



Es una versión de un juego pre-PC de Apple en el cual pilotas una nave a través de una cuadrícula disparando a tus naves enemigas.

BUTZER 1.2



Pilotas un helicóptero tratando de rescatar a soldados prisioneros, disparando a los malos. Buenos gráficos con fondos de montañas.

CHOMP 1.1



Muy buena y jugable adaptación del clásico juego de las recreativas PackMan. Incorpora una opción de delay que te permite ajustar la velocidad del juego de acuerdo con tu ordenador o nivel de juego. Utiliza las teclas del cursor para moverte y F2 para salir.

HURRICANE 1.01



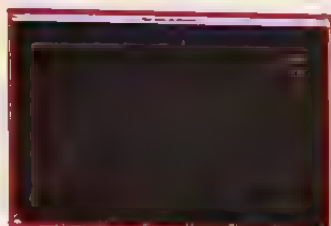
Has de disparar alrededor de una variedad de figuras geométricas mientras intentas disparar a los malos que vienen del centro del área de juego.

HYPEROID 1.1



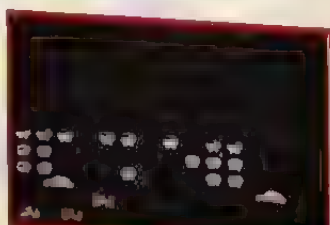
Estás en el espacio, esquivando y destruyendo en pequeños pedazos a unos gigantescos asteroides y, a la vez, defendiéndote con tus láser de los ataques de los ovnis enemigos.

WARHEADS



Tienes que defender las ciudades de los ataques de una lluvia de misiles y de poderosas bombas. En la primera partida, los misiles van muy lentos, pero, al volver a arrancar el juego, estos ya van a la velocidad normal.

WINVADE



El clásico en que tu nave está abajo y los malos se mueven en bloque por encima y te los has de cargar antes de que te toquen.

BANG! BANG!



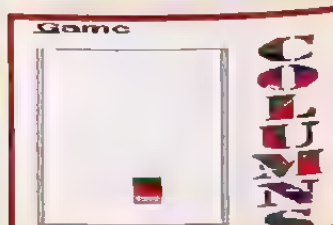
Los jugadores se van turnando para disparar su cañón; introduce la fuerza y ángulo del disparo y acierta el cañón enemigo. Si ganas, te pondrás contento. También has de tener en cuenta la velocidad del viento.

BRICK



Juego en el que controlas una plataforma para hacer rebotar una pelota y así destruir los ladrillos de un muro.

COLUMNS FOR WINDOWS 1.2



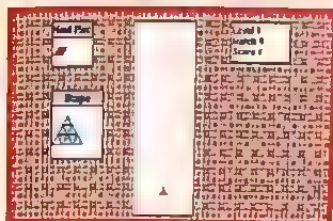
Juego al estilo Tetris en el que has de colocar los colores que componen los bloques en líneas de tres o más antes que la pieza toque el suelo. Utiliza las teclas del cursor para mover la pieza y espacio para hacerla girar.

HEXAGONAL TETRIS

Como el nombre indica, este

juego sigue el mismo planteamiento y reglas del Tetris pero con piezas compuestas por hexágonos en lugar de cuadrados.

TAZ 5.0



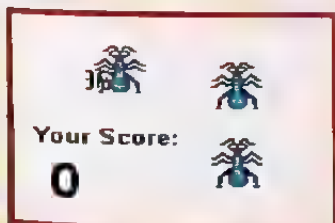
Has de colocar diferentes triángulos por grupos de color para que desaparezcan. Cuenta con tres niveles de demostración.

TETWIN



Juego del Tetris al que le puedes modificar la anchura de las columnas de 6 a 22. También puedes cambiar el tamaño de las figuras. Nueve niveles para jugar y otro con figuras estacionadas por la zona de juego.

ANGELA'S BUG SWAT



Eres un SWAT que vas masacrando sin piedad a los malos apuntando la trayectoria de tu arma con el cursor del mouse.

MACBLASTER 1.10

En este juego te enfrentas a un malvado imperio de la fruta, en los que sonrientes ordena-

dores te lanzan copyrights. Te defiendes lanzándoles corazones de manzanas.

SLAMI 1.0



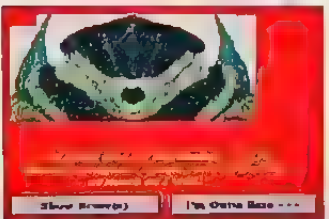
En un tablero en 3D juegas contra un adversario computarizado al que le puedes ajustar la velocidad y la agresividad. También puedes variar el ángulo de vista y los colores.

EMPIPE 1.01E



Tienes que ir seleccionando porciones de cañerías para ir juntándolas y formar circuitos por donde pasa el líquido, sin que éste vaya tan rápido como para que llegue a derramarse.

ZANTI! 1.2D



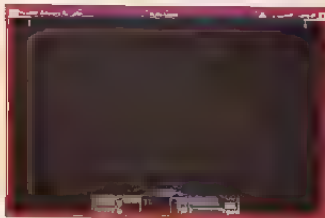
Has de guiar a los aliens Zanti hacia las manos del ejército de la Tierra. Esto es posible conectando piezas de un túnel desde la nave invasora hasta su aplastante neutralización.

PAULIE PHYTON 1.0

Tienes que guiar a una ser-

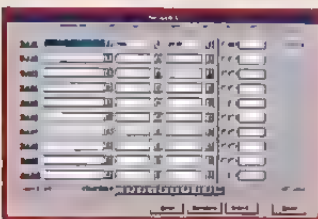
piente en continuo movimiento a través de unos laberintos donde hay ratoncitos que hay que comerlos, pero a cada uno que comes la serpiente crece en longitud. No puedes estampear contra las paredes ni contra el mismo cuerpo de la serpiente.

TAILGUNNER 1.0A



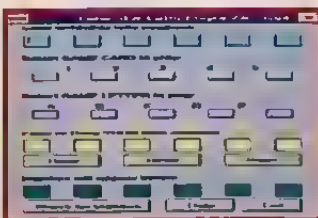
Estás en la cabina de una nave espacial. Tienes que apuntar y disparar hacia centenares de naves enemigas que se acercan, disparan y se van. Destruyelas haciendo agonizar a su piloto antes de que éste te obsequie con unos misiles. Tus indicadores te informan del estado de tus dos armas láser, de tus escudos y de cómo tu nave va tirando.

THOROUGHbred HANDICAPER



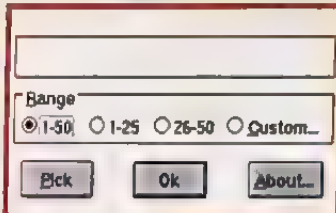
Tiene una potente combinación de técnicas para poder calcular marcadores de las carreras de caballos y así, poder elegir una combinación posible para sus apuestas.

LONE STAR LOTTO PLAYER 2.00



Este programa te da combinaciones numéricas aleatorias para que las puedas utilizar a tu gusto. También puedes introducir números ganadores para que los tenga presentes en futuras combinaciones.

LOTTO LUCK 1.01



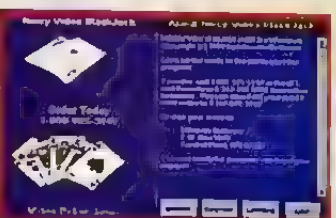
Este pequeño y rápido juego, te da combinaciones de números que se pueden utilizar en cualquier tipo de lotería que precise de seis números ganadores.

LOTTO PC FOR WINDOWS 2.0



Simulador de lotería primitiva; le introduces una combinación y, si hay suerte, ganas la combinación ganadora del PC y te desfasas de alegría.

NOISY VIDEO BLACKJACK 1.0



Es un simulador similar a las máquinas de video blackjack que se encuentran en los casinos, complementado con sonidos digitalizados.

SUPER VIDEO POKER 1.0C

Te permite jugar con comodi-

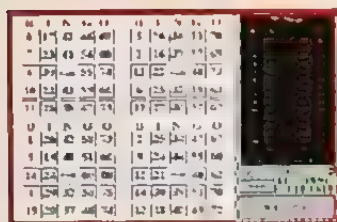
nes. Otras características son animaciones de las cartas, efectos de sonido, estadísticas, sugerencias, tablero personalizable y modo automático de juego. Los juegos se pueden guardar y restaurar en un archivo.

VIDEO DRAW POKER 2.0



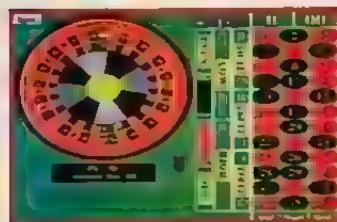
Juego del póquer con sonidos WAV y dorsos de cartas en 256 colores.

BINGO 2.0



Simulador del juego del bingo, por si tienes el cuerpo binguero.

ROULETTE 2.0S



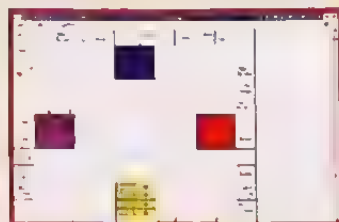
Este juego utiliza el tipo de ruleta americana. Pueden jugar hasta cuatro jugadores y tiene otras interesantes características como el sonido y que la ruleta no gira, pero la pelotita da vueltas.

WINDOWS CHESS 1.0



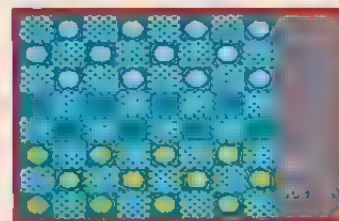
Excelente ajedrez con buenas gráficas y excelente jugabilidad que es muy simple de manejar al funcionar bajo Windows.

BACKUP 1.3



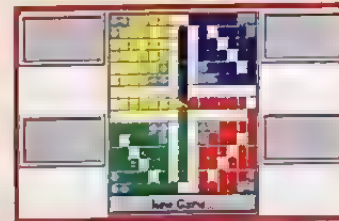
El objetivo del juego es ser el primero en mover todas tus piezas antes de que lo hagan tus contrincantes.

BLITZ-DRAUGHTS FOR WINDOWS 5.2



Es un excelente juego de las damas bastante difícil de ganar. Pueden hacer una partida dos jugadores y tiene la posibilidad de guardar la partida.

CHEEZI 2.1



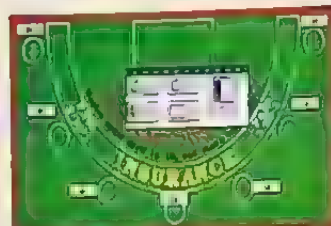
Juego del parchís para Windows donde puedes jugar solo contra tres oponentes virtuales o contra tres amigos tuyos, si los tienes. Tiene buenos gráficos y sonido.

OUBUETTE FOR WINDOWS

El objetivo de este juego es forzar a tu oponente a sacar sus fichas fuera del tablero o hacer

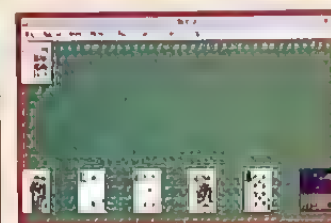
que caigan en un agujero que hay en el centro del tablero.

ATLANTIC CITY BLACKJACK 1.0



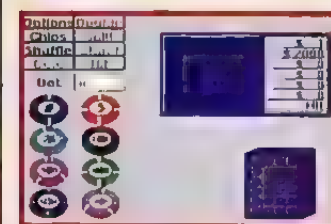
Pueden participar hasta siete jugadores. El ordenador participa por las manos que falten. Puedes personalizar la estrategia de las partidas automáticas y más.

BLACKJACK FOR WINDOWS 1.2



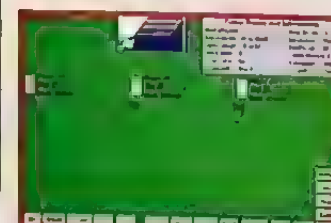
Juego del Blackjack que permite jugar simultáneamente a seis jugadores.

CASINO BLACKJACK FOR WINDOWS 2.1



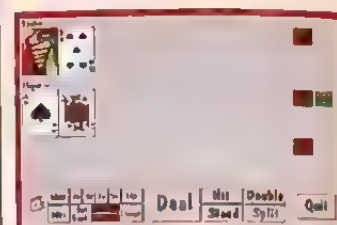
Pueden jugar cuatro personas y salir con 100.000 \$. Las opciones del juego te permiten personalizar las jugadas y las reglas. Tiene la opción de ayuda en juego. Un buen juego con buenas gráficas.

ULTIMA 21 DELUXE FOR WINDOWS 1.7C



Te permite jugar en cuatro casinos diferentes, contra la máquina o alguien que conozcas. Puedes controlar los crupiers, las manos, guardar estadísticas, cambiar las reglas y casi todo menos poder ganar siempre.

WINDOWS BLACKJACK 2.0



Otro juego de Blackjack en el que se incluye una fotografía del programador que lo ha creado para poder comprobar lo sano y sonriente que está.

BLACK DOG CRIBBAGE 1.0C



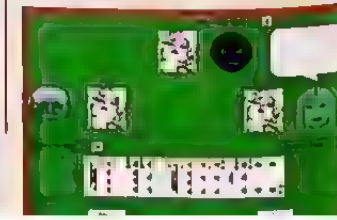
Este juego también incorpora una ayuda sobre la partida que te va enseñando las reglas del juego de una forma muy útil. Con programas así a los principiantes les encantará jugar a las cartas.

CRIBBAGE



Juego del Cribbage para los que ya saben de qué va el juego.

CARDSHARK HEARTS 4.14



Este programa te permite jugar contra tres jugadores que pueden ser amigos o conocidos o que asuma su puesto tu PC. Incluye un modo automático de juego y de pistas, enseñar todas las manos cuando una tiene la máxima cantidad de puntos o todos están allí. También tiene sonidos digitalizados, caras cutres de los oponentes con su carácter y nivel correspondiente. También dispone un modo que permite decidir al ordenador por ti y poder jugar en una red. En definitiva, que se lo han currado.

CANASTA FOR WINDOWS 1.0



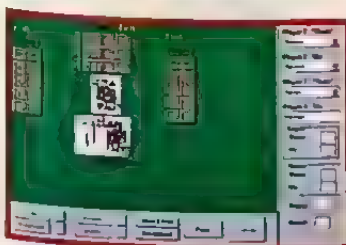
Juego de la canasta en el que puedes jugar contra tu obsoleto PC. Tiene una ayuda con explicaciones detalladas de las reglas del juego.

ECNEUQUES 1.1



El objetivo del juego es colocar las fichas en el tablero encajando con la carta correspondiente a tu mano. Incluye el grabar/restaurar partida, soporte para sonido multimedia, dos niveles de dificultad y más.

EUCHRE 1.1



Este juego se lleva a cabo por dos equipos de dos jugadores, o sea, ideal para parejitas aburridas. El objetivo es ser el primero en reunir 10 puntos, ganándolos con los números de las manos realizadas. Se incluyen instrucciones detalladas, cosa muy rara en estos tipos de juegos de cartas.

CONCENTRATION SOLITAIRE 2.1



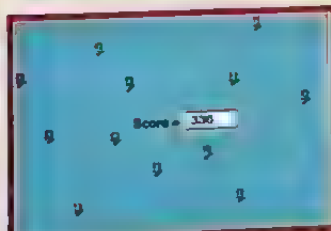
Juego de encontrar parejas de cartas al estilo Nature Memory o el Tablero Doble del No te rías que es peor pero hecho con cartas de póquer.

MATCHEM 1.0



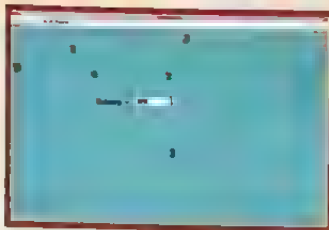
El juego consiste en oír el sonido de un animal y relacionarlo con uno de los que aparecen en pantalla. Los sonidos se pueden escuchar a través del PC Speaker o por una tarjeta de sonido. En definitiva un juego curradillo teniendo en cuenta lo que se llega a compilar para windows.

SCISSORS, PAPER, STONE 1.1



Simple adaptación del famoso juego escolar de "Piedra, papel, tijera".

SWATM JR. 1.1



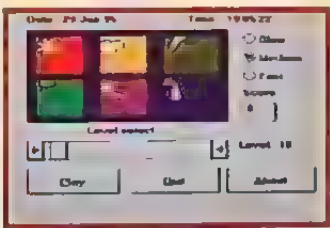
Este es un juego de coordinación y de reflejos en el que has de acertar con el puntero del ratón las diferentes figurillas que van apareciendo por la pantalla.

TIC-TAC-TOC 1.06



Juego del tres en raya en un tablero 3D no muy espectacular. A pesar de ello, la jugabilidad y la rapidez del juego lo hacen bastante bueno.

WIN SIMON 4.0



Versión del clásico juego de memoria Simon.

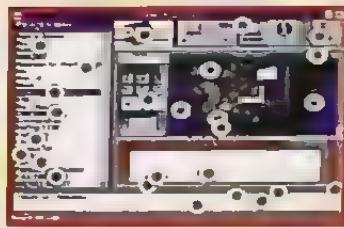
Z&Z COLOR 2.01



Este programa es una simulación informática computerizada de los cuadernos que presentan un dibujo a líneas con un número que se corresponde a un color. Como éste es un

juego informático y computerizado, hay la opción de jugar con números, letras o símbolos. También te puedes currar tus propios dibujos para colorear.

DRAGON'S EYE FUN PACK 3.1



Contiene diez bromas fáciles para Windows; te aparecen muy diferentes objetos entre los que nos encontramos bichos, ojos, grietas, etc. Lo mejor de este juego es una de sus utilidades, la denominada Closer ya que no solo te permite cerrar las bromitas sino que también todos los programas que están activos, mejor que con la "lista de tareas" de Windows.

FLIPPED



Esta fácil broma consiste en que te invierte la pantalla entera pero con un solo click del ratón, vuelve a la normalidad.

AUTO CONCENTRATION 1.0



Es un juego que consiste en relacionar parejas de logotipos de marcas de coches. Tres niveles te permiten escoger en un tablero de 4 x 4, 6 x 6 o 10 x 6. Es muy divertido y tie-

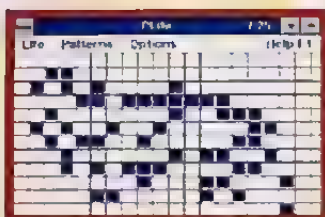
ne buenas y diversas opciones de juego.

MEMORY TILES



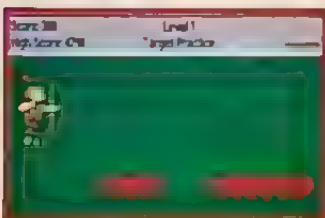
Es otro juego del tipo "encuentra la pareja" que tiene diferentes tableros y te permite crearte tus propios tableros.

PLUFE 1.0



En este juego vas trazando un dibujo formado por pequeñas celdas. Las celdas con menos de 2 celdas vecinas mueren, las que tienen exactamente 3 celdas viven y las que tienen más de tres vecinas también se mueren.

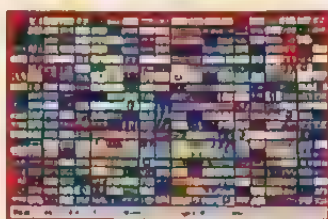
BOW & ARROW 1.0



En este juego se combinan puntería, reflejos y coordinación. Eres un joven arquero que va superando diferentes pruebas. Se empieza con globos, con burbujas que tienen aprisnadas mariposas, monstruos, una diminuta diana, bolas de fuego, etc... Un juego muy divertido y nada fácil. TRUCO: Si quieres hacer el juego más fácil, en las opciones del juego, selecciona el tablero de 600 x 400,

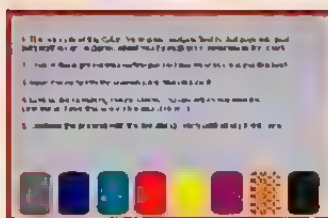
ya que hace el campo más pequeño pero los gráficos son igual de grandes.

BLACKOUT



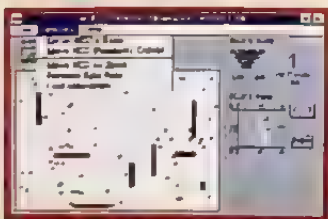
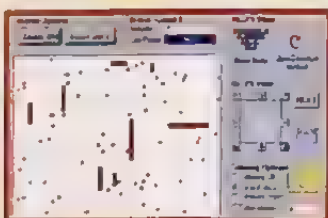
En este juego, entre toda una retícula de ladrillos de colores, has de acertar el tiro en unas casillas con una diana antes de que se te acabe el tiempo. Si quieres multiplicar la puntuación, también dispara a las esporádicas pantallas de bonus x2, x3, x4 y x5.

COLOR TEST FOR WINDOWS



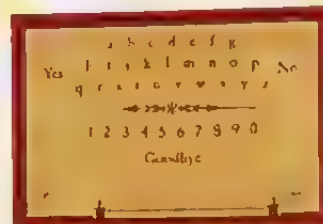
Este test consiste en escoger de más a menos los colores que más te gustan y, al finalizar la elección, aparece una pantalla de texto que describe como eres.

NEURAL NED IN NEDS WORLD 1.00



Trata de hacer sobrevivir a una pequeña criatura en un mundo desconocido.

OUIJA FOR WINDOWS 1.1



Tablero de la ouija, con gráficos muy buenos pero con una jugabilidad baja. Interesante versión computerizada del ancestral juego de los espíritus, que también te permite anotar la respuesta de los espíritus automáticamente al estar el puntero encima de una letra o respuesta uno cuantos segundos seguidos. Pregunta a los espíritus tus inquietudes como el precio de los Pentium en el 1996, por ejemplo.

SKIRMISH 1.0



Juego de estrategia de retícula. El objetivo es aniquilar la flota de robots enemigos sin piedad alguna. Tiene muchas opciones de configuración del juego.

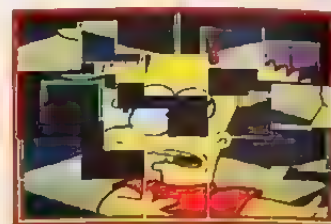
BUGS 1.1



Cuando ejecutes el juego, aparecerá una cucaracha por la pantalla y la única forma de matarla es con el spray que hay en el puntero

del mouse. La cucaracha aparecerá de vez en cuando, estés en la aplicación que estés, hasta que reinicies Windows.

JIGSAW



Se pueden hacer puzzles de cualquier BMP. Viene un puzzle de Bart Simpson. Tienes que pulsar y arrastrar las piezas dejándolas en su posición correcta. Automáticamente se encaja y así hasta solucionar todas las piezas.

MOSAIX 1.0-B FOR WINDOWS



Juego a todo color de puzzles con opciones de dificultad. Se resuelven pulsando en una pieza y pulsando en la cuadrícula donde quieres que se coloque. Cuando una pieza está bien colocada, sonará un pitido por el PC Speaker.

PENTABLOX 1.0



Es un inusual juego de puzzle con 12 piezas diferentes y 2.339 soluciones posibles. Las piezas se pueden hacer girar para poder situarlas de forma que encajen hasta completar todos los espacios vacíos del tablero de juego.

PICTURE PUZZLER



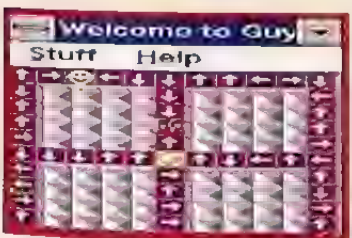
Te permite convertir cualquier BMP en un puzzle.

PUZZLE 1.2



Tiene disponibles numerosas variaciones y patrones, incluyendo las cifras o las letras. Puedes escoger entre diferentes matrices de 4 x 4, 6 x 6 o 8 x 8 y cargar imágenes tipo BMP. También dispone de la opción de juego automático.

GUYSI



Has de guiar a los chicos hacia la salida central, pero sólo pueden avanzar en la dirección de cada casilla, así que has de variar la posición de las flechas de cada casilla.

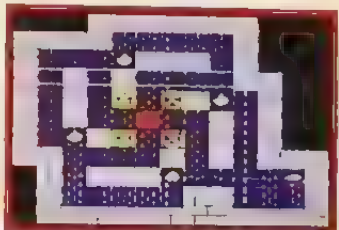
LOST IN LABYRINTH 1.0



Sal del laberinto creado con unas renderizadas imágenes en perspectiva tipo Doom y encuentra la salida!

BOXWORLD

Has de guiar el monigote empujando cajas, de manera que queden colocadas encima de las joyas que hay repartidas por el laberinto. Empieza la cosa muy sencilla, pero, a medida que vas pasando de nivel, la cosa se

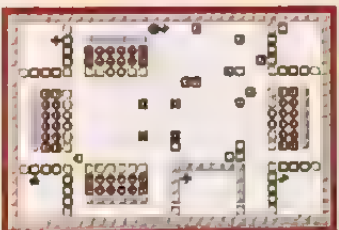


complica mucho.

KYE 2.0

Juego altamente recomendado por su alta adicción. Es una explosiva combinación de estrategia dentro de un laberinto.

SOKOBAN FOR WINDOWS



2.25

Consiste en ir saltando fichas como en las damas para ir eliminándolas. Si todo te sale bien y no te queda ninguna colgada, te ha de quedar una sola ficha. Has de practicar mucho para que esto suceda.

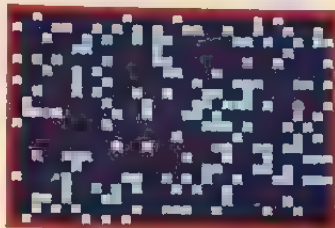


SQUEEZE PLAY

Captura los bichos que hay en el tablero antes de que estos te asesinen cruelmente.

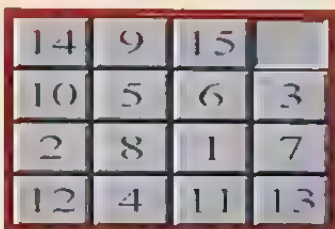
MAGIC SQUARES 1.0.3

Puedes escoger entre dife-



rentes tipos de tableros. Has de colocar los números en orden corriendo las fichas del puzzle.

MATCHUP!



Puzzle con topos de colores, bastante difícil de solucionar. Incluye sonido y marcador.

PICTURE SLIDE PUZZLE

Picture Slide Puzzle te permi-

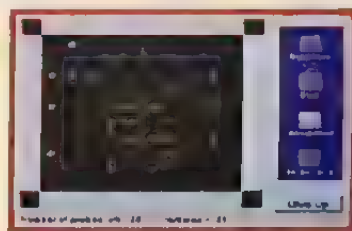


te descomponer cualquier BMP en casillas para poder resolverlo.

BLACK BOX 1.0 Y 1.1

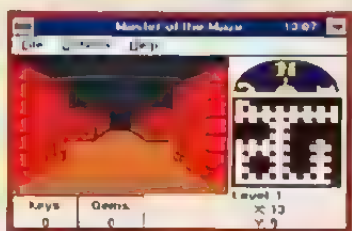


Has de adivinar la colocación de unas partículas atómicas en una malla. Unos interesantes juegos de lógica. Interesante juego de lógica en el que has de probar de localizar unas figuras dentro de una retícula disparando



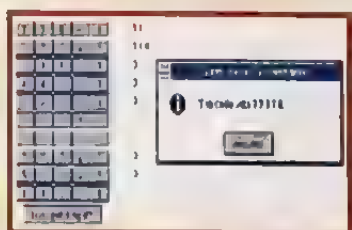
en ella.

MASTER OF THE MAZE 1.05



Has de escapar de diversos niveles de diferente dificultad buscando joyas y llaves. Un pequeño mapa, situado en el lateral derecho de la pantalla, te ayudará en tu búsqueda. Hay puertas secretas, rampas y más. Se incluyen 29 laberintos.

CODE BREAKER 1.01



En este juego se ha de adivinar un código numérico a través de las pistas que te va dando el juego por cada intento que realices.

COLOR CODES 4.3



Es una versión del Mister Mind para Windows. Se puede configurar para que sean 4, 5, 6, 8 o 10 los colores a adivinar.

CUBIC 1.0



Es una excelente adaptación del juego en 3D y con un modo automático para resolverlo.

DOT



Es el clásico juego del puzzle de piezas corredizas. Esta vez has de colocar la "o" de la palabra Dot en el centro del otro círculo que aparece formado por casillas.

THE TOWERS FROM HANOI



Es una versión para Windows en la que has de trasladar unos discos de una barra a la del otro extremo moviendo los discos de uno en uno, pero ¡cuidado!, pues no

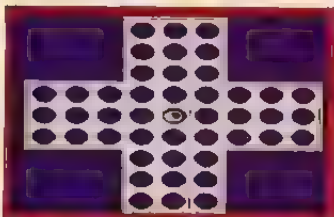
es posible situar un disco encima de otro más pequeño. Tiene opciones de personalización de la partida.

KNIGHT'S TOUR 2.1



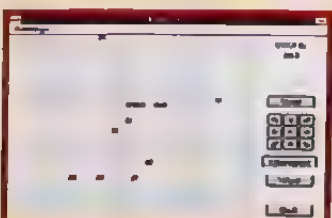
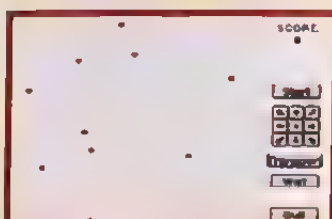
Es un test de lógica que consiste en mover un caballo de ajedrez (con su clásico movimiento en L) por todo el tablero de manera que pase por todas sus casillas sin que pueda repetir un paso por una misma casilla dos veces.

SOLUS 1.5



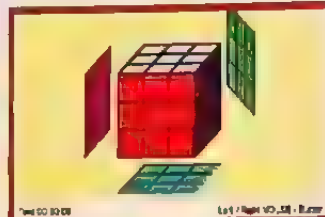
El juego consiste en poder saltar todas tus fichas unas por encima de las otras, como en el juego de las damas, de manera que te pueda quedar sólo una al finalizar la partida, o sea, que no puedas hacer saltar ninguna ficha con ninguna otra.

TOBOR



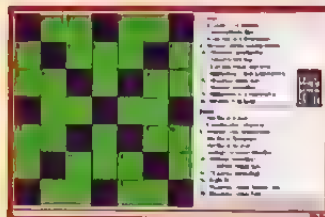
Has de probar a ir moviendo a Tobor de manera que las otras fichas no te acorralen y que se vayan auto-destruyendo.

WCUBE



Adaptación para Windows del cubo de Rubik.

X-FIGURE



Este juego trata de asociar las pistas de números con palabras como si fuera un crucigrama.

ACCORDIAN SOLITAIRE 2.0



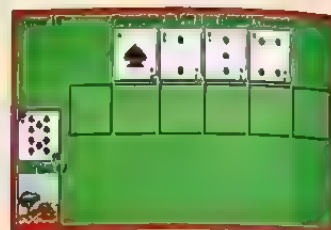
Es un interesante y divertido juego del solitario. Gráficos a todo color.

BRAIN JAM 1.7



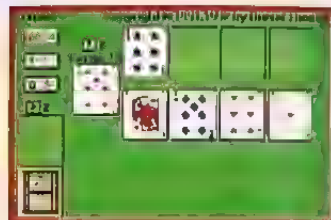
Juego de cartas en que se reparten al descubierto. Se han de ir colocando en secuencias.

CALCULATION SOLITAIRE



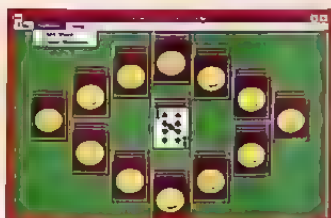
Es un "currado" juego del solitario. Incluye arrastrar cartas, marcador, pistas y diversos niveles de dificultad.

CANFIELD FOR WINDOWS



Interesante y divertida versión del solitario.

CLOCK SOLITAIRE 1.1



En esta versión del solitario, las cartas están dispuestas como en un reloj y el objetivo del juego está en situar la numeración de las cartas de acuerdo con la numeración de un reloj.

FIFTEENS 1.0



Es una variación del solitario. En una malla de cartas, has de sacar unas para que sumen 15 puntos. No es tan fácil como parece. También incluye marcador y cronómetro.

PYRAMID 1.6



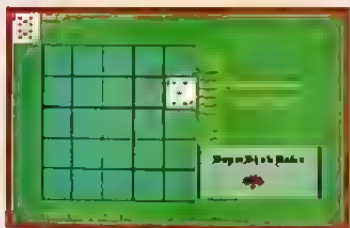
Has de emparejar cartas que sumen 13 puntos para poderlas eliminar de la pantalla.

SPIDERETTE



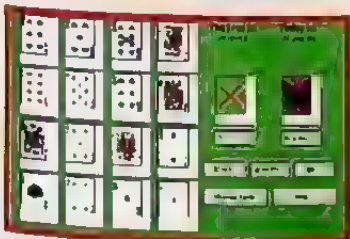
Juego de cartas del solitario.

SUPER SHOW DOWN



Juego de póquer para Windows. Has de intentar ganar 12 manos de póquer. No es muy fácil ganar ya que el ordenador recibe 5 puntos por cada carta que no coloques.

WINMATCH 4.0



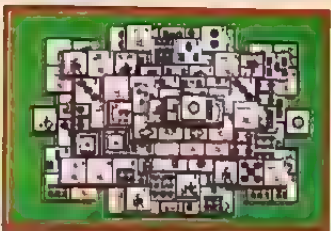
Juego de cartas del solitario.

MAH JONGG FOR WINDOWS



Completa versión del solitario para Windows.

TAIPEII



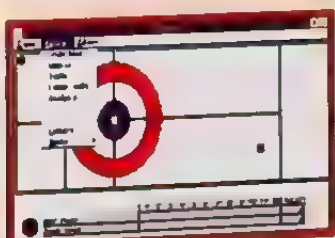
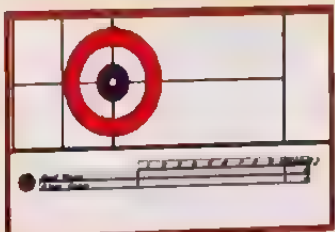
Incluye bonitas fichas a todo color, fondo BMP seleccionable.

AEROBICALC



Es una calculadora de las calorías que se pierden en esta modalidad de deporte.

CURLING FOR WINDOWS



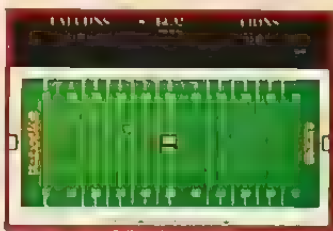
Permite a dos personas jugar al popular juego canadiense del Curling.

DUCK HUNT 1.0



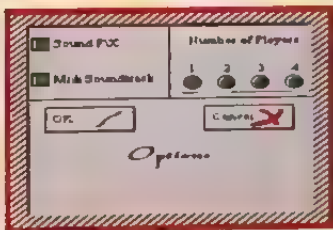
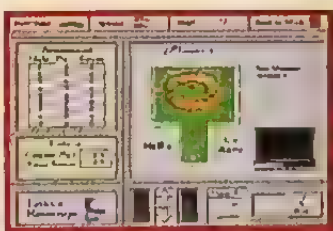
Duck Hunt es un fabuloso juego a todo color de simulación de caza de patos. Incluye gráficos digitalizados de 256 colores, auténticos sonidos digitalizados y música.

FOOTBALL FOR WINDOWS



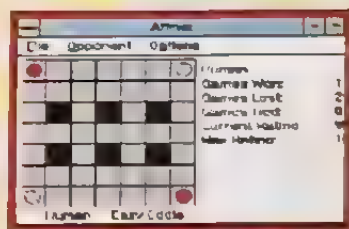
Juego de fútbol americano para Windows, donde pueden participar dos jugadores.

THE GREENS 1.5



Es un magnífico juego en miniatura de mini-golf para Windows. Esta versión incluye seis hoyos. El ángulo de tiro y la potencia las controlas con el ratón. Si tu pelota se va a la lava o al agua, has de repetir el hoyo. Los gráficos, efectos de sonido y buenísima jugabilidad lo hacen un buen candidato a permanecer en tu disco duro.

ATTAX



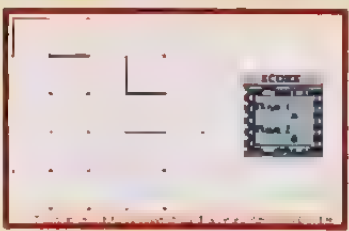
Juego de estrategia de conquista en el que juegas contra el ordenador.

BATTLE GRID 2.0



Interesante juego de guerra de barcos para Windows. Puedes escoger entre PC y tú, tú contra algún inocente y PC contra PC.

BOXEM 1.0



El objetivo del juego es construir más cajas que tu adversario. Cuando creas una caja, ésta deja ver una porción de la fotografía que hay escondida.

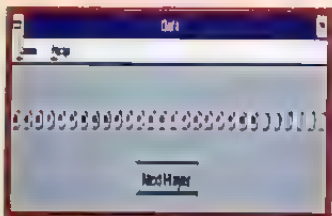
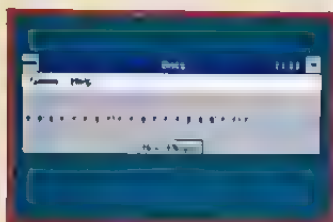
DESTROYER FOR WINDOWS 2.0



Versión para Windows de este clásico juego de la guerra de barcos. Puedes elegir entre la flota americana con-

tra la japonesa, o la inglesa contra la alemana.

DOTS 1.0



Simple juego de estrategia que juegas contra el ordenador.

KALAH KALAH



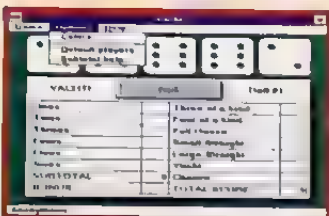
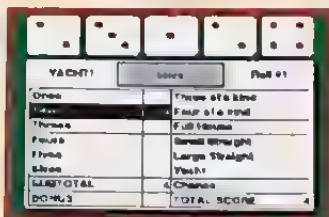
Otro viejo juego de estrategia y astucia en el que has de jugar contra tu ordenador.

TRIPLETS 2.0



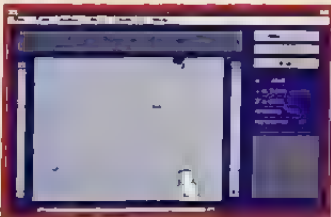
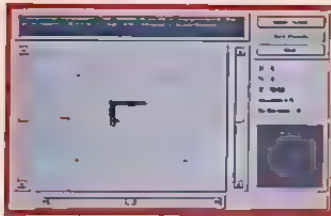
Juego de inteligencia donde pueden jugar hasta cuatro personas contra el ordenador.

WINDOWS YACHT 2.21



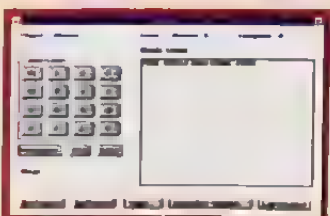
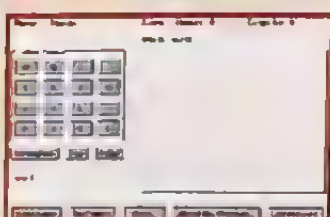
Una versión muy lograda de este conocido juego.

CYBERSPACE CROSSWORD PUZZLE 1.25



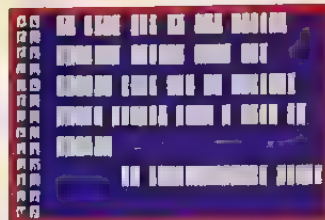
Crucigrama en tres dimensiones.

BOG 1.06



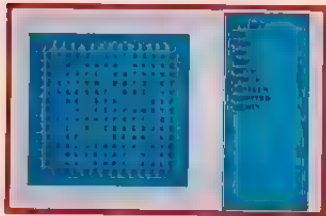
Excelente adaptación del Boggle para Windows.

CIPHER 3.0



Un modo fácil de este juego te dice dónde está la palabra en un tiempo predeterminado. Hay 1.400 puzzles.

COMPUTER WORD SEARCH



Versión del popular juego del lápiz y papel para Windows. Puedes jugar en equipo o contra el tiempo.

HANGEM 1.0



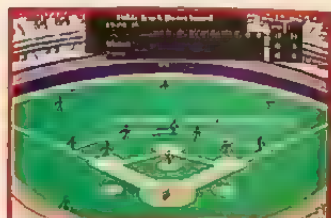
Es otra versión para Windows del conocidísimo juego del ahorcado. Pueden jugar dos personas.

SEVVEN

Juego que te reta a hacer el máximo número de palabras de siete letras en diez minutos.

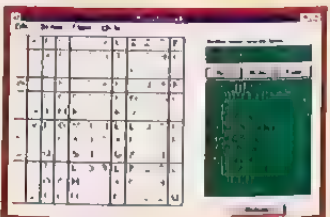
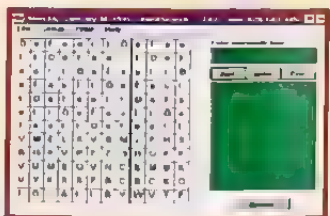


BIBLE BASEBALL FOR WINDOWS 1.4



Es el único juego del Trivial con el aspecto de un torneo de béisbol. Has de responder correctamente para poder avanzar a una base. El tema es el Nuevo y el Antiguo Testamento.

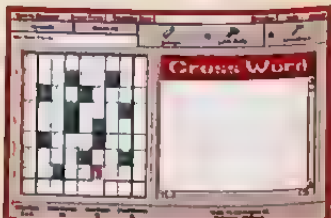
WORD SEARCH FOR WINDOWS 3.0



Hace palabras "escrambleadas".

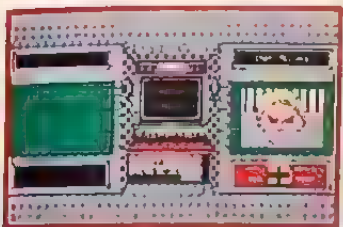
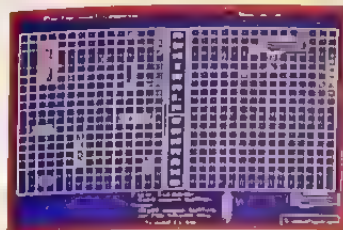
WORD >WIZ 1.0.1

Tu puedes crear e imprimir fácilmente crucigramas y más. Esta versión está limitada a mallas de 9 x 9.



JUEGOS SHAREWARE PARA MS DOS

ARMORED COMMAND



¿Quién no ha jugado alguna vez al juego de los barquitos? Excelente versión para PC.

ANT RUN



Juego en el que has de ir abriendo el camino a una simpática hormiguita que va caminando.

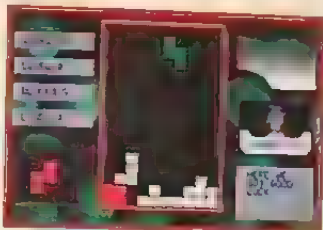
BLOCK HOLE



Magnífico Tetris en el que las

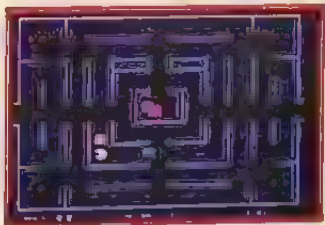
piezas caen por los cuatro lados de la pantalla, una o varias piezas por lado. A quien le guste el Tetris, éste le encantará.

SUPER BLOX



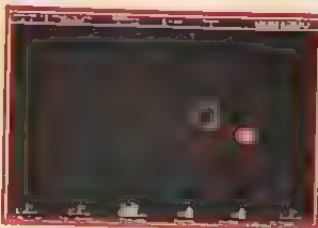
Nueva versión del Tetris en la que se incluyen algunas mejoras que el autor ha creído conveniente como, entre otras cosas, añadir bombas que te quitan unas cuantas piezas cuando las haces explotar. Es necesario un 286, tarjeta VGA y 512 K de convencional. Para jugar utiliza los cursores, Intro y la tecla S.

CRUNCHER



Una versión en VGA del clásico y, a la vez, divertido juego del PAC-MAN.

DEFCON 1



Estás en tu posición de defensa y de repente se enciende el defcon 1. Miras al cielo y ves como vienen hacia la tierra unos misiles, te pones en posición, apuntas, disparas y los haces desaparecer del mapa. Defiende las ciudades más importantes del mundo de una destrucción inminente.

JET PACK



Muy buen juego de plataformas en el que llevas un Santo Claus con propulsor en la espalda y que tiene que ir recogiendo los regalos de Navidad.

JOES



Tienes que guiar a Joes y encontrar la salida de este fastidioso laberinto, mientras tanto puedes ir recogiendo todas las monedas que puedas coger.

MEGATRON VGA



Excelente mezcla de un juego de laberintos y lucha frontal. Juego de vista frontal en tres dimensiones en el que has de moverte por un laberinto en busca de tu robot contrincante y eliminarlo. Es necesario un 386/25 con 1 Mb de memoria expandida.

MICROPEDE



Juego en el que has de eliminar el máximo posible de la serpiente que va bajando entre las setas sin que ningún bichejo que ronda por ahí te elimine a ti primero. Es necesario un procesador 386, mouse y VGA.

SPACE PILOT



Vas con tu nave por el espacio y te empiezan a salir por todos los lados. Es necesario un 286 y tarjeta VGA

PROTEC PINBALL



Juega a la máquina del pinball sin tener que bajar al bar de al lado de casa. Utiliza las teclas Enter y Ctrl.

STELAR DEFENSE II



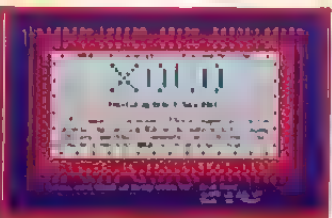
Nueva versión con muy buenos gráficos del conocido juego Asteroids. Es necesario un 286 con VGA y 565 Kb de convencional.

WARSHIPS

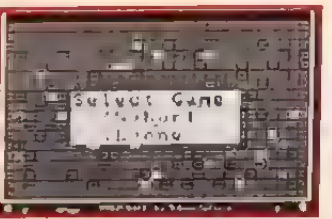
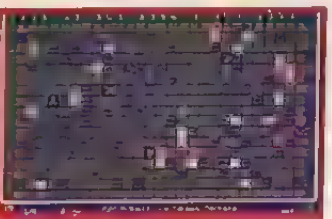


Juego de los barquitos por ordenador.
XOLO

Juego de naves en el que solamente has de matar a tu adversario que está solo en el medio de la pantalla con escudo de protección y disparándote.

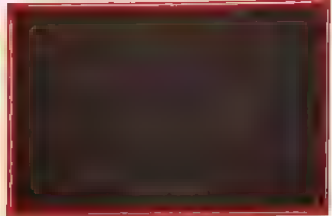


BOLOBALL



Adictivo juego de inteligencia y estrategia en el que has de ir tirando bolas desde arriba hacia abajo, intentando que estas lleguen lo más lejos posible, ya que de ello dependerá tu puntuación final en el programa.

GRAVITON



Juego del tipo Asteroids en el que has de ir matando ovnis a través de varias galaxias

REAPING THE DUNGEON



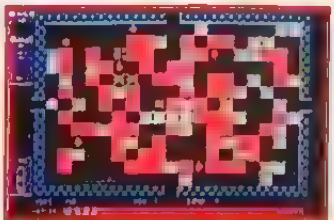
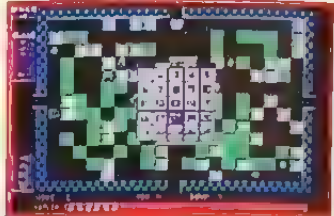
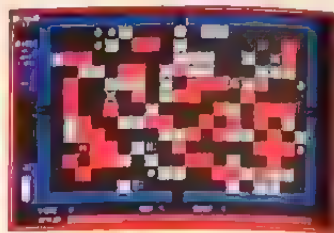
Juego de aventuras en el que estás en una especie de laberintos con bichos y demás cosas. Gráficos un poco pobres pero juego adictivo.

WIERD ISLAND



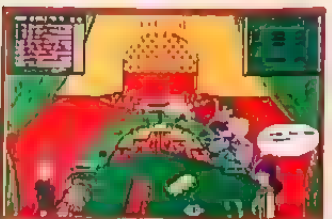
Juego al más puro estilo de las aventuras gráficas en el que no hay tiempo para aburrirse. Visita la isla de Weird y descubre sus secretos.

CRUSHER



Ve recogiendo los diamantes que te vas encontrando en las habitaciones. Pero ten cuidado, no se te vaya a acabar el oxígeno o algún bichejo acabe contigo.

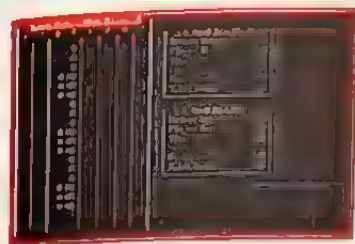
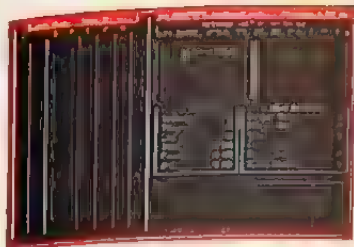
ULTIMATE BACCARAT



Juego de bacarrá en el que pueden jugar hasta 6 personas.

BACCARAT

Otra excelente versión de este famoso juego en modo texto, por si lo que quieres es velocidad en tus partidas y no dispones de un gran equipo.



THE LAST VEGAS/EGA/CASINO



Recopilación de tres juegos típicos de casino como son el BlackJack, el video póquer y las máquinas tragaperras.

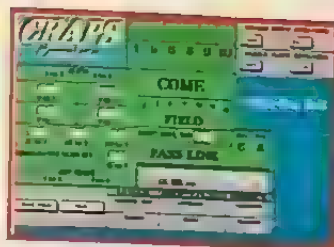
CONCENTRATION



Juego típico en el que has de ir levantando dos cartas e ir encontrando la pareja.

CRAPS COMPLETE

Típico juego americano en el que tiras los dados y tienes que ir sacando números concretos y si sacas siete pierdes.



DECKO



Juego en el que apuestas a unas cartas que seleccionas y, si el azar (ordenador), te sonríe, ganas.

DTQ



Juego de inteligencia en el que has de ir descubriendo dos cartas hasta encontrar las parejas correspondientes.

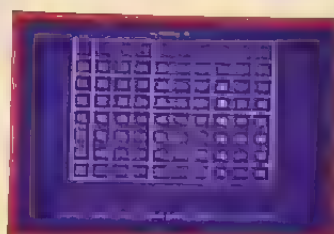
FLUX



En este juego has de llenar el tablero con las máximas bolas posibles antes de que el contrario lo haga. Según donde pongas la bola, se come a la del contrario.

VIDEO KENO

Juego en que eliges unos números para luego ver si te ha tocado.



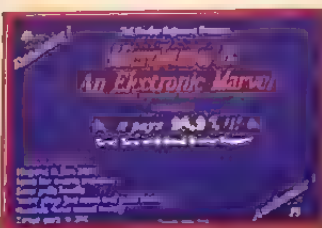
KOSYNKA



Un juego solitario, como el que viene con Windows.

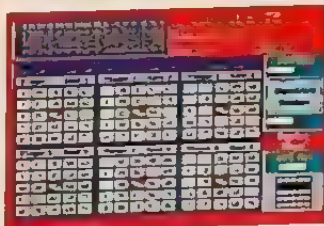
MICRO BUCKS 2

Conjunto de cinco máquinas tragaperras en un solo programa.



POWER BINGO

Un juego de bingo que con-



tiene seis bonitos cartones.

POKER SLOT

Un video póquer con varias posibilidades.



QUINTA



Juego del cuatro en raya, limitado a 30 movimientos por ser versión Shareware.

SOLITARY



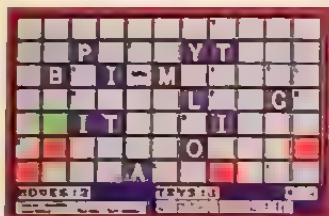
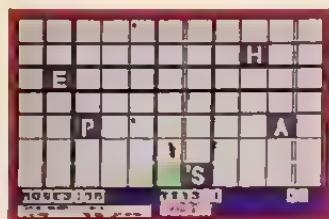
Conjunto de siete solitarios de cartas bastante conocidos.

VIDEO POKER TUTOR



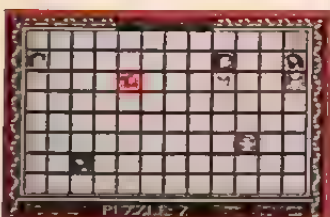
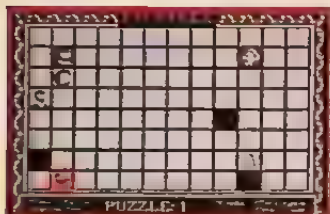
Tutorial bastante bueno de video póquer.

ALPHA MAN



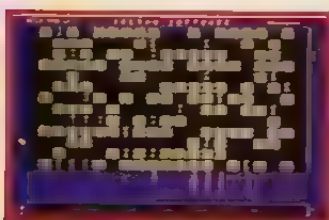
Juego extremadamente difícil en el que se han de colocar las letras en su lugar correspondiente.

FACEITREX



En este juego salen unas fotografías y has de colocar las en su lugar correspondiente.

MICE MEN



Divertido juego en el que se han de hacer llegar tus ratones al otro lado de la pantalla.

llo antes de que el contrario lo consiga.

COPOS



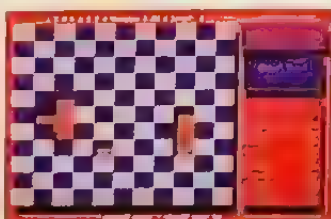
Un juego portugués en el que hemos de encontrar la bolita dentro de unos vasos que no paran de moverse.

DOTSO



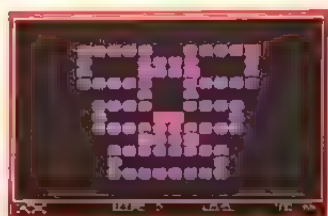
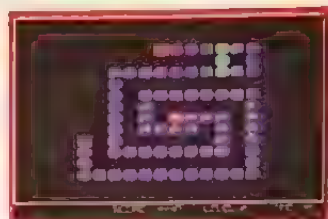
¿Os acordáis en clase cuando jugábamos con un compañero a poner rallitas en una hoja cuadriculada para ver quién conseguía rellenar más cuadros hechos con estas rayas?

ISOLATE



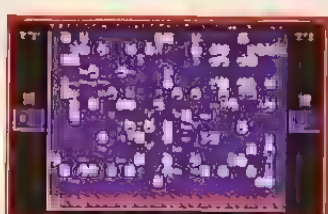
Acorrala al contrario agujerando el tablero, pero cuidado no te vayan a acorralar a ti.

FOD



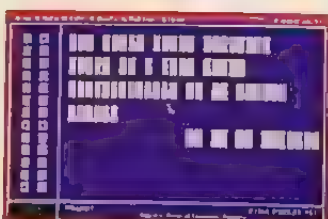
Mueve la especie de araña por los cuadritos sin que se caiga. No has de dejar ningún cuadrito. Adictivo.

BALLON CHALLENGE



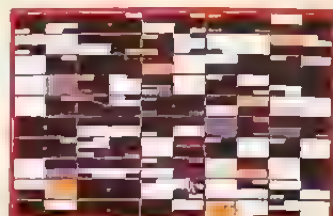
Juego en el que se ha de conseguir la mayor puntuación posible, intentando hacer llegar los globos lo más arriba posible.

CIPHER



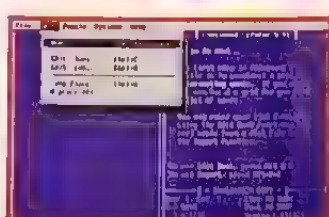
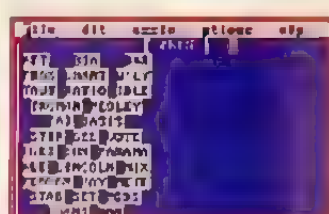
La inteligencia y el saber inglés es lo único que hace falta para jugar a este juego en el que se ha de descifrar un texto.

CRYPTIK



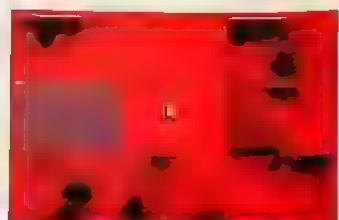
Excelente Puzzle Game. Soporta VGA y SVGA. Las pantallas son gráficas y el juego no es difícil.

CROSSWORD CREATOR



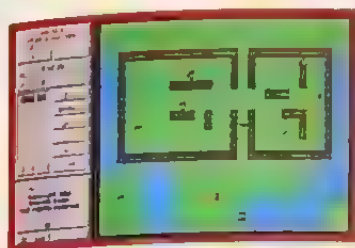
Programa para hacer crucigramas, permite imprimirlos y grabarlos. Lleva tutorial.

HEAD BANGER



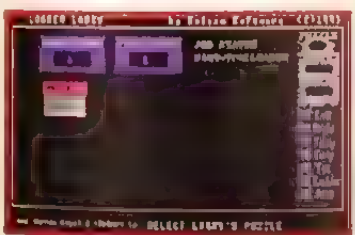
Juego de puzzle con varios niveles de dificultad. Contiene varios puzzles diferentes.

HEROS'S HEART



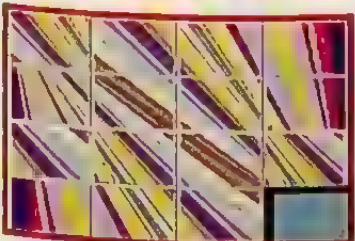
Juego estupendo en el que has de ir cogiendo corazones sin que te caigan piedras encima o te atraviesen flechas envenenadas.

LOADLAR



Has de ir colocando los paquetes para poder llegar a la salida.

PUZZLE



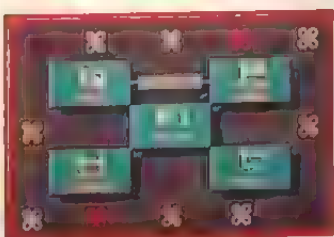
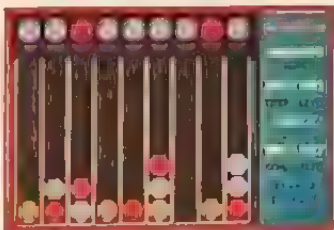
Nueva versión del juego de puzzle con gráficos VGA y nuevas imágenes.

THE ROBIX GAME



Has de hacer caer las piezas antes de que el ordenador lo haga con las tuyas.

ROTAKTIX



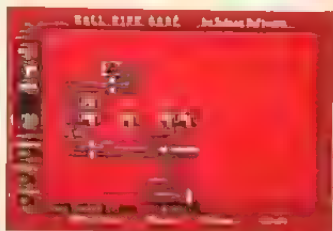
Juego del tipo Tetris en el que se han de poner tres bolas como mínimo en línea.

SOLITILE



Juego chino en el que se amontonan las piezas y luego se han de ir emparejando.

WALL PIPE



Haz llegar el agua lo más lejos posible por la tubería que estás haciendo.

LABRYNTH OF ZEUX



Mueve al héroe por las cuevas, evitando los innumerables peligros.

THREE POINT BASKETBALL



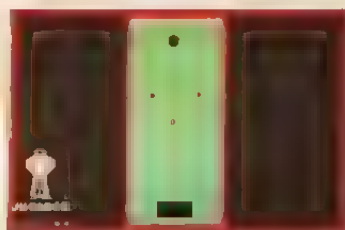
Juego con buenos gráficos en el que has de ganar un concurso de triples.

CADDIE

Excelente juego Shareware de golf.

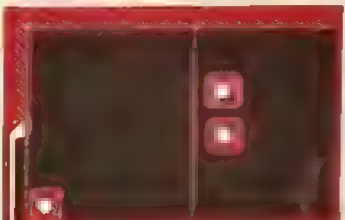


GOLF



Fantástico juego de minigolf.

THE SOLAR HOCKEY LEAGUE



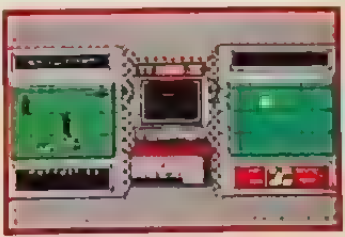
Gran juego de hockey con el que no hay tiempo para aburrirse.

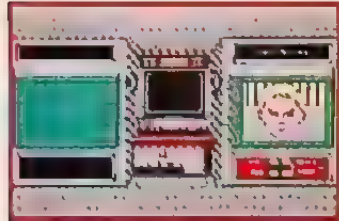
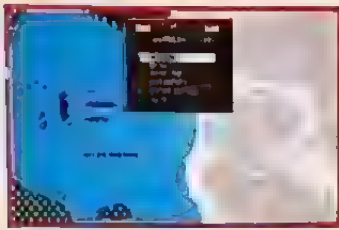
PRIME 9 BASEBALL



Excelente juego deportivo de béisbol.

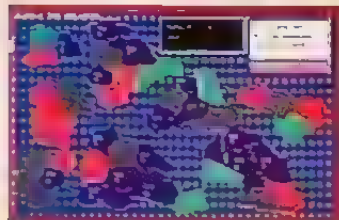
ARMADA





Excelente juego en el que le has de hundir los barcos al contrario.

BATTLE FOR ATLANTIS



Atlantis es un juego en el que has de invadir países, hasta conquistarlos todos.

CAPTURE THE FLAG

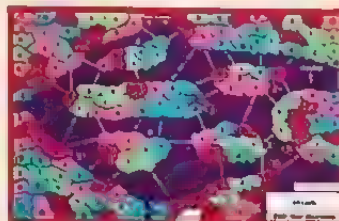
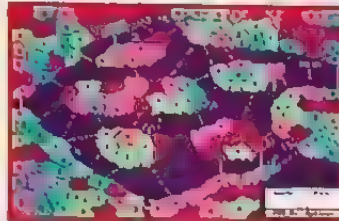


En este juego sólo has de coger banderitas.



CONQUEST

Otro juego de estrategia mi-



litar en el que has de ir invadiendo países.

PUSH YOUR LUCK

Pequeño juego en el que



has de decir si salen más bajas o no.

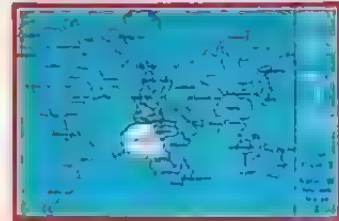
MODERN CONQUEST



Juego de estrategia militar con posibilidad de varios jugadores.

RISK

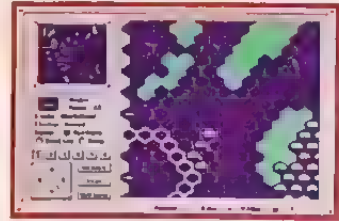
¿Quién de vosotros no ha ju-



gado al RISK ?

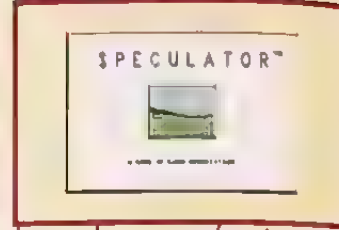
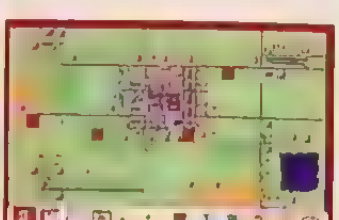
SEA QUEST

Juego de estrategia militar



naval.

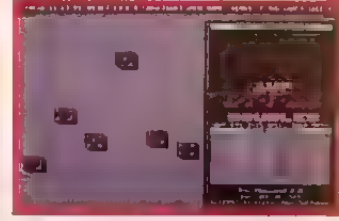
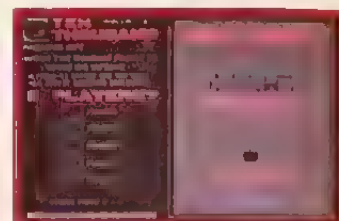
SPECULATOR



Juego de compra/venta o especulación de terrenos.

TEN-THOUSAND

Juego de dados en el que, li-



rando los dados, has de conseguir 10.000 puntos antes que los demás.

STELCON 2469



Juego de estrategia o guerra espacial. Es necesario un procesador 386, VGA y ratón.

PROBLEMAS CON EL SPACE QUEST V

Acabo de tomar el mando de un basurero espacial y me he quedado atascado dando viajes por el espacio sin rumbo alguno: ¿Qué destino en coordenada hay que dar con la nave recogedora de basura?

ENRIQUE MEDINA
CORDOBA

RESPUESTA

Tienes varios entre los que elegir:

71552	GAWGULARIS
92767	PEEYU
20011	KIZ URAZGURI
69869	SPACEBAR
90210	KLOROX II
53284	THRAKUS
41666	GENETIX
91001	LUKASZUK II
01015	LHAAKA
44091	SPITTONNI
81100	GINGIVITIS
54671	MONASTAT 7

Y SEGUIMOS EN EL ESPACIO

En el Space Quest V:
¿Cómo puedo deshacerme de la mascota de a bordo?

BRUNO HERNANDO RIVOLL
CALPE (ALICANTE)

RESPUESTA

Tienes que meterla en un frasco de cristal que hay en el laboratorio, para, una vez dentro, echar en el agua de su interior una pastilla antiácido.

UN POCO DE TODO

1. En el Doom 2, consigo aniquilar a todos los enemigos de la última fase y aún así, no consigo terminármelo. ¿Qué me falta por hacer?
2. En el Prince of Persia 2, no consigo pasar la fase de la llama, ya que siempre me acabo quemando. ¿Cómo puedo superar este nivel?
3. En el juego Flashback: ¿Dónde puedo encontrar el

teletransportador que me pide el enfermo de la primera pantalla?

MARIO FERNANDEZ LORA
(GIJON)

RESPUESTA

1. Para superar esta fase, tienes que subirte a la plataforma que está en el centro de la parte inferior de la fase. Una vez allí, selecciona de entre tu armamento el lanzamisiles y espera a que la plataforma se eleve. Justo antes de que llegues a la parte más elevada, dispara a la única zona del cerebro que está al aire libre, de la cabeza de carnero. Realiza esta operación tres veces y los demonios serán historia.

2. El error que cometes es coger la llama en persona. Lo que debes hacer es llamar a la sombra del protagonista y que sea ella quien recoja la llama. Para realizar esto, muévete de izquierda a derecha rápidamente.

Una vez hayas recogido el fuego, vuelve al cuerpo y podrás salir de la fase.

3. El teletransportador está en una pantalla situada en la parte más occidental del mapeado. Para cogerlo, simplemente tienes que acercarte a él, aunque esto no es nada fácil, ya que el lugar está plagado de enemigos.

CUESTIONES ECONOMICAS

Estimados señores:
En su revista nº 31, del mes de febrero, se incluía la demo del juego The Lion King. El motivo de esta carta es para pedirles información acerca del precio de dicho programa, en su versión de 3 1/2. Si no disponen del mismo, les rogaría me indicasen donde debo dirigirme para solicitar

dicha información.

Asimismo, les rogaría me envíasen información sobre juegos, pues hace poco que me he comprado el ordenador. Un saludo muy cordial.

HERMINIO BARTOLOME CASTRO
SALAMANCA

RESPUESTA

Para que sepas el precio del juego The Lion King, al final de la respuesta te damos el teléfono de la compañía que lo ha distribuido en nuestro país. Allí podrás preguntar todas las dudas acerca del producto. En lo que a tu segunda pregunta se refiere, lo mejor que puedes hacer para conseguir información acerca de los juegos, novedades de toda índole, trucos y soluciones es comprar nuestra revista mes a mes, pues es la forma más segura de encontrar lo que buscas.

ARCADIA. Tlf. (91) 561-01-97

EL VIEJO TRUCO

En el Lands of Lore, no consigo abrir la primera puerta de la izquierda, en el primer nivel de las minas de Urbish. He utilizado todos mis objetos sin éxito e incluso me he recorrido todas las pantallas del juego en busca de algo, pero nada.

Muchas gracias por anticipado.

CARLOS DEL CASTILLO

RESPUESTA

Sentimos decirte que has estado vagando de forma inútil. Antes de abrir la puerta en cuestión, tienes que cerrar la de tus espaldas, y así podrás seguir adelante. De nada.

Escribídonos a:

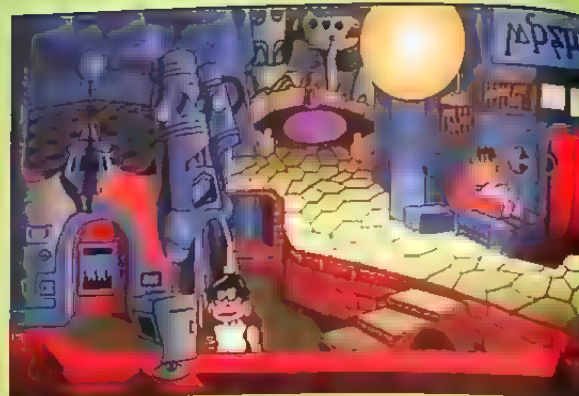
OK PC

OK CORREO
OK PC

Pza. Rep. del Ecuador 2. 1ºB
28016 MADRID

Ranking

*Nuestros Elegidos
del mes*

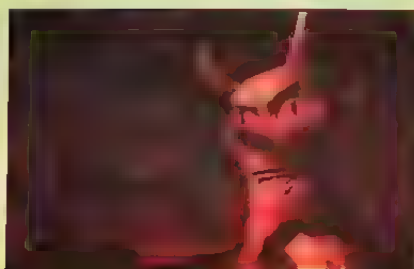


WOODRUFF

(Sierra/Coktel Educative)

La aventura más caótica de todos los tiempos se da cita en nuestros ordenadores. Ayuda a Woodruff a crecer.

2

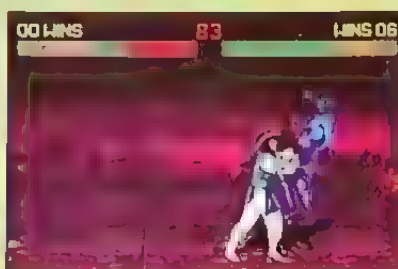


HELL

(Gametek/Proein, S.A.)

Inténtate en los entresijos de un infierno cibemético en el que escapar es cuestión de vida o muerte.

3

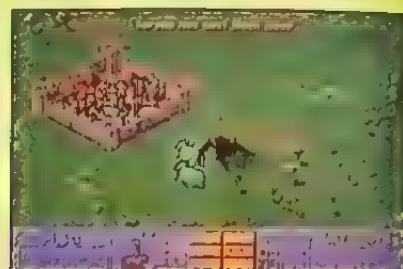


MORTAL KOMBAT II

(Acclaim/Arcadia)

El juego de lucha más sangriento de todos los tiempos ha sido versionado para deleite de todos los seguidores.

4



MASTER OF MAGIC

(Microprose/Proein, S.A.)

Convírtete en el amo de la magia y en el señor de todas las tierras, jugando con este producto mágico de Proein, S.A.

5



PANZER GENERAL

(S.S.I./Dro Soft)

Ponte al mando de todas las fuerzas del Eje e intenta dominar Europa en una campaña relámpago.

6



DESCENT

(Interplay/Arcadia)

Por fin está la realidad a tu alcance con este frenético arcade que te introduce en los pasillos más peligrosos del Universo.

7



PSYCHO PINBALL

(Codemasters/Proein, S.A.)

La nueva mascota de Codemasters protagoniza un pinball lleno de sorpresas y cuatro excelentes tableros.

8

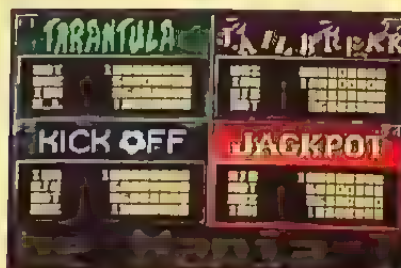


SOCCER SUPERSTARS

(Flair/ERBE)

El fútbol vuelve a darse cita en nuestras computadoras gracias a este producto de Flair, que viene con el balón a cuestas.

9



PINBALL FANTASIES DELUXE

(21st. Century/ERBE)

Nueva versión CD del clásico por excelencia dentro del género de los pinball. Incluye cuatro nuevos tableros.

10



BLACKHAWK

(Interplay/Arcadia)

Utilizando el estilo de juegos como el Prince of Persia, aparece este juego en el que la habilidad lo es todo.

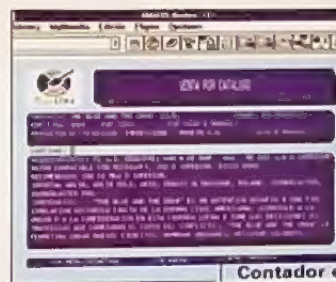
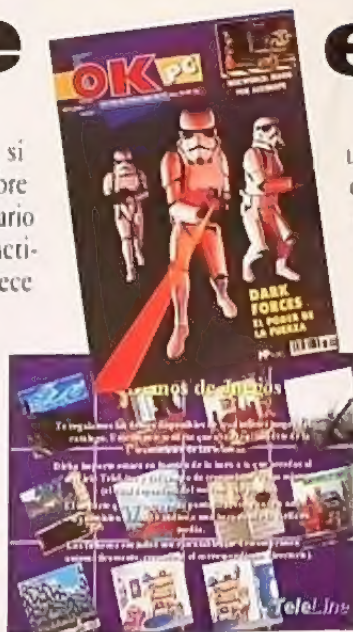
Conéctate al mundo

TeleLine

te pone en casa.

Conéctate a TELELINE. Porque si tienes un PC, el mundo es tuyo. Abre las puertas a un nuevo y revolucionario concepto de entretenimiento interactivo. Un servicio Multimedia que te ofrece

una completa oferta de ocio las 24 horas del día: juegos de ordenador, periféricos, demos, soluciones y consultas, correo electrónico, diálogos en directo...etc.



Contador de tiempo y coste de la conexión

Además, podrás disfrutar de tu revista favorita de juegos de ordenador, OK PC, sin moverte de casa. Sólo tendrás que conectar a tu PC un módem con una velocidad de transmisión mínima recomendada de 9.600 Baudios, y acceder por el nivel 030 de Ibertex, mediante el nemónico TELELINE. Selecciona la opción "Artículos de Revistas" y consulta una amplia biblioteca de artículos y comentarios sobre los mejores juegos del mercado. ¿No tienes módem? No te preocupes. Ahora, por sólo 4.990 ptas puedes conseguirlo. Un módem Targa con una velocidad de transmisión de hasta 14.400 Baudios, acompañado del más completo Software para Windows, que incluye: BitCom (Programa

para el envío de datos), BitFax (Programa para el envío de fax), Amaris Ibertex (Programa para acceder a TELELINE, integrado en entorno Windows), todos en castellano para una fácil comprensión. Y además, este precio incluye el juego múltiple más sofisticado del mundo: AirWarrior. ¡Aprovecha esta fabulosa oferta de OK PC y TELELINE y entra con tu módem en un nuevo mundo de ocio! Y por primera vez en España, para que tengas todo bajo control, dispones de una ventana que te indicará exactamente el tiempo y coste de la conexión.

Y SONRÍE
PORQUE UNA HORA DE ESTE NUEVO SERVICIO
TE COSTARA MENOS QUE IR AL CINE

Tarifa normal: 16 ptas/minuto. Laborables (excepto sábados), de 17.00-22.00h. **Tarifa reducida:** 10 ptas/minuto. Domingos, festivos y sábados de 14.00-8.00h. Laborables de 22.00-8.00h. **Tarifa hora punta:** 22 ptas/minuto. Laborables de 8.00-17.00h y sábados de 8.00 a 14.00 h.



POR SOLO
4.990 PTAS

Para adquirir este módem, al increíble precio de 4.990 ptas. (gastos de envíos incluidos), sólo tienes que rellenar este cupón con tus datos y enviarlo a TELELINE, c/ Velázquez, 10 - 2.ª Dcha. 28001 Madrid.

También puedes realizar tu pedido por teléfono llamando al 91-577 85 21 o por fax: 91-575 86 33.

Modo de pago: ☐ Contra-reembolso
☐ Giro Postal (adjunto fotocopia del resguardo)

Nombre y Apellidos: _____
Edad: _____ Dirección: _____
Localidad: _____ Provincia: _____
Código Postal: _____ Teléfono: _____

"Mediante la firma del presente cupón de pedido el solicitante declara conocer y aceptar el coste de conexión del juego múltiple que se entrega, y que será el de las tarifas telefónicas actuales, así como las modificaciones de las mismas que sean adoptadas por Telefónica de España, S.A.". Firma: _____

Si necesitas más información, o ya tienes módem y quieres recibir nuestro Software para Windows, llama al 91-577 85 21.

Además, entre los compradores sortearemos 20 juegos Superski Pro y 20 juegos Body Count.

El sorteo tendrá lugar el día 28 de Abril de 1995. La lista de ganadores será publicada en el próximo número de OK PC.



TeleLine
TE CAMBIA LA VIDA

MAIL

VENTA POR CORREO

!Haz tu pedido por teléfono!

LUNES A VIERNES DE 10.30 A 20 H. / SABADOS DE 10.30 A 14 h

902 171819

TEL: (91) 380 28 92 • FAX: (91) 380 34 49

TODOS NUESTROS PRECIOS TIENEN EL IVA INCLUIDO

SERVIPACK



TRANSPORTE URGENTE

TE ENVIAMOS TU PAQUETE POR AGENCIA DE TRANSPORTE URGENTE A TU DOMICILIO

POR SOLO 500 PTAS.

- PLAZO ENTREGA 2-3 DIAS LABORABLES
- SOLO PEDIDOS SUPERIORES A 3000 PTS
- PARA PEDIDOS INFERIORES, 750 PTS
- SOLO PENINSULA

ENVIO POR CORREO 300 PTAS.

LOS CENTRO MAIL SON TUS TIENDAS ESPECIALIZADAS, DONDE PODRAS ENCONTRAR LA MAYOR VARIEDAD EN SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO, AL MEJOR PRECIO



¡No te lo pierdas!

OFERTAS										CD ROM										CD ROM											
CRISIS FOR A CORPUS	F-15	F-19 STRIKE FIGHTER	BLUE FORCE	BOAT COUNT	CREATIVITY SHOCK	CRASH NITRO	CYBERNAR	CYCLAMARE	DRAGON LAR	DRAGONPHRE	DRAGON LORE	ECSTASY	FALCON GOLD	HARPOON	HARVESTER	LARRY	LINKS	MS TANK PLATOON	HELL CAR	HIGH COMMAND	THOMAS MULTIMEDIA ADULTO	THOMAS MULTIMEDIA JUNIOR	STRANDIA 3	UNRAVENER MAN	UTLE BIG ADVENTURE	MAD DOG MCCRE	MAD DOG MCCRE 2	MAGIC CARPET	MEGABACK	MONKEY ISLAND	MYST
PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	
PRINCE	SPACE QUEST I	SPACE QUEST IV	NINE MOOSE IS	NOVA STORM	PIRATOS	PIRATOS 2	PIRATOS 3	PIRATOS 4	PIRATOS 5	PIRATOS 6	PIRATOS 7	PIRATOS 8	PIRATOS 9	PIRATOS 10	PIRATOS 11	PIRATOS 12	PIRATOS 13	PIRATOS 14	PIRATOS 15	PIRATOS 16	PIRATOS 17	PIRATOS 18	PIRATOS 19	PIRATOS 20	PIRATOS 21	PIRATOS 22	PIRATOS 23	PIRATOS 24	PIRATOS 25	PIRATOS 26	
PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	PVP - 1995	

MAS CD ROM

ARCADE COMMAND	1.990	STEIN SHOOT ENHANCED	2.790
COCA SHARPEAR SEPT 94	2.990	THE 7TH GUEST	4.990
DE SHARPEAR 6	2.990	US NAVY FIGHTER	8.990
MEGA WINDOWS 2	1.990	WINGS OF HORNE	3.990
SO MUCH SHARPEAR 4	2.990	WING COMMANDER IV	1.990
SUPER GAMES WIN 1	1.990	WINGMAN	8.990
SUPER GAMES WIN 2	1.990	WINGMAN 2	7.990
WINGMAN POWERGAMES	2.990	WINGMAN 3	8.990
WINGMAN 4	2.990	WINGMAN 4	7.990
WINGMAN 5	2.990	WINGMAN 5	7.990
WINGMAN 6	2.990	WINGMAN 6	7.990
WINGMAN 7	2.990	WINGMAN 7	7.990
WINGMAN 8	2.990	WINGMAN 8	7.990
WINGMAN 9	2.990	WINGMAN 9	7.990
WINGMAN 10	2.990	WINGMAN 10	7.990
WINGMAN 11	2.990	WINGMAN 11	7.990
WINGMAN 12	2.990	WINGMAN 12	7.990
WINGMAN 13	2.990	WINGMAN 13	7.990
WINGMAN 14	2.990	WINGMAN 14	7.990
WINGMAN 15	2.990	WINGMAN 15	7.990
WINGMAN 16	2.990	WINGMAN 16	7.990
WINGMAN 17	2.990	WINGMAN 17	7.990
WINGMAN 18	2.990	WINGMAN 18	7.990
WINGMAN 19	2.990	WINGMAN 19	7.990
WINGMAN 20	2.990	WINGMAN 20	7.990
WINGMAN 21	2.990	WINGMAN 21	7.990
WINGMAN 22	2.990	WINGMAN 22	7.990
WINGMAN 23	2.990	WINGMAN 23	7.990
WINGMAN 24	2.990	WINGMAN 24	7.990
WINGMAN 25	2.990	WINGMAN 25	7.990
WINGMAN 26	2.990	WINGMAN 26	7.990
WINGMAN 27	2.990	WINGMAN 27	7.990
WINGMAN 28	2.990	WINGMAN 28	7.990
WINGMAN 29	2.990	WINGMAN 29	7.990
WINGMAN 30	2.990	WINGMAN 30	7.990
WINGMAN 31	2.990	WINGMAN 31	7.990
WINGMAN 32	2.990	WINGMAN 32	7.990
WINGMAN 33	2.990	WINGMAN 33	7.990
WINGMAN 34	2.990	WINGMAN 34	7.990
WINGMAN 35	2.990	WINGMAN 35	7.990
WINGMAN 36	2.990	WINGMAN 36	7.990
WINGMAN 37	2.990	WINGMAN 37	7.990
WINGMAN 38	2.990	WINGMAN 38	7.990
WINGMAN 39	2.990	WINGMAN 39	7.990
WINGMAN 40	2.990	WINGMAN 40	7.990
WINGMAN 41	2.990	WINGMAN 41	7.990
WINGMAN 42	2.990	WINGMAN 42	7.990
WINGMAN 43	2.990	WINGMAN 43	7.990
WINGMAN 44	2.990	WINGMAN 44	7.990
WINGMAN 45	2.990	WINGMAN 45	7.990
WINGMAN 46	2.990	WINGMAN 46	7.990
WINGMAN 47	2.990	WINGMAN 47	7.990
WINGMAN 48	2.990	WINGMAN 48	7.990
WINGMAN 49	2.990	WINGMAN 49	7.990
WINGMAN 50	2.990	WINGMAN 50	7.990
WINGMAN 51	2.990	WINGMAN 51	7.990
WINGMAN 52	2.990	WINGMAN 52	7.990
WINGMAN 53	2.990	WINGMAN 53	7.990
WINGMAN 54	2.990	WINGMAN 54	7.990
WINGMAN 55	2.990	WINGMAN 55	7.990
WINGMAN 56	2.990	WINGMAN 56	7.990
WINGMAN 57	2.990	WINGMAN 57	7.990
WINGMAN 58	2.990	WINGMAN 58	7.990
WINGMAN 59	2.990	WINGMAN 59	7.990
WINGMAN 60	2.990	WINGMAN 60	7.990
WINGMAN 61	2.990	WINGMAN 61	7.990
WINGMAN 62	2.990	WINGMAN 62	7.990
WINGMAN 63	2.990	WINGMAN 63	7.990
WINGMAN 64	2.990	WINGMAN 64	7.990
WINGMAN 65	2.990	WINGMAN 65	7.990
WINGMAN 66	2.990	WINGMAN 66	7.990
WINGMAN 67	2.990	WINGMAN 67	7.990
WINGMAN 68	2.990	WINGMAN 68	7.990
WINGMAN 69	2.990	WINGMAN 69	7.990
WINGMAN 70	2.990	WINGMAN 70	7.990
WINGMAN 71	2.990	WINGMAN 71	7.990
WINGMAN 72	2.990	WINGMAN 72	7.990
WINGMAN 73	2.990	WINGMAN 73	7.990
WINGMAN 74	2.990	WINGMAN 74	7.990
WINGMAN 75	2.990	WINGMAN 75	7.990
WINGMAN 76	2.990	WINGMAN 76	7.990
WINGMAN 77	2.990	WINGMAN 77	7.990
WINGMAN 78	2.990	WINGMAN 78	7.990
WINGMAN 79	2.990	WINGMAN 79	7.990
WINGMAN 80	2.990	WINGMAN 80	7.990
WINGMAN 81	2.990	WINGMAN 81	7.990
WINGMAN 82	2.990	WINGMAN 82	7.990
WINGMAN 83	2.990	WINGMAN 83	7.990
WINGMAN 84	2.990	WINGMAN 84	7.990
WINGMAN 85	2.990	WINGMAN 85	7.990
WINGMAN 86	2.990	WINGMAN 86	7.990
WINGMAN 87	2.990	WINGMAN 87	7.990
WINGMAN 88	2.990	WINGMAN 88	7.990
WINGMAN 89	2.990	WINGMAN 89	7.990
WINGMAN 90	2.990	WINGMAN 90	7.990
WINGMAN 91	2.990	WINGMAN 91	7.990
WINGMAN 92	2.990	WINGMAN 92	7.990
WINGMAN 93	2.990	WINGMAN 93	7.990
WINGMAN 94	2.990	WINGMAN 94	7.990
WINGMAN 95	2.990	WINGMAN 95	7.990
WINGMAN 96	2.990	WINGMAN 96	7.990
WINGMAN 97	2.990	WINGMAN 97	7.990
WINGMAN 98	2.990	WINGMAN 98	7.990
WINGMAN 99	2.990	WINGMAN 99	7.990
WINGMAN 100	2.990	WINGMAN 100	7.990

PACKS DE SHAREWARE

 <p>DE SHARPEWARE II</p> <p>3.990</p>	 <p>PEGASUS 5.0</p> <p>4.990</p>
--	---



NOVEDADES PC3 CD ROM

1942 PC3-7195	ACTS OF THE DEEP PC-7495/CD-6495	ALL W. OF LEMMINGS PC-5395/CD-6295	ALONE IN THE DARK PC-7145/CD-7845	ARMORED FIST PC-6495	BATTLE BUGS PC-7645	BEYOND A STEEL SKY PC/CD-6295	BOY COUNT PC-7495/CD-6495
COLONIZATION PC-6745/CD-4995	DETROIT PC-4495	DEJA V PC-7195	DISC WORLD PC-7495/CD-8495	DOOM 2 PC-7095/CD-8895	DREAMWEAVER PC/CD-7845	EARTHSEIGE PC-6495/CD-7295	EL REY LION PC/CD-5395
FIELDS OF GLORY PC-5845	FIFA SOCCER PC/CD-5395	FLEET DEFENDER PC-7195/CD-8995	GUILTY PC-6495/CD-7495	HARDON II PC/CD-8995	INCA 2 PC-6295/CD-4295	INTERNO PC-COM/CD-8095	IT'S TENNIS OPEN PC-4945/CD-4995
MY SENSIBLE SOCCER PC-3595	SHAR II PC-6745/CD-8495	KING QUEST VI PC-6995	KING QUEST VII PC/CD-7995	LOD OF THE REALMS PC-5395/CD-6295	MORTAL KOMBAT II PC/CD-7495	MASCAR RACING PC-9495/CD-9995	PC STEP POWER PC-2495
PIRATES GOLD PC-6295/CD-3950	PLANET FOOTBALL PC-4945	POWER DRIVE PC/CD-4495	REDEMPTION PC-5095/CD-6995	RISE OF THE ROBOT PC-8895/CD-7990	ROL CRUSADE PC-2495	SAM & MAX PC/CD-6995	SUNSHINE 2050 PC-7145/CD-8995
SUPER QUINIELAS PC-2245	THE HORDE PC/CD-7195	THEME PARK PC-6295/CD-7195	TIE FIGHTER PC-3-6995	TRANSPORT TYCON PC-6745	UFO PC/CD-6295	UNIVERSE PC-5395/CD-6295	UNIVERSE PC/CD-6295

OFERTAS PC3

ASHES OF EMPIRE PC-2495	ATAC PC-1995	A TRAIN PC-2990	BILAZON PC-1495	ASTEROID IN LA MESA PC-875	B-17 PC-2495	BLACK SET PC-1995	CASTLE OF DE BRAN PC-1495
COMA MASHIN PC-2995	CYRACE PC-1995	DAUGHTER OF SWEET PC-1495	DRAGON PC-995	DUNE II PC-2995	EF PC-875	F I GRAND PRIX PC-1995	F I LA TONICER PC-1495
F 112 PC-1995	F 117 A PC-1995	FANTASY EMPIRE PC-1995	GLIMPSE 2000 PC-1995	HEART OF CHINA PC-1995	ICE CHAMP GOLF PC-5995	SHAR II PC-1995	JURASSIC PARK PC-2995
KICK OFF 3 PC-875	LIVERPOOL PC-975	LOST IN LA PC-1995	MACHINIST EUROPA PC-975	MICHAEL, CREAM PC-2990	MYSTIC ISLANDS OF LUTHER PC-1995	MYSTIC ISLANDS PC-2995	MYSTIC ISLANDS PC-975
PERFECT PENSIA II PC-2990	RED HILL PC-1995	RETURN PHANTOM PC-2995	RED KILLER PC-2995	ROBSON RIGLOM PC-1995	SHADOW SCRIBER PC-1995	SIM FARM PC-3470	SIM FARM PC-2990
SPACE QUEST IV PC-2995	SPACE RACER PC-975	STEINER PC-975	STUNT GLAND PC-2495	SUPER YEA HARBUR PC-1995	TASK FORCE 1943 PC-1995	WALL WORKS PC-1995	WORLD CUP USA 94 PC-2990

JOYSTICK AMIGA / PC

MEGAPAD VII PC-3595	TELEMACH 200 PC-6900	SUPER WARRIOR PC-3.995	AXYS PC-5.350	ANÁLOG GRAVIS PC-7.990	PYTHON A/PC-1.995
MEGASTICK PC-1.895	PC EXTRA PC-4.950	RAIDER S PC-2.900	PC RAIDER PC-4.290	TORNADO PC-3.490	M-6 PC-3.490
PHANTOM 2 PC-3.490	GAMESTAR DELUXE PC-7.990	PINTO PC-2.990	PAD GRAVIS PC-4.500	FUGHSTICK PC-11.500	STARFIGHTER S PC-2.595

PRODUCTOS PRIMAX

ESCANER DE MANO ESCANER 256 ESCALAS DE GRIS ESCANER 32 BLANCO Y NEGRO ESCANER COLOR 24 BITS 16.8 Millones Colores 16000 9900 26900	ESCANER MOTORIZADOS ESCANER COLOR MOTORIZADO 24 BITS 54000 Todos los escaners incluyen OCR
RATON 3 BOTONES 1990	DATA PEN 49000
CONTROL PAD 1 JUGADOR CON CABLE 2100 2 JUGADORES CON INFRAROJOS 8600 1 JUGADOR CON INFRAROJOS 5900	

OS2 Warp Versión 3

- Sistema operativo 32 Bit Multitarea real
- Ejecuta todas las aplicaciones DOS y Windows
- Amplio soporte multimedia
- Lenguaje REXX
- Programas de Gestión profesional incluidos
- Procesador de textos
- Hoja de cálculo
- Base de datos
- Informes, ETC.

9.400

PEDIDOS POR TELEFONO: 902 17 18 19

RECORTA ESTE CUPON Y ENVIALO A MAIL Y.X.C. Pº STA. MARIA DE LA CABEZA, 1. 28045 MADRID

TITULOS PEDIDOS	PRECIO	TOTAL
NOMBRE		
APELLIDOS		
DIRECCION COMPLETA		
POBLACION	PROVINCIA	
TELEFONO	C.P.	
MODELO DE CONSOLA		
NOY CLIENTE		

☐ ENVIO POR SERVIPACK CONTRAREMBOLSO 500
☐ ENVIO POR CORREO CONTRAREMBOLSO 300

Márcate un Gol

Vive el apasionante mundo del fútbol con **SOCCER SUPERSTARS**, el nuevo

programa increíblemente real, con acción total de principio a fin y más de 2.000 combinaciones de animación en cada jugador.



PC - CD ROM



Este balón **GRATIS** con cada programa

1 ó 2 jugadores

Torneos de Alta Competición

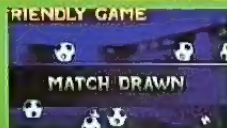
Joystick

Keyboard

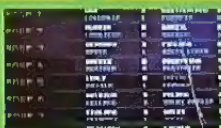
Ambientación Real



ACCION REALISTA DESDE EL PUNTO DE GOL



PRESENTACION EN 3D DE LA INTRODUCCION



32 EQUIPOS NACIONALES



BRILLANTES TIROS DE PENALTY



SAQUES DE ESQUINA Y DE BANDA CONTROLABLES



EMOCIONANTE COMPETICION DE COPA

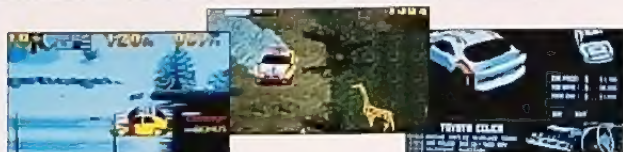
SIENTE EL VERTIGO de la VELOCIDAD con



El más espectacular juego de Rally, con el que podrás sentir la emoción de convertirte en el próximo Campeón del Mundo, participando en las más duras pruebas: desde la nieve de Escandinavia, pasando por el polvoriento desierto africano, las calles de Francia, el Sureste de Asia, las lluvias del Trópico y hasta los peligrosos Alpes. Enfrentate al calor, la lluvia, la nieve, la niebla, durante el día o la noche.

¡Súbete si te atreves a Rally Championships!

PC / PC CD-ROM



ENTRA EN EL PAIS ENCANTADO de



Los adictos a las plataformas sentirán la emoción 3D en este juego interactivo sin fin: puzles, juegos de mesa, trucos de cartas, bandidos armados, habitaciones escondidas, laberintos....

PC / PC CD-ROM



LA VIDA ES UNA PLAYA

HELIO ARTICO

CABALLERO ANDANTE



MCM SOFTWARE, S.A. MENDEZ ALVARO, 57 • 28045 MADRID Telf. (91) 539 98 72 Fax (91) 528 83 63.
Servicio Técnico al Usuario: Telf.: (91) 528 83 12

